
SS34
WOLF
註冊商標 侵權必究
疾風の狼
夢幻模擬戰
V
全彩．故事攻略
LANGRISSER
THE END OF LEGEND
建議售價 250 元


LANGRISSER
THE END OF LEGEND
夢幻模擬戰V


LANGRISSER
THE END OF LEGEND

CONTENTS

序

因爲奇薩羅(ギザロフ)的造反，雷根布魯克聯邦(レーゲンブルク連邦)國內引起前所未有的混亂。主角才剛從奇薩羅魔導研究所的培養槽覺醒，卻冷不防受到雷尹(レインフォルス)及阿傑魯將軍(アイゼル)的攻擊。他們的目的是要捕獲主角一行。託第三素體『歐麥加(オメガ)』的暴走，主角及蘭茉(ラムダ)才得以甩開追兵，出發找尋他們的主人・奇薩羅之下落。



CHARACTER INFORMATION

CONTENTS

基礎知識



希克曼（主角）

配音：綠川 光

奇薩羅(ギザロフ)所製造出來的人造兵。因爲剛覺醒不久，對這個世界一片陌生。其能力如何完全不得而知，但雷尹(レインフォルス)卻覬覦其能力而前來襲擊。但經過不斷地戰鬥，他終於知道自己的存在竟是牽一髮而動全局。

蘭茱（ラムダ）

配音：皆口 裕子

與希克曼一樣，是由奇薩羅所製造出來的人造兵。在加大魔力電容量的實驗中誕生。在培養途中移植進相當的知識(資料)，所以能彌補主角所欠缺的情感，提出種種的建議。但卻給人冷漠無情的印象。



葛菈 (クラレット)

配音：川上 友子

爲追隨傳說魔法師・潔西卡(ジェシカ)，從愛沙里亞(エルサリア)大地前來的少女。雖富正義感，但稍嫌任性，凡事都想坐享其成是美中不足之處。

艾佛利 (アルフレッド)

配音：岩永 哲哉

家世良好的少爺。雖有學問，但閱歷不深。特別是不擅防範別人，光只會逃的膽小鬼。但隨著周圍的成長，他自己也開始成長。

艾文斯 (アルヴィンス)

配音：増谷 康紀

艾佛利的哥哥。是個心術不正，野心十足的人。其野心將造成莫大的混亂。



布蘭妲 (ブレンダ)

配音：富澤 美智惠

率領全是女子的傭兵團團長。接近希克曼一行人好像另有居心。雖然說話稍嫌粗魯，但具有責任感，很會照顧別人。

威萊 (ヴィラー

配音：松野 太紀

是個不太露臉，在背後下令指示給布蘭妲的神秘人物。他到底有什麼目的呢？

雷尹 (レインフォルス)

配音：速水 奬

雷根布魯克聯邦(レーゲンブルク連邦)洛司法(ロシュフォール)地方的領主。知道了奇薩羅(ギザロフ)的研究，突襲培養設備。一心想要獲得主角一行的「素體」。率領強力部下的神秘人物。



歐麥加(オメガ)

配音：堀 秀行

奇薩羅(ギザロフ)所製造出來的人造兵。在主角一行之後覺醒。具有未知能力的第

朗弗特(ランフォード)

配音：安井 邦彥

在前作也有登場的雷根布魯克聯邦(レーゲンブルク連邦)王國軍人。其父親蘭貝特(ランベルト)是聯邦內沙薩蘭特(サザーランド)地方的領主，但與他斷絕父子關係。

拉迪斯(ランディウス)

配音：置鮎 龍太郎

卡戈西(カコンシス)王國軍所屬，「夢幻模擬戰Ⅳ」的主角。



阿傑魯將軍(アイゼル)

配音：岸野 幸正

雷尹(レインフォルス)推心置腹的將軍。

蘭貝特(ラン[illegible]ト)

配音：置鮎 龍太郎

朗弗特(ランフォード)的父親。是聯邦內沙薩蘭特(サザーランド)地方的領主。

艾咪(エミリー)

配音：滿仲 由紀子

朗弗特(ランフォード)的副官。拉迪斯的親姐姐。



奇薩羅 (ギザロフ)

配音：柴田 秀勝

雷根布魯克聯邦(レーゲンブルク連邦)的元帥，野心高深莫測。

馬克雷恩 (マクレーン)

配音：神谷 浩史

奇薩羅(ギザロフ)改造的戰士。曾在「夢幻模擬戰Ⅳ」登場過。

洛克威爾 (ロックウェル)

配音：吉水 孝

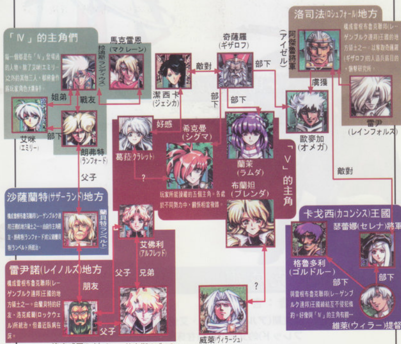
艾文斯(アルウィンス)、艾佛利(アルフレッド)的父親。臥病在床。

國家・人物關係圖

幫助玩家更加理解整個故事……

脫離三國同盟及聯邦獨立

雷根布魯克聯邦(レーゲンブルク連邦)由洛司法(ロシュフォール)地方、雷尹諾(レイノルズ)地方及沙薩蘭特(サザーランド)地方所組成。隨著故事的前進即可知曉，其實這三國都想脫離聯邦，好像是爲了達成其野心才結成同盟……



「Ｖ」的主角們

好像曾經見過希克曼(シグマ)的葛菈(クラレット)。好像受到某人的命令前來接近主角一行，進而成爲同伴的布蘭妲(ブレンダ)。以主角爲主的主要人物，每個可都是獨具一格。隨著故事的前進，會有怎樣的變化呢？

遊戲開始方法



只要將 SEGA 的 SS CD 正確地放置到主機上，然後打開電源，即可開始遊戲。此時只要按下開始鈕，即會變成標題畫面。然後再按一次開始鈕，即會變成選單畫面。請利用方向鍵選擇「START」「LOAD」「OPTIONS」的其中一個之後，再按 C 鈕決定。

■選擇「START」，即可從頭開始玩。首先從設定人物開始。
請利用方向鍵移動游標，再按 C 鈕決定文字。人物設定完畢時，即會變成確認畫面。在此只要選擇「不是(いいえ)」，即可重新設定人物。
接下來將會簡單說明遊戲的玩法，若不需要時，選擇「不用(いいえ)」，即可跳過。遊戲開始後，決定主角的名。<初期：希克曼(シグマ)>

■選擇「LOAD」，即可從上個存檔處開始玩。

■在「OPTIONS」中，可以改變各種設定。(參照 P25「設定選單」)

遊戲結束

只要符合各劇情敗北條件的其中任何一個，遊戲就會隨之結束。此時，只要按開始鈕，就會回到序幕示範畫面。

【……關於存檔……】

存檔又分成「劇情過關時的存檔」「劇情途中的存檔」，以及「作戰準備中的存檔」三種。

■劇情過關時的存檔

每當劇情結束時就會出現，最多可以保存 3 筆資料。

■劇情途中的存檔

只能保存一個劇情中的資料。此種存檔在與強敵戰鬥前等最能發揮作用。請參照 P25「設定選單」來進行此種存檔。

■作戰準備中的存檔

在劇情途中，想要再從作戰準備重新開始時，最能發揮效用的存檔方式。

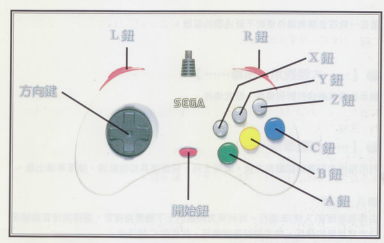
【……關於讀檔……】

讀檔與存檔一樣也分成三種，即從「標題畫面」「設定選單」或是「作戰準備畫面」進行。插入記憶卡，就會出現「主機 RAM」及「記憶卡 RAM」的選擇。



基礎知識

操縱器的操作



按鈕名稱	選單畫面等	遊戲中
方向鍵	移動游標/換頁	移動游標/換頁
開始鈕	傭兵・道具・魔法說明	開啓選單
A鈕	指令輔助	移到成員上按住此鈕，即會表示其移動範圍
B鈕	取消	取消
C鈕	決定	決定/表示指令選單、成員資料
X鈕	不使用	游標快速化/按住時情報視窗會消失
Y鈕	不使用	表示 HP 的 ON/OFF
Z鈕	不使用	一
L・R鈕	換頁	使游標回到可以命令的成員上



基本操作如下，決定進行會話及事件時按C鈕；要回到前一個畫面及取消時按B鈕。另外，同時按住A・B・C鈕及開始鈕，就會回到標題畫面。在畫面上出現人物的會話訊息時，只要按B鈕，訊息即會快速出現。

遊戲的玩法

這是一款符合勝利條件便能不斷過關的遊戲。

1【……大陸表示・序幕……】

顯示故事與劇情的勝利條件・敗北條件。

2【……作戰準備……】

利用指揮官配置確認敵勢力後，雇用士兵、裝備道具加強裝備，接著準備出擊。

■兵士配置

由每個指揮官(人物)來進行。可利用方向鍵的上下變更指揮官，選擇指揮官後接著決定想雇用的傭兵，按方向鍵選擇傭兵，然後按 C 鈕決定。
(具有「傭兵混成(傭兵混在)」之特殊能力的指揮官可以選擇 2 種傭兵)
按方向鍵的左(減少)右(增加)或 C 鈕(增加)決定傭兵數目。按 B 鈕或『決定』會回到指揮官選擇，按開始鈕會顯示該名傭兵的說明。
※在該劇情雇用的傭兵只有該劇情有效，所以在下個劇情必須重新雇用。

■商店

進行道具的買賣及裝備。請從『購買(購入)』『出售(賣卻)』『裝備』中作選擇。
選擇道具時，道具名稱旁邊會有表示該道具之種類的圖示。
※按開始鈕就會出現該道具的說明。

・購買(購入)……按C鈕決定想購買的道具後，畫面下方會顯示道具的參數，接著選擇購買就能買進該道具。選擇購買＆裝備後，可以選擇要裝備的指揮官。

・出售(賣卻)……已經有人裝備的道具是以暗色表示。將游標移至該道具上，裝備該道具的人物就會顯示在畫面下方的裝備者欄。



能出售的道具

■裝備

選擇裝備道具的人物，依『武器』『防具』『其他』的順序裝備道具。畫面下方會顯示裝備該道具時的參數變化。無法裝備的道具不會出現在畫面上。
※按開始鈕會顯示該道具的說明。其他人物所裝備的道具以暗色表示。



如同兵士配置及指揮官配置時，只要在選擇指揮官的場所按開始鈕，就能看到該人物能使用的『魔法・召喚・特殊能力』。開始時是出現魔法，按 C 鈕就會變成召喚→特殊能力。

■指揮官配置

選擇要配置的指揮官，然後配置於地圖上。只要將指揮官配置於附有標記的地方，傭兵就會同時被配置。有的劇情會強制決定配置地點，此時指令會變暗，只能進行地圖的確認。

■SAVE

可以存檔。這是指 P14 所說明的『作戰準備中的存檔』，是出擊時專用的存檔。

■LOAD

叫出預先存檔的資料。

■出擊

所有的準備結束後便可出擊。選擇該指令，作戰便會開始。

③【……作戰開始……】

對己軍的指揮官及所統率的兵士下達命令進行作戰。
各部隊在指揮官的行動參數滿點時便能開始下命令。參數會隨著遊戲的進行而增加。
選擇「設定選單」的行動順序一覽就會顯示所有成員的行動順序。
符合勝利條件就會進入下個劇情，符合敗北條件遊戲隨即結束。
※HP變爲0的成員會消失。打倒敵人經驗値就會累積，所以多打倒敵人來培育強力人物吧！此外，即使是指揮官的傭兵打倒敵人，經驗値還是歸於指揮官。
※指揮官的HP變爲0時，其部隊就會全滅。此時消失的部下只能得到1/2的經驗値。

④【……畫面的看法……】



■成員的看法

通常己方成員是面向右方，敵方成員是面向左方。
※『HP』及『指令圖示』可以按Y鈕來ON／OFF。



基礎知識

■情報視窗的看法

……………………游標不在成員上……………………

SCENARIO 10
TURN 1

- 地形修正值
- 劇情數
- 回合數
- 回合計量表：計量表滿點即是 1 回合

……………………游標在指揮官上時……………………

- 行動順序
- 名字
- 職業
- 行動計量表
- 經驗值
- 成員因地形所得的地形修正值(上一行)及特別修正值(下一行)
- 屬性
- LV(等級)
- AT(攻擊力)
- DF(防禦力)
- MP(魔法值)
- HP(耐久力)

……………………游標在傭兵上時……………………

- 儲存量
- 名字
- 職業
- 行動計量表
- 經驗值
- 成員因地形所得的地形修正值(上一行)及特別修正值(下一行)
- 屬性
- LV(等級)
- 行動順序
- HP(耐久力)
- AT(攻擊力)＋指揮修正值(攻擊力修正值)
- DF(防禦力)＋指揮修正值(防禦力修正值)

■情報視窗中的用語說明



■戰鬥畫面



・修正值－－－－－－ 只有成員在指揮範圍內戰鬥時才有效。指揮官具有的攻擊力、防禦力修正值會被加算在內，但對指揮官本身的戰鬥沒有影響。
・地形修正值－－－－ 防禦力會隨當時的地形特性而增加。成員的性質(移動形態)也會有變化。
・HP(耐久力)－－－－HP 減少攻擊次數就會減少。
・指揮官的臉－－－－ 顯示指揮官的臉。
・經驗值參數－－－－ 參數滿點時等級就會上升。

基礎知識

■關於指揮範圍

地圖上閃爍的部分即爲指揮範圍。能操作的部隊之指揮範圍以藍色表示，己方以綠色、敵方以紅色表示。



■會話

可按B鈕讓聲音消音及加快訊息顯示速度。



■參數確認

將游標移至成員上按 C 鈕就會顯示參數。若傭兵在此時按開始鈕還會出現說明。

若有初次遇見的敵人，確認敵情是很重要的。



部隊成員的能力與參數

分類	參數	說明
全部成員的能力	職業(クラス)	成員的種類。種類不同各參數也有所不同。
	A 或 AT(攻擊力)	數值愈大，給予敵人的損害愈大。
	D 或 DF(防禦力)	數值愈大，敵人給予的損害愈小。
	判斷	數值愈高，命令的次數也愈多。判斷力 50 以上的角色，1 回合可執行 1 次以上的命令。未滿 50 的部隊，則有些回合會無法執行命令。
	HP(耐久力)	最大 10，受到攻擊會減少。變成 0 時，成員會消滅。
	屬性	相性與地形效果等會改變。
	MV(移動力)	使用移動指令 1 次可移動的距離(格)。實際的移動量會受地形影響。
	魔法屬性	意指對炎、冷、地、風、雷、闇、聖、物 8 種屬性魔法的魔法耐性。數值愈高，對該魔法的耐性也就愈高。若數字顯示[－]，表示該魔法無效；文字是黃色時，則表示會吸收(回復)該魔法。

分類	參數	說明
指揮官才有的能力	名字	指揮官的名字。
	L(等級)	累積經驗值就會提升等級。等級愈高，對戰鬥愈有利。當等級達到 10，即可轉職。(轉職後等級會回到 1。)
	經驗值參數	本身(指揮官)或所屬的部下打倒敵人時，經驗值會增加。此數值積滿計量表時，該成員就會自動提升等級，能力也會上升。
	指揮範圍	部下戰鬥時，顯示出加算各有利修正值的領域半徑。數值愈大，愈能在廣大範圍內讓部下從事有利的戰鬥。地圖上，以指揮官為中心的藍色閃爍領域，便是指揮範圍。
	攻擊力修正值 A＋	在指揮範圍內的傭兵攻擊力加算值。
	防禦力修正值 D＋	在指揮範圍內的傭兵防禦力加算值。
	魔法耐性修正值 M＋	在指揮範圍內的傭兵魔法耐性加算值。
	MP(魔力值)	可以使用多少次魔法的基準。
	使用魔法	依據職業不同，所能使用的魔法也會不同。等級上升後魔法效果也隨著提高。
	召喚	習得時，從兩者之中擇 1。選擇時按開始鈕，會出現參數說明。
	特殊能力	自動使用的特殊能力。但可使用的特殊能力會因指揮官異。

關於轉職

等級達到 10 即可轉職。各職業可僱用的兵種、魔法、成長率等，已事先設定好了。



選單畫面的指令說明

時間經過，要是有可命令的成員，游標會移到指揮官，此時按C鈕就會出現指令。指令的內容視『指揮官』『傭兵』『召喚魔獸』而異。此外，在指令出現時按 B 鈕，便可確認地圖。此時若按開始鈕，就會顯示出設定選單。還有，在確認地圖後，若想搜尋等待輸入命令的成員，只要按 L 或 R 鈕，游標就會移到等待輸入命令的成員那裡。命令是以部隊爲單位，只要在同 1 個部隊中，任何成員皆可行動。行動的順序會顯示在畫面右上方。若行動順序是暗色的，表示下一回合以後才會有命令。



(注)未輪到行動順序的成員(非處於等待輸入命令狀態)無法移動。
(注)傭兵的指令選單分爲 2 個階段。一個是可下達只讓該成員「移動」和「攻擊」的命令。另一個是，只要按下方向鍵的左右，就可對全體傭兵下達「自動」「終了」2 種命令。

【……移動(指揮官・傭兵・召喚魔獸共通)……】

只能命令處於等待輸入命令狀態的己軍成員。對準成員按 C 鈕，主選單會開啓，請選擇移動。選擇移動後會顯示出移動範圍，只要在該範圍內皆可任意移動。在決定暫定移動地點時，情報視窗的行動參數會減少。減少的量是移動所消費的行動量。(此階段可按 B 重來)，接著再按一次 C 鈕正式決定。在暫定移動場所時，若是位於可攻擊敵人的距離之內，便可直接攻擊敵人。移動範圍以 2 種顏色表示，內側是可移動攻擊的範圍，外側是只能移動的範圍。

【……攻擊(指揮官・傭兵・召喚魔獸共通)……】

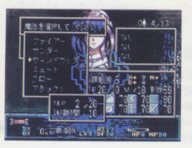
選擇本指令，或是以「移動」指令移動後的暫定地點是位於可攻擊敵人的範圍內時，游標就會變成「劍」或「弓」型。此時，可以對攻擊範圍內的一名敵成員發動攻擊。不過，要是己方發動攻擊，敵方也會加以反擊。不想攻擊時，請將游標移到己方成員，按 C 鈕(若是在移動的暫定地點進行攻擊，游標就會變成「OK？」)，請再度按 C 鈕。

(注)成員的攻擊範圍雖爲與該成員鄰接的上下左右之敵成員，不過精靈(エルフ)和弩砲兵(バリスタ)等持弓的兵種卻可進行遠距離攻擊。使用遠射程的「範圍外攻擊」，就不會受到反擊。

【……魔法(指揮官・召喚魔獸)……】

畫面會顯示出魔法的選單，可選擇想使用的魔法。一按 C 鈕決定好魔法，地圖上就會顯示射程距離(魔法所及的距離)。此時游標會變成「手杖」型。將「手杖」型游標移到想對其施展魔法的地方按 C 鈕，就會表示出魔法的效果範圍。做好確認之後再度按 C 鈕，就會開始吟唱魔法。執行之前可按 B 鈕回到上一個步驟。

魔法吟唱終了時按 B 鈕，會顯示選單。選單有『待命(待機)』與『取消(取り消し)』。『待機』會延遲魔法的發動，但傭兵可以行動。『取消』是放棄吟唱魔法。魔法發動後，暫時無法展開下一個行動。



各魔法都有固定的消費MP，殘餘MP不足時，便無法使用。

可使用的魔法很多，無法全部表示在 1 個畫面時，會接續到下一個畫面。可利用方向鍵的左右進行頁數的切換來查看下一頁。

在選單畫面按開始鈕，就會出現魔法的說明。

【……自動(指揮官・傭兵・召喚魔獸共通)……】

讓未行動的傭兵或召喚魔獸自動行動的指令。行動模式依照「指令」內容。



【……治療(僅限於指揮官)……】

使用了本指令的指揮官可回復 3HP、2MP。而每次劇情一過關，HP 和 MP 就會完全回復。

【……召喚(僅限於指揮官)……】

召喚魔獸。按開始鈕就會出現說明。

【……指令(僅限於指揮官)……】

選擇「自動」時，未行動的傭兵・召喚魔獸成員會遵從此命令自動行動。



通常　除了對自己有利的戰鬥以外，不發動攻擊。



防禦　經常跟在指揮官的上下左右，不會主動攻擊。



戰鬥　即使受到少許損害，也會積極發動攻擊。選擇『通常』或『戰鬥』時，可指示攻擊的對象。

・自動(オート)……
攻擊有利的敵人，不分指揮官・傭兵。

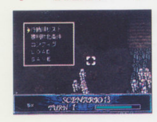
・指揮官……
優先狙擊敵指揮官。

・傭兵……
優先狙擊敵傭兵。

【……終了(指揮官・傭兵・召喚魔獸共通)……】

結束命令，使其待命。

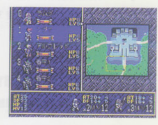
【……設定選單……】



遊戲中若按開始鈕(或是在游標移到成員以外位置的狀態下按 C 鈕)，就會出現『設定選單』。請選擇想執行的指令後按 C 鈕。

■行動順序表

顯示全部隊的行動順序・縮小地圖・選擇的指揮官之傭兵・施展的魔法。



■勝利敗北條件

表示遊戲中劇情的勝利條件、敗北條件。



■設定(コンフィグ)

可設定各式各樣的遊戲環境。

訊息速度(メッセージ速度)……………………

可設定訊息顯示的速度。

SLG速度……………………………………

可設定遊戲的速度。

戰鬥畫面(戰鬥シーン)…………………………

可省略戰鬥畫面。"眞實(リアル)"時只能觀看己方指揮官的戰鬥。

聲音(音聲)……………………………………

可 ON/OFF 效果音和配音。

BGM…………………………………………

可進行立體音・單音的切換。

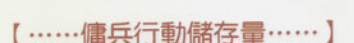
情報視窗(情報バー)……………………………

可變更情報視窗的背景。

■LOAD ——叫出存檔的資料。

■SAVE ——可在劇情進行途中存一個檔。

基礎知識



新系統說明

【……傭兵行動儲存量……】

傭兵可儲存多餘的行動量。但可儲存的行動量以儲存最少的傭兵爲基準。
在傭兵行動計量表的上下會出現箭頭，如此即可了解其儲存量。指揮官無法儲存行動量。

【……指揮範圍……】

指揮官有其指揮範圍，在其指揮範圍內，可對戰鬥傭兵進行修正。修正分成A＋、D＋、M＋，分別稱爲攻擊修正・防禦修正・魔法耐性修正。指揮範圍分成三色來表示。可操作的部隊以藍色表示，其他的己方以綠色表示，敵人以紅色表示。只要不讓傭兵超出此範圍，即可輕鬆作戰。另外，配置橫跨範圍時，所能進行的修正取決於範圍內步伐的比例。難以看出其範圍時，請在暫時決定傭兵移動目的時，看一下情報視窗。若修正下降的話，就表示不在範圍內。

【……關於行動系統……】

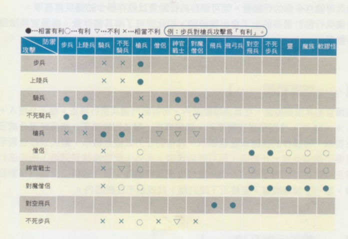
行動順位採取類似即時系統的方式。因此，回合數即成爲時間限制劇情的基準。當指揮官的行動計量表滿檔時，即可命令各部隊。計量表會隨著回合的流逝而開始增加。行動計量表會表示在畫面下的情報視窗，其大小意味著行動量的大小。只要一實行命令，就會從行動計量表中減掉所消費的行動量。即不採取 1 回合命令 1 次的規則，只要行動計量表滿檔時即可命令。

・行動量消費愈少，計量表愈早滿檔(下達命令)。
・選擇命令時，在右上會表示下次的順序。
　下次順序依行動改變。



LANGRISSER V

攻擊相關圖



●…相當有利○…有利 ▽…不利 ×…相當不利 （例：步兵對槍兵攻擊爲「有利」。）

防禦／攻擊	步兵	上陸兵	騎兵	不死騎兵	槍兵	僧侶	神官戰士	對魔僧侶	飛兵	飛弓兵	對空飛兵	不死步兵	靈	魔族	軟膠怪
步兵			×	×	●										
上陸兵			×	×	●										
騎兵	●	●			×	●	●	●							
不死騎兵	●	●			×		○	▽							
槍兵	×	×	●	●		▽	▽	▽							
僧侶			×		○						●	●	○	○	○
神官戰士			×	▽	○						○	○	○	○	○
對魔僧侶			×	○	○						●	●	●	●	●
對空飛兵									●	●					
不死步兵			×	×	○	×	▽	×							

・步兵：步兵、魔法師、召喚術師、盜賊、山僧(野伏)
・騎兵：騎兵、特殊騎兵、重裝騎兵
・神官戰士：神官戰士
＊無相容性：水上弓兵、弓兵、機械弓兵、長距離弓兵、弓騎兵、龍、精靈。

【……弓兵的注意要點……】

不同於以往的『夢幻模擬戰』系列，此作中的弓兵對飛兵並無修正。但對於直攻擊則變成非常不利。

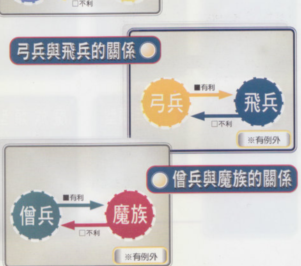
此處所指的弓兵，包含的有弓兵、長距離弓兵、機械弓兵、弓騎兵、水上弓兵、弓裝備指揮官。

傭兵類型

聰明的各職業類型戰鬥法與傭兵的特徵

與其說戰鬥取決於能力值的差異，不如說是以職業的相性來決定優劣。基本兵種的步兵、騎兵、槍兵的■者相互制衡，是遊戲中最常使用的組合。此外，弓兵對飛兵有利、僧兵對魔族(尤其是死靈)有利的特徵也很明顯。以下便分門別類地解說相性。





傭兵的特徵

步兵類型

基本兵種之一，對騎兵不利，對槍兵有利。移動力平均，如果指揮官速度快，傭兵可能會追趕不及。

士兵
(ソルジャー)
將軍
(レギオン)
擲彈兵
(グレナディーア)
平民
(シリビアン)
狼人
(ウルフマン)
惡人
(オーガ)

山精
(トロール)
闇之守衛
(ダークガード)
侍女
(メイド)
(ローグ)
勇士

槍兵類型

基本兵種之一，對步兵有利，對騎馬不利。移動力雖低，但基本防禦力高，除了對付騎兵之外，也很適合阻敵。

短槍兵
(パイク)
長槍兵
(ファランクス)

骨人
(ボーンゴーレム)
狂石人
(マッドゴーレム)

騎兵類型

基本兵種之一，對槍兵不利，對步兵有利。移動力高，是戰略上的主力成員，但防禦力並不高，要注意。

長矛騎兵
(ランサー)
重鎧騎兵
(ドラグーン)

重鎧長矛騎兵
(ヘビーランサー)
皇家長矛騎兵
(ロイヤルランサー)
酷羅拉
(クロウラー)
冥府犬
(オルトロス)
蠍怪
(スコーピオン)
蛇尾雞
(コカトリス)

有利

有利

有利

水兵類型

在水上可發揮超強戰力的成員，也有擅長陸上行動的類型。但是較不利於與騎兵戰鬥，使用時機較難掌握必須因應地圖來選用。

闇之蜥蜴
(ダークリザード)
蜥蜴人
(リザードマン)
蜥蜴領主
(ロードリザード)
闇之人魚
(ダークマーマン)
人魚
(マーマン)
人魚領主
(マーマンロード)

毒青蛙
(ポイズントード)

弓兵類型

可以用弓做遠距離攻擊的兵種。對飛兵種爲有利，但由於防禦力低，不擅接近戰。也有與水兵或飛兵混合的類型。

闇之精靈
(ダークエルフ)
精靈
(エルフ)
大精靈
(ハイエルフ)

弩砲兵
(バリスタ)
狙擊手
(スナイパー)
魔女
(ウィッチ)
馬人
(ケンタウロス)

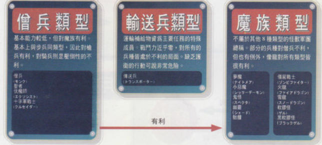
天空射手(スカイアーチャー)

飛兵類型

利用翅膀或是與生俱來的能力，擅長從空中攻擊的兵種。基本上對所有的兵種皆具有互角以上的戰力，唯獨對弓兵的攻擊處於弱勢。

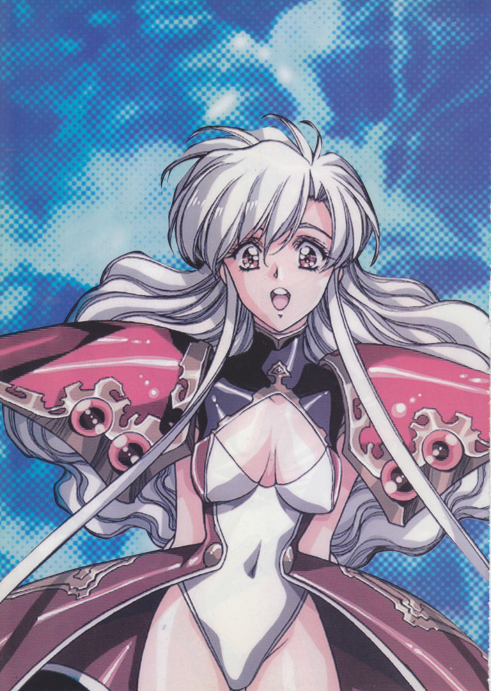
翼獅
(ヒポグリフ)
大天使
(アークエンジェル)
海人
(うみにん)

翼女
(ハーピー)
尖嘴翼魔
(ガーゴイル)
小妖精
(グレムリン)
鷹怪
(ハーブローク)



基礎知識





SCENARIO & MAP

故事攻略與地圖

CONTENTS

The End of Legend

紅色的姊姊，是毫無仁心的女王
以她威嚴的姿態睨視著我們
藍色的妹妹，是毫不慈悲的戰士
只用冰冷的視線睨視著我們
遨翔於天際的船，是死神的翅膀
載著我們的靈魂運往地獄
仰望著它們的我等，是受虐的人們
含憤而仇視著上天
紅色的姊姊與藍色的妹妹
兩人所在的這個夜空之下
於戰火中有著嘆息、悲哀、憤怒、歡愉
我們爲此握緊拳頭
我們爲此拉滿弓弦
與無慈悲心的姊妹對抗
是我們唯一的生存之道
我們的憤怒，燃燒了天空及整塊大地
我們的哀傷，凍結了天空及整片海洋
不仁的女王被驅逐出此地而遠走他鄉
而不仁的妹妹爲了等待姊姊
靜靜的沉眠下去
女王在留下了怨毒的話之後
就到凍結之星的世界展開永恆之旅
經過了 200 年左右的時光
她再度重回此地
散播不幸的種子、揮動著瘋狂的劍
爲了奪取世間的一切…

【開始遊戲】

女子　：「奇薩羅(ギザロフ)陛下，已經做好了培育素體的準備。步驟部分請參照上面項目裡的指示。」

【選項】

「完成ε066 的設定，培育程式起動……。」

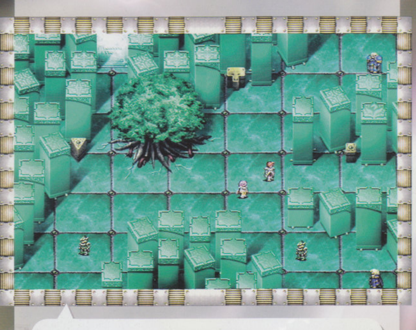
機械聲音：「ε066……培育程式正常結束，甦醒程式起動。」
機械聲音：「甦醒程式終了，艙門開啟。」
主角　：「……嗚……唔……」
女子聲　：「……希克曼(シグマ)……。」
主角　：「……嗚……」
女子聲　：「……希克曼。」
主角　：「……讓我再睡一下，我還不想起來……。」
女子聲　：「請你起來，希克曼。」
主角　：「妳是誰！？」
女子　：「你好像已經清醒了，ε066。」
主角　：「什麼ε066？」
女子　：「是你的開發編號啊，ε066。我是λ052，叫我蘭茉(ラムダ)就可以了。」
主角　：「ε066……λ052……蘭茉……？」
蘭茉　：「怎麼了，ε066……就叫你希克曼吧，你用劍指著我做什麼？」
主角　：「啊！？為什麼我會拿劍……，身體不由自主的行動……。」
蘭茉　：「你到底是不是打算要砍我？如果不是，就把劍歸鞘吧。如果要砍，請快點動手。」
主角　：「憶否！連是敵是友都還弄不清楚，我為什麼要動手砍妳！」
蘭茉　：「我不是敵人。」
主角　：「那妳是誰。」
蘭茉　：「嗯，我和你等於是兄妹之類的關係。」
主角　：「兄妹……？」
蘭茉　：「對，我和你是從同一個培養槽裡被製作出來的。」
「……你什麼都不知道？沒有受過任何教育嗎？」
主角　：「慢點慢點！這到底是怎麼回事！請妳說明一下吧！」
蘭茉　：「你沒有受過教育吧，好吧，就告訴你好了……。
這裡是魔導研究所，是用來進行各種魔導研究工作的地方。」
根據資料顯示，你是為了提高戰鬥力、我是為了提高魔力而進行實驗之下的產物，像剛才你用劍對著我，說不定就是這項實驗的成果之一。」
主角　：「是誰製造了我們，又是為了什麼目的呢……」
蘭茉　：「我們的主人是奇薩羅(ギザロフ)元帥。」
主角　：「妳說的奇薩羅是誰，又是為了什麼才進行這種實驗？」
蘭茉　：「這我也不知道，除了知道他是雷根布魯克聯邦(レーゲンブルク連邦)王國的元帥之外，就沒其他資料了。對了，希克曼…。」
主角　：「不要這麼叫我！我不是叫這種名字！」
蘭茉　：「那我該怎麼稱呼你才對呢？」

【輸入姓名】

(攻略文中暫維持希克曼(シグマ)這個名字)

希克曼　：「算了，就叫我希克曼吧。…妳叫我有什麼事？」
蘭茉　：「接下來有什麼打算？你打算保持這個狀態到什麼時候？」
希克曼　：「對嗎……。」
機械聲音：「有人入侵研究所內部、有人入侵研究所內部，入侵者人數眾多，全體人員請裝備武器。」
蘭茉　：「……好像有敵人，根據資料顯示，我們的主人好像有很多敵人，這裡不能再待下去了。」
希克曼　：「……唔，我們走吧，蘭茉。」

覺 醒 SCENARIO 1



故 事

實驗體希克曼(シグマ)與蘭茉(ラムダ)由奇薩羅(ギザロフ)的魔導研究所中清醒過來。正當沒有記憶的希克曼覺得不知所措，此地突然響起了警報。兩人在毫不知情的狀況下，就被捲進了戰鬥之中…。

勝利條件	希克曼和蘭茉逃出研究所・敵全滅
敗北條件	希克曼(シグマ)及蘭茉(ラムダ)死亡

■敵軍部隊■

●雷尹(レインフォルス)<大劍師(ソードマスター) LV5>
●阿傑魯(アイゼル)將軍<格門王(バトルマスター) LV1>
●部下<戰士(ファイター) LV1> ×2

■其他部隊■

●歐麥加(オメガ)<游擊王(レンジャー) LV10>

攻略重點

聯邦王國洛司法(ロシュフォール)地方的領主雷尹(レインフォルス)，率領了阿傑魯(アイゼル)將軍以少數部下來到這所奇薩羅(ギザロフ)元帥的魔導研究所，打算搶奪正在研究中的「人造人素體(為了製造強化人而生的人種)」。兩名素體「希克曼」及「蘭茉」在途中正好遇上了雷尹等人。在判斷情況對我方不利的情形下，希克曼決定由側門逃離研究所。 此戰的目的是要從地圖左上方的《圖1》處脫出，想賺經驗值的玩家們可以去攻擊戰士(ファイター)，至於雷尹《圖2》及阿傑魯(アイゼル)將軍《圖3》，目前是不宜去力拼的。 兩人正設法逃脫之際，由貨櫃中出現了第三名人造人素體「Ω-137 歐麥加(オメガ)」。他的出現吸引了雷尹等人的注意力，在歐麥加被抓住的同時，希克曼等人趁機逃到側門處。 阿傑魯將軍正打算上前抓住兩人，這時蘭茉以特殊的力量叫出大量植物擋住敵人。雖然兩人得以逃脫，雷尹也藉此得知人造人確實具備了特殊的能力。兩人離開研究所之後，在商議下決定去找主人奇薩羅。蘭茉教導希克曼一些作戰基本要訣之後，兩人就朝奇薩羅元帥的所在出發了。在山裡出現一名叫威萊(ヴィラージュ)的謎般男子和另一名叫布蘭妲(ブレンダ)的女子，兩人遠遠見到了逃亡中的希克曼和蘭茉。威萊分析這次戰亂的情勢，決定派布蘭妲去接近希克曼等人……。

▼圖1



▼圖2



▼圖3



追擊 SCENARIO 2

故事

由魔導研究所逃出來的希克曼(シグマ)與蘭茱(ラムダ)，朝著奇薩羅(ギザロフ)的所在方向出發。對於自己是什麼人，又是為了什麼目的而生的……一切在見到奇薩羅之後就會有答案了。但是出現在逃亡中兩人面前的，卻是當時襲擊研究所的阿傑爲…。





勝利條件	希克曼與蘭茉逃往西邊 · 擊破阿傑魯將軍
敗北條件	希克曼(シグマ)及蘭茉(ラムダ)死亡

■敵軍部隊■

●阿傑魯(アイゼル)將軍<格鬥王(バトルマスター)LV6>／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×2
●部下<戰士(ファイター)LV1>×2 ／傭兵：士兵(ソルジャー)×4

■其他部隊■

●維萊(ウィラー)提督<元帥(マーシャル)LV1> ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×2
●瑟蕾娜(セレナ)將軍<大騎士(ナイトマスター)LV1> ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×2

攻略重點

兩人來到地勢險惡的山地中，再度遇上了前來追捕他們的阿傑魯(アイゼル)將軍。兩人當然不可能乖乖就範，只有盡力突圍了。先收拾戰士(ファイター)，想多賺一點經驗値的玩家們可先將傭兵打敗後再擊破指揮官，目前依然不是阿傑魯將軍的對手，所以還是躲著點比較好。 不久，下方會出現路經此地的維萊(ウィラー)提督及瑟蕾娜(セレナ)將軍。瑟蕾娜見到兩人被軍隊包圍，於是決定出手援助希克曼等人。此時步兵的阿魯將軍就交由騎兵的瑟蕾娜將軍（圖 4）來料理(在攻擊相性方面，騎兵會壓倒性地勝步兵，玩家們要切記)。得到了瑟蕾娜一行的協助之後，兩人順利的從阿傑魯將軍的手中逃脫。不過等到維萊提督離開之後，希克曼才由蘭茉口中得知提督也算是他們的敵人。另一方面，有個叫艾佛利(アルフレッド)的青年爲了治療父親所得的熱病，在鎮上的店家尋找一種稱爲「芙洛列(フロリエ)」的藥草，卻在遍尋不獲之下失望的離開。這時一名叫葛菈(クラレット)的少女送艾佛利一些有效的藥品，並決定與他同行。 希克曼及蘭茉兩人來到卡戈西(カコンシス)軍所佔領的市鎮附近，蘭茉再次指導希克曼一些戰術方面的知識之後，就朝鎮上出發了。這時在王城中，雷尹(レインフォルス)正在聽取參謀傑洛(ゼロ)的簡報。雷尹認爲人造人素體的潛能很高，並由分析先前捕獲的歐麥加(オメガ)資料中得知素體的精神力很高。 葛菈及艾佛利經過科諾斯鎮(クノックス)鎮時，正好遇上了駐軍在對通行的民眾們一一盤查。當查問到兩人時，好色的聯邦軍格魯多利(ゴルドリー)隊長對葛菈起了歹念，而把平時 20 元的過路費一口氣漲到了 200 元。葛菈對格魯多利等人的強盜行徑感到不滿而起了衝突……。



▼圖 4



故事

避過阿傑魯(アイゼル)追殺的希克曼(シグマ)等人來到了山脈市鎮・科諾斯鎮(クノックス鎮)。 兩人來到這裡之後，正好目睹卡戈西(カコンシス)軍的守備隊長格魯多利(ゴルドリー)在為難一對少年男女。為了幫助他們，希克曼及蘭茉(ラムダ)對上了卡戈西軍…。



勝利條件	擊破格魯多利(ゴルドリー)
敗北條件	艾佛利(アルフレッド)死亡・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

- ●格魯多利(ゴルドリー)隊長<騎士(ナイト)LV4>／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×3
- ●卡戈西(カコンシス)軍<戰士(ファイター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
- ●卡戈西(カコンシス)軍<戰士(ファイター)LV1>／傭兵：短槍兵(パイク)×2

■其他部隊■

- ●艾佛利(アルフレッド)<戰士(ファイター)LV2>／傭兵：短槍兵(パイク)×4
- ●葛菈(クラレット)<飛馬騎士(ペガサスナイト)LV8>／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4

攻略重點

艾佛利(アルフレッド)及葛菈(クラレット)不想連累到無辜的市民，於是打算把格魯多利(ゴルドリー)軍引到鎮外來。這時不停趕路的希克曼一行正好來到科諾斯鎮(クノックス鎮)，見到這場騷動之後決定協助葛菈等人。當葛菈見到希克曼之後，她的神情卻顯得十分的吃驚，接著便匆忙的離開了。

艾佛利(アルフレッド)《圖5》為了躲避騎兵的攻擊，會朝東方的柵欄中前進，但敵方的部隊卻會從另一頭出來挾擊他，而後方也會有追兵。所以主角們要先想辦法來收拾帶著士兵(ソルジャー)傭兵的戰士(ファイター)，以免艾佛利陷入不必要的危機。當主角接近艾佛利之後，會要求膽小的艾佛利率槍兵對付騎兵，接著就可以讓他加入成為同伴。　至於格魯多利(ゴルドリー)隊長《圖6》，就由剛加入的艾佛利的傭兵短槍兵(パイク)來表現一下吧(在攻擊相性方面，槍兵會壓倒性地勝騎兵，玩家們要切記)。打倒了格魯多利之後，艾佛利希望能僱用希克曼等人。最後希克曼說服蘭茉，決定協助艾佛利返鄉。這時在艾佛利的家中，其父洛克威爾(ロックウェル)正臥病在床，而父親的好友蘭貝特(ランベルト)前來探病。不久洛克威爾的長子艾文斯(アルヴィンス)送藥進來，當蘭貝特(ランベルト)打算離去之際，洛克威爾似乎想告訴他某件事，但最後還是沒有說出口…。

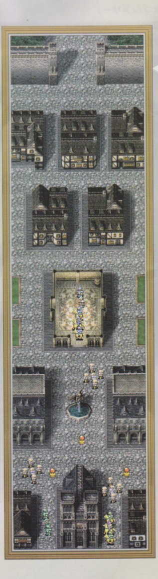
▼圖5



▼圖6



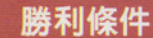
突破 SCENARIO 



故事

希克曼(シグマ)一行救出艾佛利(アルフレッド)並加入他的隊伍之後，一行人便離開了科諾斯鎮(クノックス鎮)。但是，被他們打敗的卡戈西(カコンシス)軍格魯多利(ゴルドリー)隊長卻從背後偷襲他們。再加上卡戈西軍的司令官·維萊(ウィラー)提督也在這個鎮上…。





勝利條件	20 回合內打倒維萊，逃到北門 20 回合內全滅敵人
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡 · 維萊(ウィラー)逃出 · 回合結束

■敵軍部隊■
- ●維萊(ウィラー)提督<元帥(マーシャル) LV1> ／傭兵：短槍兵(パイク) ×1
- ●格魯多利(ゴルドリー)隊長<騎士(ナイト) LV4> ／傭兵：長矛騎兵(ランサー) ×2
- ●護衛兵<騎士(ナイト) LV6> ／傭兵：長矛騎兵(ランサー) ×2
- ●卡戈西(カコンシス)軍<戰士(ファイター) LV1> ／傭兵：士兵(ソルジャー) ×2

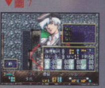
■敵援部隊■
- ●卡戈西(カコンシス)軍<戰士(ファイター) LV1> ／傭兵：短槍兵(パイク) ×2

■其他部隊■
- ●鎮民(町人) ×3 ／傭兵：平民(シビリアン) ×12

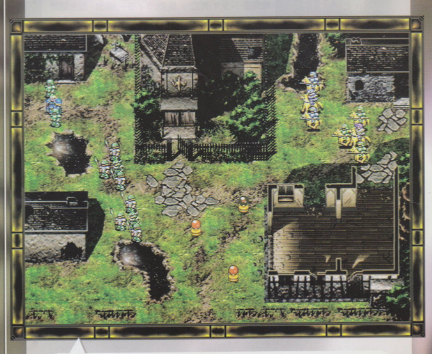
攻略重點

希克曼爲了科諾斯鎮(クノックス鎮)的繁榮而讚嘆之際，剛才被他們打倒的格魯多利(ゴルドリー)隊長又捲土重來，帶領一隊士兵前來對付希克曼一行。在這同時，希克曼等人也發現了剛才曾經協助過他們的卡戈西(カコンシス)軍司令官．維萊(ウィラー)提督。蘭茉建議希克曼打倒維萊提督，使卡戈西軍陷入混亂。此戰只須注意攻擊相性，敵方的騎兵要用我方的槍兵去打；敵方的槍兵則要用我方的步兵去打(在攻擊相性方面，步兵會壓倒性地勝槍兵，玩家們要切記)。由於維萊提督先到達北門即算我方敗北，所以要盡早先消滅維萊提督《圖 7》。接著想要多賺一點經驗值的玩家們可將敵全滅；不想戰鬥的玩家們可由北門脫出，途中左側會出現傭兵爲槍兵的增援戰士(ファイター)部隊，要特別小心。 希克曼一行人逃脫之後，瑟蕾娜(セレナ)將軍也趕到維萊提督的面前。負傷的維萊提督對格魯多利隊長在大街上開戰的行爲感到不滿，這時又從村民口中得知格魯多利私自收取過路費。格魯多利在一怒之下離開卡戈西軍，回頭當他的傭兵去了。村民在維萊的溫言慰問之下，也打消了不滿之意。 離開街道之後，快回到家的艾佛利(アルフレッド)顯得十分興奮。身爲人造人的希克曼及蘭茉聽到艾佛利提到關於「親人」的話題，也顯得有些感慨。

▼圖 7



僻村 SCENARIO 5



故事

打傷維萊提督(ウィラー)而逃出科諾斯鎮(クノックス鎮)的希克曼一行，朝著奇薩羅(ギザロフ)的所在不停的趕路。但是雷尹(レインフォルス)的部下阿傑魯(アイゼル)，卻在途中的廢棄村落裡設下了埋伏。另外，被卡戈西(カコンシス)軍所開除的格魯多利(ゴルドリー)也從後面追了上來…。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

●阿傑魯將軍<格鬥王(バトルマスター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
●格魯多利(ゴルドリー)隊長<騎士(ナイト)LV6>／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×3
●傭兵<騎士(ナイト)LV1>／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×2
●部下<戰士(ファイター)LV2>×2／傭兵：短槍兵(パイク)×6

■其他部隊■

●布蘭妲(ブレンダ)<騎士(ナイト)LV5>／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×4
●女傭兵<騎士(ナイト)LV8>×2／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×4

攻略重點

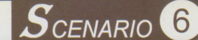
希克曼(シグマ)一行人來到了因爲捲入戰亂而荒廢的村落。當希克曼感到有人的同時，阿傑魯(アイゼル)將軍又再度出現在希克曼等人的面前。這時脫離卡戈西(カコンシス)軍的格魯多利(ゴルドリー)隊長也率了一批傭兵趕來尋仇，於是被強敵夾攻的希克曼等人陷入了重大的危機之中。爲了對抗強敵，希克曼一行決定利用狹隘的地形及兵種相剋的優勢，先解決格魯多利再對付阿傑魯，分別將兩批敵人個個擊破。此戰依然要利用攻擊相性來迎擊，右側的騎兵要用我方的槍兵去打；左側的槍兵則要用我方的步兵去打。戰鬥中，先前曾在一旁觀察希克曼的神秘女子．布蘭妲(ブレンダ)（圖8）會突然率領女性傭兵部隊出現，並協助希克曼等人對付敵人。步兵的阿傑魯將軍就交由她的騎兵隊來收拾吧。由布蘭妲及阿傑魯的對話來看，兩人似乎曾經有過節…。戰鬥結束之後，急著爲父親送藥的艾佛利離開了希克曼等人的行列，而由布蘭妲代替他加入隊伍中。據布蘭妲所說，她手下的傭兵情報網十分有效率，可以爲奇薩羅(ギザロフ)效力。蘭茉帶著希克曼回到了奇薩羅元帥所在的魔導研究所，兩人向奇薩羅報告歐麥加(オメガ)已被不明勢力抓走了。奇薩羅向兩人所下達的第一項命令，就是要他們去找回被一個叫艾瓦(アイヴァー)的魔族所搶走的「賢者水晶(賢者の水晶)」，而艾瓦似乎已經由賢者水晶中得到了魔力。另外據元帥所說，目前水晶的外觀可能已經化爲兩把劍的形狀，要擅長魔法的蘭茉去感應它的存在。希克曼與蘭茉回到大廳，正好見到布蘭妲從另一頭走出來，並推說是因爲等待得太無聊而隨便逛逛。雖然覺得布蘭妲十分可疑，但希克曼仍告訴布蘭妲關於尋找賢者水晶的任務。另一方面，艾佛利在回家之後卻蒙上了下毒弒父的罪名，而在希沛爾砦(シペル砦)附近被長兄艾文斯(アルヴィンス)帶兵追殺。

▼圖 8



疑惑







故事

接到了奇薩羅(ギザロフ)要他們取回賢者水晶的命令之後，希克曼(シグマ)等人帶著新加入的女傭兵布蘭妲(ブレンダ)前往北方魔族群聚之地。在途中雷尹諾(レイノルズ)地區的山裡，卻見到了被長兄追殺的艾佛利(アルフレッド)。

勝利條件	擊破艾文斯(アルヴィンス)
敗北條件	艾佛利死亡・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

- ●艾文斯<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
- ●部下<戰士(ファイター)LV2>／傭兵：短槍兵(パイク)×3
- ●部下<戰士(ファイター)LV2>／傭兵：士兵(ソルジャー)×3
- ●部下<戰士(ファイター)LV1>／傭兵：短槍兵(パイク)×2
- ●部下<騎士(ナイト)LV1>×2／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×4

■其他部隊■

- ●艾佛利(アルフレッド)／傭兵：短槍兵(パイク)×4

攻略重點

被長兄追殺的艾佛利逃入了希沛爾砦(シベル砦)，並封閉了其他的入口。正當其兄艾文斯準備由正門攻進去的時候，正巧路過此地的希克曼等人發現此事而前來搭救艾佛利。一開始左側的騎兵要用布蘭妲的騎兵來攻擊，其後的槍兵就用主角的步兵來攻擊。此戰中的艾文斯《圖 9》並不強，但由於攻擊相性的關係，艾佛利還是處於相當不利的情況，所以主角們要盡快朝艾佛利的方向來前進。當主角們來到艾佛利的附近時，艾佛利會再次加入成爲同伴，此時要先讓艾佛利前往《圖 10》的開關處，回答：「是(はい)」來打開下方的門，好讓艾佛利逃出來，並讓騎兵隊的布蘭妲進去消滅艾文斯。艾文斯被打倒之後會憤憤的離去。希克曼問起詳細情形，艾佛利說出曾經從葛菈手中得到治熱病的藥物，但父親喝下去以後卻中毒身亡。接著無家可歸的艾佛利也加入了希克曼等人的行列共同行動。一名女傭兵向布蘭妲報告，在前方發現一座有許多魔族聚集的奇怪城市，並發現有卡戈西(カコンシス)軍正接近那裡。爲了比卡戈西軍早一步取得水晶，希克曼一行急忙朝前方的城市出發。另一方面在那座城市中，卡戈西軍已經先一步趕到此地的闇之祭壇，魔族中的闇之王子(闇の王子ボーゼル)也被一名叫拉迪斯(ランディウス)的青年使用聖劍(ラングリッサー)打倒(四代劇情)，闇之王子在死前將魔劍(アルハザード)變到不知名的地方。闇之王子消滅之後，大魔術師潔西卡(ジェシカ)決定去尋找飛走的魔劍，而拉迪斯則準備以聖劍阻止奇薩羅的野心。等到希克曼等人來到闇之祭壇時，拉迪斯等人早已離去。希克曼等人發現水晶(劍)已經被卡戈西軍拿走，爲了追回水晶而準備找卡戈西軍一戰。然而與希克曼錯身而過的拉迪斯一行，卻在這時來到魔導研究所，和取得魔劍並充滿野心的奇薩羅元帥一戰(四代結局)。最後元帥被拉迪斯等人所打倒…。

▼圖 9

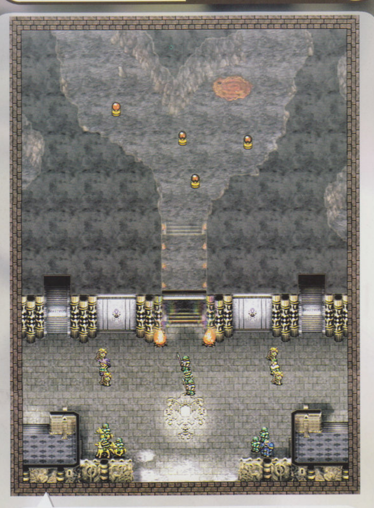


▼圖 10



【註】拉迪斯一行包括了劍士拉迪斯、朗弗特(ランフォード)將軍、戰士馬克雷恩(マクレーン)、以及兩名卡戈西(カコンシス)王國的公主。詳細經過請參照夢幻模擬戰IV。

妨害 SCENARIO 7



故事

希克曼一行人進入了魔族的根據地，但是賢者水晶已被卡戈西(カコンシス)軍拿走。當一行人正打算追上卡戈西軍之際，卻再度遇上了阿傑魯(アイゼル)將軍…。

勝利條件	擊破阿傑魯アイゼル)將軍(
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

●阿傑魯將軍<格鬥王(バトルマスター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
●部下<法術師(ウォーロック)LV4>／傭兵：精靈(エルフ)×2
●部下<治療師(ヒーラー)LV4>／傭兵：精靈(エルフ)×2
●部下<騎士(ナイト)LV3>／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×2
●部下<戰士(ファイター)LV3>／傭兵：短槍兵(パイク)×2

攻略重點

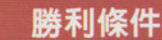
希克曼等人途中行經一處洞窟時出現大量的濃煙，而吸到這種濃煙的人將會不斷損失體力。一行人正打算衝出洞窟，才發現在洞口等待他們的居然又是阿傑魯(アイゼル)將軍。阿傑魯打算先利用毒煙使希克曼等人動彈不得，再輕鬆的活捉他們。一開始全員以最快的速度來朝門口處前進但不要走出門口，在門前先利用治療或魔法來回復失去的體力，傭兵們只要鄰接指揮官即可回復體力。接著各人朝各自的目標來前進，主角打門前的槍兵，艾佛利(アルフレッド)打左側的騎兵，布蘭妲(ブレンダ)打右側的阿傑魯將軍。至於弓兵可先在其射程範圍外待機，然後再一口氣切入以直接攻擊來收拾弓兵，也可利用蘭茉的魔法來消滅弓兵(在攻擊相性方面，任何兵種的直接攻擊皆壓倒性地勝弓兵，玩家們要切記)。阿傑魯將軍失敗而撤退之後，一行人又繼續踏上了尋找水晶之旅。另一方面，在拉迪斯(ランディウス)等人打倒了奇薩羅(ギザロフ)元帥之後，大魔術師潔西卡(ジェシカ)又再次出現，拉迪斯便將聖劍(ラングリッサー)及魔劍(アルハザード)交給她帶回天界。在潔西卡離開之後，朗弗特的副官艾咪(エミリー)<拉迪斯的姊姊>也趕來了。希克曼一行在趕回魔導研究所的途中，布蘭妲手下的女傭兵氣急敗壞的趕來報告奇薩羅的死訊。希克曼等人由報告中得知卡戈西王國軍的拉迪斯一行及聯邦軍的朗弗特(ランフォード)將軍聯手攻入研究所，在打敗奇薩羅之後就解散各自歸國了。另外還調查到一名來自愛沙里亞(エルサリア)大陸叫做潔西卡的女子，在取得了聖劍及魔劍之後就使用轉移魔法而不知去向。知道奇薩羅已死之後，希克曼反而不知道今後該如何是好。布蘭妲建議希克曼追察劍的下落，另外由蘭茉腦中的資料得知奇薩羅的主要願望在於長生不死及統一天下這兩件事，所以才努力探究古代流傳下來的魔導技術，而製造出希克曼及蘭茉兩名複製改造人。眾人討論之後，決定先回到研究所查個究竟。當一行人趕到研究所前，蘭茉突然感到路旁的一株大樹在叫她。布蘭妲懷疑這顆樹是傳說中的植物之王．世界樹，據布蘭妲說世界樹依樹齡分爲銀葉樹、黃金樹及世界樹三種名稱。而這株世界樹通知蘭茉將有異變發生。



故事

在失去了奇薩羅(ギザロフ)這個共同的主人之後，希克曼及蘭茱兩人也失去了唯一的目標，他們為了得到心中許多疑惑的答案而朝魔導研究所出發。但是通往魔導研究所途中的溪谷，卻有許多正在追捕奇薩羅軍殘餘份子的聯邦軍…。



 勝利條件	全體同伴通過吊橋・敵全滅
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

●聯邦軍指揮官<騎士(ナイト) LV7> ×2 ／傭兵：長矛騎兵(ランサー) ×6
●聯邦軍指揮官<戰士(ファイター) LV7> ×2 ／傭兵：短槍兵(パイク) ×7
●聯邦軍指揮官<戰士(ファイター) LV7> ／傭兵：士兵(ソルジャー) ×3

■敵援部隊■

●副官艾咪(エミリー)<大騎士(ナイトマスター) LV1>／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン) ×4

攻略重點

希克曼一行在溪谷附近遇上一群聯邦軍的士兵，其中一名指揮官認出希克曼就是當時打傷維萊(ウィラー)提督的人。由於希克曼等人原本就是奇薩羅的部下，這時多做辯解也沒有用，只好以武力闖關了。原本此戰只要利用攻擊相性來迎擊，即可輕鬆地全滅敵軍，不料戰場途中敵副官艾咪(エミリー)《圖11》會由地圖的右上角登場，此時縱使讓艾佛利(アルフレッド)的槍兵隊來迎戰副官艾咪的騎兵隊也不會有勝算，所以全員還是乖乖地通過左下方的吊橋逃命吧。來到魔導研究所的內部之後，蘭茉到了記載著奇薩羅先前研究成果的水晶。水晶中所顯示的內容，記載著賢者水晶在幾百年前產生於東方的愛沙里亞(エルサリア)大陸，也就是聖劍(ラングリッサー)及魔劍(アルハザード)合一之後的物品。另外記錄中指出希克曼和蘭茉兩人可以使用聖劍，並完全發揮它的實力。而實驗型素體希克曼還能使用它的某種力量，不過會大量消耗生命能量，所以一生中只能使用一次，否則就會死亡。資料中還顯示「完成型」歐麥加(オメガ)可以克服這個缺點。布蘭妲勸希克曼試著去裝備聖劍，並說那名持有聖劍及魔劍的女魔法師目前人在卡戈西(カコンシス)王國的弗吉特(フィジット)港。一行人來到了弗吉特港附近的廢村，蘭茉卻意外的發現自己對這座村中的一草一木都十分熟悉，而在她的回憶中還記得有一名少年替另一位少女取下樹上的球。另外對壁上的全家福肖像也有印象，眾人推測畫中的小女孩可能就是蘭茉。

▼圖11



故事

為了找出希克曼的秘密，一行人打算取得聖劍而朝弗吉特(フィジット)港出發。但出現在他們眼前的，卻是市民遭到魔族襲擊的景象……。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	潔西卡(ジェシカ)或葛菈(クラレット)死亡 市民全滅・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

- ●魔將軍・加艾魯(ガイエル)<闇之王(ダークマスター)LV2>／傭兵：闇之守衛(ダークガード)×6
- ●怪獸<軟膠王(ゲルギャザー)LV3>／傭兵：軟膠怪(ゲル)×4
- ●怪獸<石人(ストーンゴーレム)LV7>／傭兵：骨人(ボーンゴーレム)×4
- ●怪獸<食人虎(キラータイガー)LV1>／傭兵：蠍怪(スコーピオン)×4
- ●怪獸<六頭女妖(スキュラ)LV1>／傭兵：闇之人魚(ダークマーマン)×4
- ●怪獸<闇之戰士(ダークファイター)LV7>／傭兵：狼人(ウルフマン)×4

■其他部隊■

- ●大魔法師・潔西卡(ジェシカ)<召喚師(サモナー)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
- ●葛菈(クラレット)<飛馬騎士(ペガサスナイト)LV9>／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4
- ●市民×3／傭兵：平民(シビリアン)×14

攻略重點

在弗吉特(フィジット)港中，先前與艾佛利同行的葛菈(クラレット)正打算與潔西卡(ジェシカ)交談時，港口突然出現了大量的魔物。原來魔族的將軍加艾魯(ガイエル)爲了奪取魔劍，而以市民的生命來威脅潔西卡交出魔劍。在潔西卡乖乖交出魔劍及聖劍的同時，希克曼一行人也趕到港口處。這時加艾魯卻違約而命令魔物攻擊市民，於是希克曼一行決定打倒魔物以保護市民，並準備從魔將軍的手中奪回聖劍。但魔將軍卻在取得兩把劍之後就先離開了。雖然是第一次與怪獸們交手，但只要知其兵種屬性就可以利用攻擊相性來戰鬥。在第一波戰鬥時，要特別注意的是敵方的水上兵，當水上兵在水中時會變強，玩家們要小心。第一波戰鬥最好可以速戰速決，以免後方的大魔法師・潔西卡《圖12》、葛菈《圖13》及市民們會發生不必要的危機而造成敗北。在保護市民的作戰中，葛菈見到希克曼之後仍顯得十分驚訝。而艾佛利也認出了葛菈就是當時贈藥的女子。當敵軍全滅時，市民們的三名指揮官都還活著的話，過關後會贈予幻之袍(ミラージュローブ)。戰鬥結束之後，艾佛利怒氣沖沖的質問葛菈爲什麼要給他毒藥。而在潔西卡的澄清之下証明了葛菈是無辜的，最後蘭茉等人推論艾佛利的兄長及醫生才是毒害其父的眞凶。潔西卡爲了找魔族追回聖劍，以傳送法術帶著葛菈搭船回愛沙里亞(エルサリア)。不久又有一名叫馬克雷恩(マクレーン)四代角色之一>的男子來港口找潔西卡。馬克雷恩在見到蘭茉之後卻自認是她的哥哥，並稱呼她爲瑪莉(マリー)<瑪莉安迪爾(マリアンデール)>。據馬克雷恩所說，當年他和他的妹妹瑪莉同時被奇薩羅抓去進行人體實驗，結果馬克雷恩因爲實驗失敗而被拋棄，所以他的身體有一半經過改造手術。另外當時希克曼似乎曾協助馬克雷恩逃脫，只是希克曼已經沒有記憶了。蘭茉因一時思緒混亂而跑走。希克曼單獨追上去一問之下，才知道她因爲害怕會忘記和希克曼的回憶而感到不安。最後在希克曼溫言勸解之下……布蘭妲(ブレンダ)向馬克雷恩詢問關於聖劍的情報時，馬克雷恩說出曾和拉迪斯(ランディウス)等人使用聖劍打倒奇薩羅一事。在得知魔劍落入魔族手中之後，希克曼一行及馬克雷恩決定搭下一艘船前往愛沙里亞調查。在聯邦王城中，歸國的朗弗特(ランフォード)將軍率領部屬前往大殿前謁見洛吉兒(ローゼンシル)女王。女王升任朗弗特爲新的元帥，而副官艾咪則升爲將軍。另一方面在領主的王城之中，雷尹(レインフォルス)告知阿傑魯(アイゼル)將捉拿人造人素體的工作轉交給第三名人造人歐麥加(オメガ)。希克曼一行人來到愛沙里亞大陸之後，一行人準備分頭尋找線索。而馬克雷恩決定獨自前往巴爾迪亞(バルディア)地區尋找潔西卡。

▼圖12



▼圖13





SCENARIO 10

故事

愛沙里亞，以神的語言來說就是光明之地的這片大陸，就是潔西卡和聖劍的故鄉。為了奪回被加艾魯(ガイエル)奪走的劍及追上潔西卡，渡海來到愛沙里亞大陸的希克曼一行人，最後發現了被衆多士兵所包圍的葛菈(クラレット)及潔西卡……。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	潔西卡(ジェシカ)或葛菈(クラレット)死亡 希克曼(シグマ)死亡

敵軍部隊

●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV2> ／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
●帝國軍士官(鬥劍士LV2) ／傭兵：短槍兵(パイク)×4
●帝國軍士官<銀騎士(シルバーナイト)LV2>×2 ／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×8

敵援部隊

●魁特(クェイド)侯爵<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>／傭兵：長矛騎兵×4

其他部隊

●大魔法師・潔西卡(ジェシカ)<召喚師(サモナー)LV2>／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
●葛菈(クラレット)<飛馬騎士(ペガサスナイト)LV9> ／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4

攻略重點

在港口有一群卡爾薩斯(カルザス)軍的士官稱呼葛菈爲公主，並打算以謀殺皇帝的共犯罪名捉拿她。在希克曼等人見到葛菈及潔西卡的同時，希克曼卻被卡爾薩斯軍視爲謀殺皇帝的主謀。於是就在不明究裡的情況下與卡爾薩斯軍的部隊交戰。戰鬥開始不久後，葛菈會聽取主角的指示來行動，所以整個戰局要依玩家們的選項來變化，總之就是盡快朝大魔術師潔西卡及葛菈的方向來前進，另外還要注意二側的騎兵隊，以免大魔法師潔西卡及葛菈陷入不必要的危機。此戰依然是利用攻擊相性來戰鬥，不過敵方的指揮官都變強了。戰場途中敵魁特(クェイド)侯爵（圖14）會由地圖的右上角登場。由魁特侯爵與葛菈的交談中可以得知，嫌犯(可能是希克曼)曾經是近衛騎士團長。接著勝利條件會變更成：「擊破魁特侯爵」，之後玩家們就盡全力擊破魁特侯爵。魁特侯爵被打敗之後，他告訴葛菈原本的基莫(ギルモア)大臣已經成爲新皇帝，接著就逃走了。戰鬥結束後希克曼向葛菈詢問關於皇帝被謀殺一事以及自己的過去。得知四年前卡爾薩斯(カルザス)皇帝被人殺害，而疑犯就是當時深受信賴的年輕近衛騎士團長，此人不論在聲音及相貌上都和希克曼一模一樣。不過據葛菈所說，當年的近衛騎士團長已經在三年前被她親手刺死，眾人推論希克曼可能就是當時那名青年的複製人。潔西卡拒絕協助葛菈而獨自離開。葛菈提議到薩爾拉斯領地去找領主協助，並邀希克曼等人同行。希克曼提出交換條件，就是等到眾人幫她取回國家之後，她必須爲奪回聖劍一事出力。另一方面，朗弗特(ランフォード)來到其父蘭貝特(ランベルト)<先前艾佛利之父的朋友>家中，告訴父親關於自己升爲元帥的喜訊，不料蘭貝特卻冷冷的趕走他。據管家馬斯特遜(マスターソン)所說，自從朗弗特的哥哥克里弗特(クリフォード)死後，其父蘭貝特的態度就大爲改變。魔將軍加艾魯(ガイエル)來到魔物城(ヴェルゼリア城)，將聖劍交給死人使・死靈王(グロブ)，而把魔劍帶在自己身上。

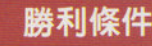
▼圖14





故事

要求潔西卡協助卻遭到拒絕的葛菈，為了得到薩爾拉斯軍(サルラス軍)的協助而前往領主雷納德(レナード)處拜訪。在快到薩爾拉斯(サルラス)領地之前，一行人卻見到了遭受貴族壓搾的市民和追捕他們的士兵……。

 勝利條件	敵全滅
敗北條件	村人全滅・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■
●徵稅官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>　／傭兵：短槍兵(パイク)×3
●徵稅官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>　／傭兵：士兵(ソルジャー)×3
●守備兵<法術師ウォーロック)LV4 ×2>　／傭兵：精靈(エルフ)×4

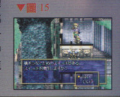
■敵援部隊■
●徵稅官<猛鷹領主(ホークロード)LV1>　／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×3

■第二次敵援部隊■
●魁特侯爵(クェイド侯爵)<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>　／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×3
●帝國軍士官<猛鷹領主(ホークロード)LV1>　／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4

■其他部隊■
●村人 ×3　／傭兵：平民(シビリアン)×11

攻略重點

希克曼等人來到城門口，卻見到徵稅的官員們正打算殘殺付不起高額稅金的民眾。葛菈對基莫(ギルモア)放任貴族壓搾百姓的行爲極爲不滿，一行人決定解救人民。戰場前，主角會先指示村人們要如何來行動，所以整個戰局會依玩家們的選項來變化，總之就是要盡快朝村人們的方向來前進，在村人們還沒全滅前，先消滅徵稅官。而想要直接通過砦的玩家們，要先派葛菈的傭兵翼獅(ヒポグリフ)來飛往〈圖15〉的開關處，之後回答：「是(はい)」即可架橋來通過(順便一提，在攻擊相性方面，弓兵會壓倒性地勝飛兵，玩家們要切記)。要特別注意的是戰場途中會有帶著飛兵的徵稅官由地圖的左上角出現，飛兵的移動力相當高，要當心村人們被挾擊的危機。不久，敵魁特(クェイド)侯爵會由地圖的右下角登場，此時勝利條件會變更成：「擊破魁特侯爵」，之後玩家們除了繼續保護村人們之外，就是盡全力來擊破魁特侯爵。侯爵被打敗後揚言要組成特殊討伐部隊，接著就離開了。葛菈來到薩爾拉斯(サルラス)領地會見雷納德(レナード)公爵，並提出希望公爵能協助她復國的要求。然而雷納德公爵卻指出葛菈並沒有具體的計畫，而且基莫大臣讓貴族享有特權的政策已經讓大多數貴族偏向新皇帝。雷納德公爵的話使得一心想復國的葛菈公主無言以對，打倒新皇帝之事似乎更加希望渺茫…。另一方面在雷尹(レインフォルス)城中，三名領導人正在商議關於三國連盟一事。這三個國家包括了在雷尹領主治理下的洛司法地方(ロシュフォール領地)、艾文斯(アルヴィンス)<艾佛利之兄(アルフレッド之兄)>所接掌的雷尹諾(レイノルズ)地方、以及貝蘭特(ランベルト)<朗弗特之父(ランフォード之父)>所管理的沙薩蘭特(サザーランド)地方等三個地區。雷尹打算以三國同盟對聯邦發動獨立戰爭。深夜裡，希克曼正獨自站在河岸旁，這時歐麥加(オメガ)突然出現在他的眼前。據歐麥加說希克曼並非複製人，而是當年來自愛沙里亞(エルサリア)大陸的一名高強劍客，後來成爲奇薩羅的左右手，並由歐麥加的手中奪下第一高手的稱號。後來希克曼被一名從愛沙里亞大陸前來尋仇的女子<指葛菈>所殺，而在奇薩羅進行的實驗中復活。不過由於曾經死亡之故，而造成他喪失了過去的記憶。歐麥加對希克曼下了挑戰書之後就離開了，留下了陷入煩惱中的希克曼。

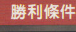
▼圖 15




SCENARIO 12

故事

雷納德(レナード)以和潔西卡(ジェシカ)相同的理由拒絕協助葛菈(クラレット)，於是葛菈只有向東方尋找其他的幫手。在途中的街上，只見到被苛稅所逼迫的市民們……。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：短槍兵(パイク)×5
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×5
●徵稅官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：短槍兵(パイク)×2
／傭兵：傳送兵(トランスポーター)×4
●徵稅官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
／傭兵：傳送兵(トランスポーター)×4
●徵稅官<銀騎士(シルバーナイト)LV1>×2／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×4
／傭兵：傳送兵(トランスポーター)×8

■其他部隊■
●鎮長(町長)<戰士(ファイター)LV5>／傭兵：平民(シビリアン)×4
●鎮民(町人)×2／傭兵：平民(シビリアン)×3

攻略重點

一行人來到崖邊的小鎮上，葛菈在受到雷納德的刺激之下途中一直保持著沉默，並準備帶領希克曼等人去找下一個幫手－－她的未婚夫艾利克(エリック)。這時鎮上的村民們正爲了過重的稅金問題而苦苦哀求徵稅官，但卻被徵稅官所殺害。見到這種情況的希克曼一行人決心出手相助。相當簡單的一關，敵方的徵稅官們會朝地圖的右側來脫離此戰場，所以想多賺一點經驗值的玩家們千萬別讓徵稅官們逃走喔。打倒軍官拯救村民之後，村民們反而責怪葛菈一行不該多事攻擊帝國軍的人，害他們不能再居住下去。希克曼等人決定途中不再多管閒事，而葛菈也在布蘭妲的坦白之下忿然離去。最後希克曼追上了葛菈，向她表明自己就是當年那名被殺的騎士團長，也就是她的殺父仇人。但葛菈決定原諒希克曼，解開心結之後的她也恢復了勇氣，決定靠自己的力量解決困難。另外去過卡戈西(カコンシス)王國的她也明白了民心的重要性，打算建立一個沒有貴族的民主國家。另一方面在聯邦王城中，艾咪(エミリー)將軍向朗弗特元帥報告三國同盟反叛的消息。得知了父親也是反叛軍的一員，陷入苦惱之中的朗弗特仍下令親自帶兵討伐。威萊(ヴィラージュ)<曾經和布蘭妲一同出現的神秘男子>由部下口中得知領主雷尹(レインフォルス)的起兵行動之後，準備派遣布蘭妲手下的女傭兵團協助朗弗特所率領的聯邦軍。在葛菈決定了國家未來的方針之後，希克曼一行又回到薩爾拉斯(サルラス)領地去找雷納德公爵。在聽了葛菈的理想(類似我們社會現今的民主制治)之後，雷納德公爵最後決定出兵協助葛菈建立民主國家，並建議葛菈去圭亞那(ガイアナ)監獄，救出那些因不服從基莫政策而入獄的政治犯，另外也準備拉攏下級階層的民眾。雷納德麾下的薩爾拉斯軍與新皇帝手下的卡爾薩斯軍(カルザス軍)展開了激烈的戰爭，而士氣高漲的薩爾拉斯軍使卡爾薩斯軍節節敗退，漸漸收復了國土。





故事

葛菈(クラレット)等人得到了薩爾拉斯軍(サルラス軍)的協助之後，為了救出因不服從皇帝政策而入獄的遊民(リベラリスト)等人，而朝著圭亞那(ガイアナ)監獄出發。要是能得到這批原本是地方貴族的人們協助，說不定就能打破新皇帝基莫(ギルモア)的暴政。半夜裡，希克曼(シグマ)一行人包圍了這所監獄……。



看守全滅

敗北條件　看守逃掉・希克曼死亡

■敵軍部隊■

●看守<戦士(ファイター)LV9>　／傭兵：短槍兵(パイク)×4
●看守<戦士(ファイター)LV9>　／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
●看守<騎士(ナイト)LV9>　／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×3

■敵援部隊■

●魁特(クェイド)侯爵<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×5
●帝國軍士官<猛鷹騎士(ホークナイト)LV8>　／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>　／傭兵：短槍兵(パイク)×4
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV2>　／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
●帝國軍士官<聖戦士(エキュイユ)LV1>　／傭兵：僧兵(モンク)×2

■其他部隊■

●遊民(リベラリスト)×5

攻略重點

監獄一共有三個出入口，所以一開始要兵分三路，在三個出入口的橋前待機，然後一口氣攻進去，千萬別讓看守逃走了，特別要注意的是在還沒準備要攻入前，不可以站在橋上，因爲一站在任何一個橋上敵軍就會開始逃走，另外在前往待機的路上也不可靠的太近，以免被看守發現。當看守全滅後，敵魁特(クェイド)侯爵會由地圖的右側登場，並帶領大軍包圍監獄；如果時間拖太久，縱使看守還沒全滅，敵魁特侯爵也會由地圖的右側登場。此時勝利條件會變更成：「敵全滅」，而敗北條件會變更成：「遊民(リベラリスト)死亡」、「希克曼死亡」。接著主角要先指示遊民們要如何來行動，所以整個戰局會依玩家們的選項來變化，之後玩家們就是要一邊保護遊民們，一邊與敵軍戰鬥。魁特侯爵被打倒後放話說要報告皇帝，接著就腳底抹油了。被救出來遊民們聽了公主的理想之後，也願意全力協助公主復國，並且打算前去說服民眾。葛菈公主正準備帶領希克曼等人前往艾斯爾(エストール)鎮，突然得到基莫(ギルモア)派出主力部隊進攻雷納德(レナード)公爵的消息，並且將在三天之後與我方十倍兵力的敵軍開戰。眾人正爲了來不及援助而爲難之際，布蘭妲突然說出自己有解決之道，並且私底下以聖劍及魔劍爲交換條件與葛菈公主交涉，接著就一個人離開了。另一方面，率領聯邦軍的朗弗特(ランフォード)元帥也準備和三國同盟中的艾文斯(アルヴィンス)軍交手了……。布蘭妲單獨和威萊(ヴィラージュ)會面，向他借用能夠短時間運到遠方並打倒敵人、又不具有攻擊力的兵器。威萊提出了不可落入他人手中的條件之後，便借給她一樣古代遺留下來的超級兵器……。雷納德軍這時正遭到敵方的飛兵部隊包圍而無路可退，全軍已準備趁夜與敵方決一死戰……。留在原地等待布蘭妲的希克曼一行人，卻見到她駕著超級兵器「飛空艇」回來接應眾人…。



故事

雖然從圭亞那(ガイアナ)監獄成功的救出遊民(リベラリスト)衆人，但本營卻遭到卡爾薩斯(カルザス)大軍的包圍。在來不及救援的情況下，情勢本已陷入絕望之中。不過靠著布蘭妲(ブレンダ)所弄到的飛空艇，使希克曼一行人能在短時間之內趕到戰場上空。而那裡也正是卡爾薩斯(カルザス)軍飛兵團的所在……。

勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

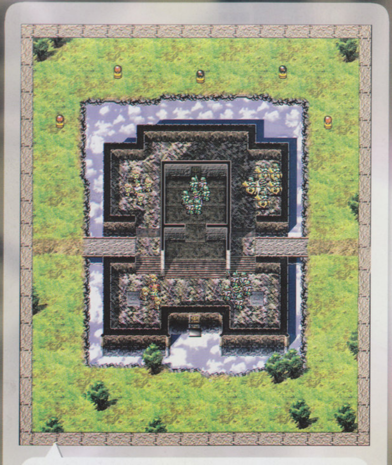
●克非爾(クフィール)團長<龍騎士(ドラゴンナイト)LV2>／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4
／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×2
●艾利克(エリック)<龍騎士(ドラゴンナイト)LV1>／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4
●帝國軍士官<鷹獅領主(ホークロード)LV1>×2／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×10
●帝國軍士官<鷹獅領主(ホークロード)LV1>×2／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×8
●帝國軍士官<鷹獅領主(ホークロード)LV1>／傭兵：鷹怪(ハーブローク)×4

攻略重點

當希克曼等人乘飛空艇趕到薩爾拉斯(サルラス)本營時，包圍雷納德(レナード)軍的卡爾薩斯(カルザス)飛兵部隊也大吃了一驚。由於帝國最善於利用飛兵團來控制戰局，所以 希克曼一行人準備奪取制空權之後，反利用這點來掌握敵方弱點。此關是在飛空艇上戰鬥，由於移動空間受限，所以簡單地說是一場守備戰，最好出戰的傭兵爲弓兵及飛兵，再配合魔法，應該不難攻略此關(順便一提，在攻擊相性方面，對空飛兵會壓倒性地勝飛兵，玩家們要切記)。戰場中，當葛菈接近敵艾利克(エリック)(圖 16)時，可說得其成爲 NPC 的同伴。原來艾利克就是先前葛菈所提到的未婚夫，葛菈的話激起了他對基莫(ギルモア)政局的厭惡之心，而決定幫助葛菈。戰鬥結束後，艾利克(エリック)也加入了薩爾拉斯(サルラス)軍的陣營。爲了對付敵人的龐大軍團，希克曼等人決定繞到後方直搗敵方的本部，使其指揮機能癱瘓。當雷納德公爵爲了敵方飛兵團的消失而驚訝之際，此時艾利克正好趕來通知雷納德關於葛菈擊敗飛兵團一事。爲了配合葛菈的作戰計畫，雷納德也下令趁機突圍。在另一方面的戰場中，聯邦軍正與艾文斯(アルヴィンス)所率領的雷尹諾軍(レイノルズ軍)展開一場激烈的戰鬥。由於聯邦軍的兵勢較少，所以戰況顯得十分不利…。這時前宰相之子拉塞爾來到聯邦王城謁見露潔西(ローゼンシル)女王，而女王任命拉塞爾接任宰相之職，擔任這次三國同盟之戰的軍師。

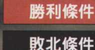
▼圖 16





故事

希克曼一行殲滅了卡爾薩斯(カルザス)的飛兵團，成功的切斷了敵方的聯絡系統。要是能在這時直搗敵方本營，破壞敵人的指揮系統，就可以扭轉戰局。於是希克曼等人乘飛空艇朝著敵方的大本營出發……。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

●帝國軍司令<將軍(ジェネラル)LV1> ／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
／傭兵：短槍兵(パイク)×2
●帝國軍士官<銀騎士(シルバーナイト)LV1> ／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×5
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1> ／傭兵：短槍兵(パイク)×5
●帝國軍士官<聖戰士(エキュイユ)LV1> ／傭兵：僧兵(モンク)×4
●帝國軍士官<魔導士(ソーサラー)LV1> ／傭兵：精靈(エルフ)×3

■敵援部隊■

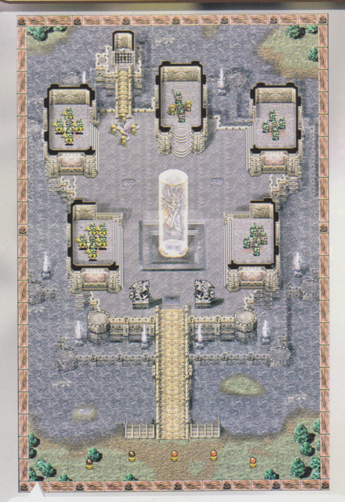
●傳令<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>×4 ／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×12

■第二次敵援部隊■

●庫菲爾(クフィール)團長<龍騎士(ドラゴンナイト)LV4> ／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4
／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×2

攻略重點

在卡爾薩斯(カルザス)飛兵團被殲滅之後，敵方的監視及通訊系統也就此被阻斷。當帝國的司令官剛派出快馬部隊來聯絡各部隊時，希克曼等人的部隊已悄悄來到敵方的大本營前。先利用攻擊相性來移動各同伴們在最適當的護砦河外的位置待機，待各同伴們都準備好後，就一口氣攻入敵砦，再配合魔法，應該能很輕易地將敵軍全滅。爲了避免同伴們往後會受到敵軍挾攻而陷入不必要的危機，所以最好是最後再消滅帝國軍司令。當帝國軍司令被擊破時，砦外原野的四個角落會出現傳令，此時勝利條件會變更成：「同伴逃至地圖邊緣(仲間のマップ端への脱出)」、「敵全滅(敵の全滅)」。不久，庫菲爾(クフィール)團長又會從地圖的正上方登場。希克曼等人不想進行無謂的戰鬥，於是眾人決定散開脫離此地，最後各自回飛空艇的所在地集合。想多賺一點經驗値的玩家們可將敵軍全滅，而撐不下去的玩家們可由地圖上最外側的地方脫出，不過主角一定要等全員都脫出後才能離開。戰場中，雷納德公爵察覺敵方的指揮系統已經混亂，而戰況轉爲對薩爾拉斯(サルラス)軍有利。葛菈公主在前往艾斯德爾(エストール)的途中談論起飛空艇之事，布蘭妲提到另有一種可以在星際間移動，並具有強大攻擊力的「空宙戰艦」。在艾斯德爾神殿(エストール神殿)，葛菈向此地的大司教說明了自己的理想之後，大司教卻表示不敢與基莫(ギルモア)爲敵，而不肯協助這場革命。希克曼等人見大司教的神色有異，這時布蘭妲自告奮勇派手下的傭兵去調查此事。布蘭妲回來之後，告訴希克曼等人已關閉飛空艇中的魔動爐以免危險。不料當眾人來到飛空艇面前，卻真的見到飛空艇陷入熊熊烈火之中。這時同伴們紛紛對布蘭妲的行徑產生懷疑。第二天，布蘭妲見到飛空艇被焚毀之後，卻顯得不在乎的樣子。另外據她所提供的情報指出，似乎大司教的獨生女在兩天前被基莫(ギルモア)的部下所綁架了，使得大司教不敢與葛菈等人合作。



故事

葛菈(クラレット)想得到艾斯德爾神殿(エストール神殿)協助而前往造訪，卻遭到大司祭的拒絕。不過要是能把大司教的女兒救出來，以神殿的力量就能鼓吹民衆行動，說不定能一舉起義成功。希克曼等人為了救出人質，而前往達雷斯監獄(ダレス監獄)…。





勝利條件	敵全滅
敗北條件	人質被轉送・希克曼死亡

■敵軍部隊■

●帝國軍司令<將軍(ジェネラル)LV1> ／傭兵：短槍兵(パイク)×2 ／傭兵：精靈(エルフ)×2
●帝國軍士官<銀騎士(シルバーナイト)LV4> ／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×5
●帝國軍士官<銀騎士(シルバーナイト)LV1> ／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×4
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV4>／傭兵：士兵(ソルジャー)×3 ／傭兵：短槍兵(パイク)×2
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
●帝國軍士官<猛鷹領主(ホークロード)LV1> ／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×4

■敵援部隊■

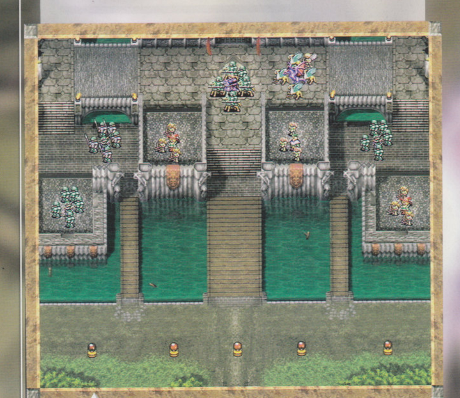
●魁特(クェイド)侯爵<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1> ／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×4 ／傭兵：馬人(ケンタウロス)×2
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：短槍兵(パイク)×4
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV1>／傭兵：士兵(ソルジャー)×4

■其他部隊■

●大司教的女兒(大司教の娘)<教士(クレリック)LV5>

攻略重點

在達雷斯山地(ダレス山地)中，卡爾薩斯(カルザス)軍的司令除了下令佈署對付希克曼等人之外，也準備在一旦失利的情況下使用傳送環，把司祭之女送到基莫所在處。希克曼等人來到監獄前，決定先選擇一名同伴迂迴到後方去護衛人質，由於護衛人質的同伴有一段時間不會出現在戰場上，所以在選擇人物方面，玩家們一定要慎選。一開始當同伴們移動到橋的一半時，敵人見我方只有四支部隊，於是決定暫時不使用傳送環，而利用大軍集體往下進攻，此時最好能夠盡量消滅敵軍，以免增加後半攻略上的負擔。當護衛人質的同伴由地圖的右上角出現時，敵方的帝國軍司令會開始朝人質處前進，這時就要以先消滅帝國軍司令爲第一目標以免人質被送走而造成敗北。當敵軍全滅時，敵魁特(クェイド)侯爵會由地圖的下方登場，再度將敵軍全滅吧。成功的救出大司教之女之後，一行人便返回艾斯德爾(エストール)鎮。另一方面，拉賽爾(ラッセル)宰相派遣使者來到聯邦軍的陣營中，不但要求朗弗特元帥回到聯邦軍的本城，並且拒絕增派援軍來到前線。朗弗特在無奈之下，只有要求艾咪將軍替他指揮部隊進行防守，然後自己隨使者回到城內了。而回到艾斯德爾鎮之後的葛菈，在國內成功的說服人民進行革命…。在卡爾薩斯軍的王城中，士官向新皇帝基莫報告薩爾拉斯軍(サルラス軍)出現，而基莫很得意的認定如今失去飛空艇的革命軍已經落入陷阱了……。率領薩爾拉斯軍的雷納德(レナード)得知卡爾薩斯軍佈下陣勢等待我方之後，確定在我軍之中有間諜混入。爲了不讓多數沒有戰力的農民犧牲，雷納德決定採取防守戰。



故事

在艾斯德爾(エストール)神殿的協助下，葛菈(クラレット)已成功的鼓吹民衆起義。在聽了她的演講之後，人民的臉上充滿了新的決心，並相信新的政治是正確的。 接下來的工作只剩下打倒基莫(ギルモア)、阻止貴族們的壓搾了。希克曼等人為了和雷納德(レナード)會合，而朝基莫已經佈下陣勢的卡爾薩斯(カルザス)城前進…。



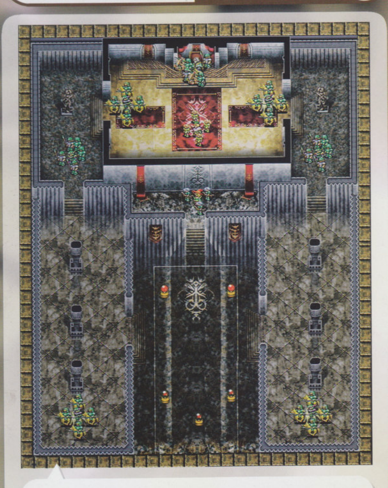
 勝利條件	擊破魁特(クェイド)侯爵及庫菲爾(クフィール)團長
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

●魁特(クェイド)侯爵<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1> ／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×4
／傭兵：士兵(ソルジャー)×1
●庫菲爾(クフィール)團長<龍騎士(ドラゴンナイト)LV1> ／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4
／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×1
●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター)LV3>×2 ／傭兵：士兵×10
●帝國軍士官(鬥劍士 LV3) ／傭兵：短槍兵(パイク)×5
●帝國軍士官<聖戦士(エキュイユ)LV1> ／傭兵：僧兵(モンク)×3
●帝國軍士官<魔導士(ソーサラー)LV1>×2 ／傭兵：精靈(エルフ)×6

攻略重點

希克曼一行來到卡爾薩斯城(カルザス城)準備推翻基莫(ギルモア)政權。在城門前，曾經是此地近衛騎士團長的希克曼似乎對這座城有點印象。另外由敵軍口中也証實了我方之中的確有間諜混入。此戰的重點是擊破魁特(クェイド)侯爵及庫菲爾(クフィール)團長，不過如果由正中央攻進去的話，不但會遭到弓兵及魔法的攻擊，而且還會被左右翼的敵軍挾擊，我軍會處在相當不利的地位。在攻略上應該利用攻擊相性先消滅左右兩翼的敵軍，然後再朝中央處來包圍魁特侯爵及庫菲爾團長。打倒魁特侯爵及庫菲爾團長之後，其他的軍隊便做鳥獸散離去。希克曼等人準備趁目前薩爾拉斯(サルラス)軍吸引敵方注意力的時機，前去打倒基莫。另一方面朗弗特(ランフォード)元帥回到王城後，便氣沖沖的要新宰相拉賽爾(ラッセル)說明這次下令的原因。然而拉賽爾卻因朗弗特之父爲三國同盟主腦之一爲由，而解除朗弗特的兵權並將他收押在牢裡。這時在戰場中，艾咪(エミリー)所率領的聯邦兵已在守勢之下節節敗退。正當艾文斯(アルヴィンス)在得意之際，這時卻傳來雷尹(レインフォルス)的洛司法(ロシュフォール)地方軍正轉爲攻擊艾文斯軍的消息。在戰場的另一端，女傭兵團在威萊(ヴィラージュ)所指示的戰術下挑撥三國同盟陣營，而使得洛司法軍及雷尹諾(レイノルズ)軍發生內鬨。



故事

闖過城門的葛菈(クラレット)等人進入了城內，必須趁薩爾拉斯(サルラス)混成軍引誘卡爾薩斯(カルザス)軍的期間將基莫(ギルモア)打倒。希克曼一行趕往基莫所在的玉座處……。

勝利條件	擊破基莫(ギルモア)
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

- ●基莫(ギルモア)新皇帝<巫術師(ウィザード) LV1> ／傭兵：短槍兵(パイク)×2 ／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×2
- ●帝國軍士官<銀騎士(シルバーナイト)LV3>×4 ／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×12
- ●帝國軍士官<鬥劍士(グラディエーター) LV4>×2 ／傭兵：士兵(ソルジャー)×4 ／傭兵：短槍兵×6
- ●帝國軍士官<聖戰士(エキュイユ)LV4> ／傭兵：僧兵(モンク)×4
- ●帝國軍士官<魔導士(ソーサラー)LV4> ／傭兵：狙擊手(スナイパー)×3

■其他部隊■

- ●馬克雷恩(マクレーン)<大劍師(ソードマスター)LV1>／傭兵：長槍兵(ファランクス)×4
- ●大魔法師潔西卡(ジェシカ)<巫術師(ウィザード)LV1>／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×4

攻略重點

經過一連串的奮戰，葛菈公主終於成功的回到了王城，站在基莫(ギルモア)大臣的面前。這場革命終於進入了最後一戰……　先利用攻擊相性來消滅左右兩側的敵軍，然後再朝中央處來包圍基莫新皇帝，特別要注意的是基莫新皇帝會利用輔助魔法來加附近敵軍的攻擊力，而聖戰士(エキュイユ)則會利用輔助魔法來加附近敵軍的防禦力。當同伴們接近中央處時，我方援軍大魔法師潔西卡及馬克雷恩(マクレーン)《圖 17》會由地圖最下方登場。皇帝一直等待的援軍，也已經在途中就被兩人解決掉了。基莫在失望和忿怒之餘，聲稱自己也有皇族的血統，但是這段瞎掰出來的歷史卻被活了數百歲的大魔法師潔西卡所揭破。基莫戰敗後從王座後方的秘密通道逃逸，而卡爾薩斯(カルザス)軍也在主將戰敗的情況下紛紛解散或歸順薩爾拉斯(サルラス)軍，這場革命戰爭也就此告一段落。另一方面，歐麥加等人爲了找聖劍，而朝著魔族所在的魔物城(ヴェルゼリア城)前進，途中卻因爲遇上了大量的魔族而撤退回去。卡爾薩斯城中，在潔西卡的魔法之下蘭茉終於恢復了記憶，不但記起了自己的眞實姓名「瑪莉(マリー)<瑪莉安迪爾(マリアンデール)>」，也保留下了身爲蘭茉時的記憶，從此蘭茉就改稱爲瑪莉了。在葛菈的建議之下，希克曼也決定面對自己的命運，而請潔西卡爲他恢復記憶。但因爲希克曼的精神力會吸收潔西卡的法術，所以潔西卡的魔法也沒有辦法恢復他的記憶，只能等他自然恢復了。葛菈帶領希克曼來到皇帝的寢室，也就是當年父王遭到殺害的地點，希望能勾起希克曼的回憶。雖然希克曼仍然記不起任何事，但是具有與植物交談能力的瑪莉(蘭茉)，卻從室內的一株植物處得知當年的眞正凶手不是希克曼，而是一名土色皮膚的謎般男子勒死了皇帝。當時希克曼被藥迷暈而昏倒在床邊，就此被嫁禍而遭到追殺。葛菈也說出希克曼的身世。他本是治理利古亞(リグリア)地區的艾基爾(エギル)公爵之子，後來被皇帝任命爲近衛騎士團長。但後來謀害皇帝的事件而使得父母雙亡，利古亞地區也被基莫大臣所佔。正當談論之際，衛兵突然報告有僵屍之類的魔物(ヴェルゼリア)攻來，這時眾人才知道魔族利用這場戰爭產生大量的死者，再操縱這些死者來進攻。在應戰之前，葛菈把當年希克曼的專用武器「強襲型魔光劍」交還給他。據說長久以來，這把劍連艾基爾家族也只有少數人能運用自如。

▼圖 17

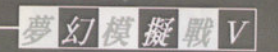




因緣 SCENARIO 19

故事

基莫(ギルモア)逃逸之後，一行人也就此取回了卡爾薩斯城(カルザス城)。但是愛沙里亞(エルサリア)大陸的混亂仍然沒有結束。一直在暗中潛伏的魔族，如今也開始行動了。希克曼一行人朝著相傳有死人復活的村莊方向趕去……。





勝利條件	擊破死人使・死靈王(死人使いグロブ)
敗北條件	村人全滅・希克曼死亡

■敵軍部隊■

●死人使・死靈王<闇之召喚師(ダークサモナー)LV6> ／傭兵：蛇尾雞(コカトリス)×4
●怪獸(モンスター)<邪靈(ラルヴァ)LV1>×5 ／傭兵：鬼怪(スペクター)×10

■敵援部隊■

●怪獸(モンスター)<骷髏鎧甲(リビングアーマー)LV1>／傭兵：骷髏(スケルトン)×4
●怪獸(モンスター)<鬼靈(レイス)LV1> ／傭兵：鬼怪(スペクター)×3
●怪獸(モンスター)<邪靈(ラルヴァ)LV1>×？ ／傭兵：鬼怪(スペクター)×？

■其他部隊■

●村人<治療師(ヒーラー)LV9> ／傭兵：僧兵(モンク)×4
●村人<法術師(ウォーロック)LV8>×2 ／傭兵：平民(シビリアン)×8
●村人<鬥劍士(グラディエーター)LV7> ／傭兵：士兵(ソルジャー)×4

攻略重點

魔族死人使・死靈王(死人使いグロブ)來到諾修村(ノイシュ村)中，並叫出一群死人出來襲擊村民。希克曼一行人趕到之後，瑪莉(蘭茉)認出死人使就是當年殺害葛拉之父並嫁禍希克曼的人。一開始村人們會往地圖右上角的教會來前進，而死人使・死靈王《圖 18》會往地圖左上角的墓地來前進，此時我方要兵分二路，一路要帶著傭兵爲僧侶(神官戰士、退魔兵)的部隊來替村人們解危；另一路則要盡快地去追殺死人使・死靈王。戰鬥中希克曼質問死人使・死靈王爲什麼要嫁禍給他，原來死靈王的目的在於除掉干擾他們的光之一族，也就是能引出聖劍之力的耶士里德(エルスリード)的後代。而基莫大臣的野心造成了人民無數的死傷，也間接助長了魔族的力量。當死人使・死靈王到達墓地後就會開始召喚援軍(雖然死人使・死靈王還沒走到墓地，但如果已經消滅全部的邪靈(ラルヴァ)，則死人使・死靈王會立刻召喚援軍)，所以要盡快地消滅死人使・死靈王，以免我軍陷入不必要的危機。不過，想多賺一點經驗值的玩家們即可利用死人使・死靈王召喚來的援軍做有效率的練功。當擊破死人使・死靈王時，村人們的四名指揮官都還活著的話，過關後會贈予幻之劍(ミスリルソード)。 另一方面歐麥加提供情報給阿傑魯將軍，要他派兵到魔族的魔物城(ヴェルゼリア城)去找聖劍。而歐麥加暗地裡卻打算在阿傑魯取得聖劍之後…… 希克曼一行回到了卡爾薩斯城(カルザス城)的謁見之間，這時去對付僵屍的馬克雷恩等人也回到此地。布蘭妲提到了死人使(死人使い)的事，潔西卡才說出死人使・死靈王曾是魔族闇之王子(ボーゼル)手下的魔將軍之一。而這些魔將軍幾乎都是不死之身，連闇之王子(ボーゼル)未來都可能會復活，除非能完全打倒魔王卡奧斯(カオス)，才能完全解決他們。爲了奪回聖劍及魔劍，一行人決定到魔族的大本營魔物帝國去。

▼圖 18

援護 SCENARIO



故事

由於死人使・死靈王(死人使いグロブ)的出現，使葛菈(クラレット)等人決心討伐魔族。在魔族的魔物城(ヴェルゼリア城)，有著被奪走的聖劍及魔劍。衆人與卡爾薩斯(カルザス)的正規軍一同朝魔物帝國(ヴェルゼリア)前進，但後續的補給部隊卻遭到攻擊。一旦無法補給物資，就不能繼續進軍了，於是一行人趕去護送補給部隊。

勝利條件	敵全滅
敗北條件	補給部隊 3 部隊以上被擊破・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■
●怪獸(モンスター)<邪靈(ラルヴァ) LV2> ／傭兵：鬼怪(スペクター)×5
●怪獸(モンスター)<青銅石人(ブロンズゴーレム) LV2>×2 ／傭兵：骨人(ボーンゴーレム)×9
●怪獸(モンスター)<食人虎(キラータイガー) LV2>×2 ／傭兵：酷羅拉(クロウラー)×8
●怪獸(モンスター)<熊人(ワーベア) LV2> ／傭兵：狼人(ウルフマン)×5
●怪獸(モンスター)<小魔女(アルラウネ) LV2> ／傭兵：闇之精靈(ダークエルフ)×3
●怪獸(モンスター)<六頭女妖(スキュラ) LV2> ／傭兵：闇之蜥蜴(ダークリザード)×2
／傭兵：闇之人魚(ダークマーマン)×3

■其他部隊■
●帝國軍士官<戰士(ファイター) LV1>×5 ／傭兵：傳送兵(トランスポーター)×26

攻略重點

得知對方打算攻擊我軍的補給部隊之後，爲了避免軍隊因物資中斷而無法前進，一行人準備護送部隊通過魔族的包圍。先等補給部隊們過橋後，再到橋前《圖 19》把繩子切斷來破壞吊橋，如此即可使想要前來攻擊補給部隊的敵軍降低其移動力，好讓補給部隊們能安全地移動到湖北的砦中。接下來再依攻擊相性來制壓敵軍吧。打退魔物之後，希克曼一行準備潔西卡等人會合。另一方面，潔西卡及馬克雷恩(マクレーン)所帶領的帝國軍，其中斥候部隊已經和埋伏的魔物開戰了。雖然魔物的數量很多，不過由於雷納德(レナード)公爵聽從潔西卡的忠告而在斥候隊中加入了退魔兵，戰局並非處於劣勢。爲了徹底打擊敵方，馬克雷恩決定親自趕去參戰。而這時阿傑魯(アイゼル)將軍也趁著帝國軍在和魔物交戰之際，率軍準備入侵魔物城(ヴェルゼリア城)，在城的入口處與魔物們展開一場大戰…。

▼圖 19


故事

在救援了補給部隊之後，希克曼一行繼續朝著魔物帝國(ヴェルゼリア)進軍。就在快抵達目的地之際，在他們面前出現了新的敵人…。






勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

●歐麥加(オメガ)<游擊王(レンジャー)LV1> ／傭兵：勇士(ウォリアー)×2
●部下<魔導士(ソーサラー)LV4>×2 ／傭兵：士兵(ソルジャー)×4
／傭兵：精靈(エルフ)×4
●部下<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>×2 ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×6
／傭兵：馬人(ケンタウロス)×6
●部下<銀騎士(シルバーナイト)LV7>×2 ／傭兵：重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)×10

■敵援部隊■

部下<猛鷹領主(ホークロード)LV7> ／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4

攻略重點

趕路中的希克曼一行來到魔物城(ヴェルゼリア城)附近的平原上，這時卻遭到敵人的包圍，領軍者正是前來找希克曼挑戰的第三名人造人，歐麥加(オメガ)。同伴們多半是第一次見到歐麥加，而瑪莉(マリー)也記起歐麥加就是當年把他們兄妹抓到奇薩羅(ギザロフ)魔導研究所的人。一開始就被敵軍包圍，我方當然還是利用攻擊相性法則來突圍。戰場中的敵騎兵數眾多，所以出擊前要記得多買一些槍兵。此戰中除了要注意一直襲來的歐麥加〈圖20〉以外，還要留意敵傭兵中的勇士(ウォリアー)及重鎧騎兵(ドラグーン)。戰場途中會有敵方飛兵部隊由地圖的下方出現要特別小心。當希克曼和歐麥加交手時，一直把希克曼當作勁敵的歐麥加顯得很高興。將他打退之後，一行人繼續朝魔物城前進。在阿傑魯(アイゼル)將軍率軍進攻魔族，在這一役的最後奪得了聖劍(ラングリッサー)之後才離開魔物城。阿傑魯命令部下乘飛空艇將聖劍交給領主雷尹(レインフォルス)，並決定自己留在愛沙里亞大陸(エルサリア大陸)尋找另一把魔劍。希克曼一行與帝國軍會合之後，雷納德(レナード)等人要希克曼一行趁帝國軍吸引魔族的時機潛入魔物城。

▼圖20







故事

由於歐麥加在中途的阻撓，希克曼一行好不容易才到達魔物城(ヴェルゼリア城)。在卡爾薩斯(カルザス)正規兵作戰的期間，一行人潛入了城中。到達魔物城最深處之後，出現在他們面前的正是死人使．死靈王(死人使いグロブ)。為了創造出能讓愛沙里亞(エルサリア)人安居樂業的世界，希克曼和死靈王(グロブ)展開了一場決戰……。

勝利條件	擊破死人使・死靈王
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

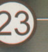
●死人使・死靈王<闇之巫術師(ダークウィザード) LV1>／傭兵：闇之守衛(ダークガード) ×4
／傭兵：魔女(ウィッチ) ×2
●怨靈<死神領主(デスロード) LV1>／傭兵：幽靈(シェード) ×2
●怪獸(モンスター)<女夢魔(サキュバス) LV1> ×2／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン) ×8
●怪獸(モンスター)<男夢魔(インキュバス) LV6>／傭兵：夢魔(ナイトメア) ×5
●怪獸(モンスター)<青銅石人(ブロンズゴーレム) LV6>／傭兵：骨人(ボーンゴーレム) ×5
●怪獸(モンスター)<食人虎(キラータイガー) LV2> ×2／傭兵：酷羅拉(クロウラー) ×6
●怪獸(モンスター)<熊人(ワーベア) LV2> ×2／傭兵：狼人(ウルフマン) ×6
●怪獸(モンスター)<鬼靈(レイス) LV1> ×2／傭兵：幽靈(シェード) ×4

攻略重點

一行人潛入魔物城(ヴェルゼリア城)深處之後，發現四周都沒有魔族的蹤跡，只有在途中發現大量的魔族屍骸。這時死人使・死靈王(死人使いグロブ)突然出現，並命令所召喚出來的怨靈去攻擊身上有復仇之印的人。此戰中最好兩側帶騎兵，而中央帶僧侶(神官戰士、退魔兵)。戰場上除了要注意死人使・死靈王及其傭兵闇之守衛(ダークガード)之外，還有強敵怨靈及其傭兵幽靈(シェード)，另外也不可忽視小惡魔(レッサーデーモン)<在攻擊相性方面，退魔兵、僧侶、神官戰士會壓倒性地勝魔族、靈、軟膠怪(ゲル)、不死步兵，玩家們要切記>。一開始兩側及中央可各自往前進攻與敵軍做第一波的短兵相接，須注意的是鬼靈(レイス)會使用輔助魔法替附近的敵軍增強攻擊力。 接下來中央所要面對的將是強敵怨靈《圖 21》，不過基本上怨靈只會去追身上帶有復仇之印(復仇の印)的同伴，一開始復仇之印會在某個同伴的身上，其他同伴只要鄰接身帶復仇之印的同伴時，即可將復仇之印傳給另一個同伴而成爲怨靈追趕的對象，但是有時怨靈還是會去攻擊其他的同伴，所以其他的同伴還是小心一點比較好。當然想多賺一點經驗値的玩家們及夠強的玩家們就不需要與怨靈躲貓貓了，只要直接消滅即可。接下來就朝死人使・死靈王的方向包圍過去，不過要特別注意兩旁的女夢魔(サキュバス)及其傭兵小惡魔(レッサーデーモン)。由於死人使・死靈王會復活被我軍消滅的敵軍，所以戰法最好是採取速戰速決。當然想多賺一點經驗値的玩家們可以利用被復活的敵軍做有效率的練功。最後雖然打倒了死靈王，但是仍然無法給予致命損害而被他逃脫。不過此役已大大削弱了魔族的勢力，往後只要能打倒逃亡的基莫，卡爾薩斯帝國(カルザス帝國)的新政權體制就可以順利推行了。一行人在城中並沒有發現聖劍與魔劍的蹤跡，推想可能是魔將軍加艾爾(ガイエル)拿走了，而準備出城與潔西卡等人會合。在城外卻見到威萊在艾利克帶領之下來到此地，並向布蘭妲索取聖劍。眾人討論發現是雷尹軍拿走了，於是威萊前去追趕阿傑魯等人。 不死心的基莫帶著強力武器魔動砲來到魔物城，打算捲土重來對付蕓菈，由於魔動砲打偏而讓希克曼一行得以倖免。威萊認出了這種被稱爲魔動巨兵(ガルツォーク)的兵器需要消耗大量的魔力能源，到發射出下一砲還需要一段時間。這時艾利克突然坦承自己是基莫所派來的間諜，先前洩露薩爾拉斯軍(サルラス軍)的行軍路線以及燒毀飛空艇等事全是他做出來的。由於他被基莫的藥物所制，若不聽從基莫的命令就會發狂。 眾人向威萊詢問對付魔動砲的方法。據威萊所說，如果能將它的砲管塞住，這種兵器會因爲魔力無處宣洩而自爆。艾利克自告奮勇，願意犧牲自己去擔任極危險的填塞砲管工作。正當基莫的魔動砲準備發射之際，艾利克卻駕著飛龍衝進砲管中，魔動砲也因艾利克的犧牲而全毀。基莫在魔動砲被破壞之後離去，原地只留下氣息奄奄的艾利克…。

▼圖 21





故事

打倒死靈王(グロブ)之後的希克曼一行人，卻在離開魔物城(ヴェルゼリア城)之際遭到突如其來的攻擊。曾經一度逃亡的基莫(ギルモア)帶著古代兵器出現，再次向衆人挑戰。艾利克(エリック)為破壞魔動砲而犧牲自己，就算是為了不讓他的犧牲白費，這次再也不能再放過基莫。和基莫的最後一戰就此展開了…。





勝利條件	擊破基莫及魔動巨兵
敗北條件	希克曼被擊破

■敵軍部隊■

●基莫(ギルモア)新皇帝<巫術師(ウィザード)LV1> ／傭兵：陸軍(レギオン)×2 ／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×4

●魔動巨兵(ガルツォーク)<ガルツォーク LV1>

●部下<聖戰士(エキュイユ)LV4>×2 ／傭兵：十字軍戰士(クルセイダー)×4 ／傭兵：大精靈(ハイエルフ)×6

●部下<將軍(ジェネラル)LV1> ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×6

●部下<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>×2 ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×8 ／傭兵：馬人(ケンタウロス)×4

■敵援部隊■

●庫菲爾(クフィール)團長<龍領主(ドラゴンロード)LV1> ／傭兵：翼獅(ヒポグリフ)×4 ／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×2

攻略重點

當希克曼一行人趕到基莫面前的同時，他也完成了作戰的佈署，並得意的展示強力的古代兵器「魔動巨兵」。此戰依然利用攻擊相性法則來進攻，不過在敵方指揮官及傭兵方面又增強了許多。一開始先解決左右兩翼的騎兵，然後等待會從地圖下方登場的庫菲爾(クフィール)團長。接下來在進攻上需要注意的有魔動巨兵、弩砲兵(バリスタ)、弓兵的射程範圍，以及敵方會使用輔助性的魔法。戰鬥結束之後，一行人正在慶幸打倒基莫之際，葛菈卻四下尋找艾利克的蹤跡。然而艾莉克卻仍回天乏術，最後在葛菈懷中斷氣。 另一方面在聯邦王城中，艾咪將軍來到大牢中想探視朗弗特元帥，卻遭到士兵的阻攔。這時拉迪斯大使(原本爲四代主角)悄悄潛入牢裡放出朗弗特……。威萊令部下在山上架好了魔動砲及探測器，擊落了載運聖劍的阿傑魯軍飛空艇…。在聯邦王城中，聯邦軍士兵氣極敗壞的向宰相拉賽爾(ラッセル)報告朗弗特逃獄，以及卡戈西軍在暗中接應一事…。幾天後在卡爾薩斯城(カルザス王城)中，民眾都爲了新政權下所獲得的自由民主而感到歡欣鼓舞。這時威萊告訴布蘭姐等人，聖劍位於迫降在山中的敵方飛空艇之內，並要求希克曼等人一起回伊雷斯大陸(イェレス大陸)協助尋找。這時在卡戈西王國地區的山裡，朗弗特因背負著許多責任而不願跟著拉迪斯回國。爲了協助朗弗特，拉迪斯也決定和他一起行動。



SCENARIO 24

故事

聖劍(ラングリッサー)被阿傑魯(アイゼル)將軍的部下從愛沙里亞(エルサリア)大陸盜走，但在戴萊(ヴィラージュ)的攻擊之下，這架載著聖劍的飛空艇最後墜落在伊雷斯大陸(イェレス大陸)東北方的山裡。希克曼一行為了從敵方的飛空艇中回收聖劍，而回到伊雷斯大陸，但是，為了取得聖劍而來的卻不祗是他們而已……。



勝利條件	聖劍(ラングリッサー)持有者到達地圖下端・敵全滅
敗北條件	聖劍被奪並逃往地圖上端・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

- ●歐麥加(オメガ)<究極游擊王(ハイマスター)LV1>／傭兵：勇士(ウォリアー)×2
  ／傭兵：大精靈(ハイエルフ)×3
- ●部下<聖戰士(エキュイユ)LV7>／傭兵：狙擊手(スナイパー)×3
- ●部下<術士(メイジ)LV1>／傭兵：陸軍(レギオン)×6
- ●部下<格鬥王(バトルマスター)LV1>×2／傭兵：精靈(エルフ)×2
- ●部下<將軍(ジェネラル)LV1>×2／傭兵：長槍兵(ファランクス)×6
  ／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
- ●部下<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV1>×2／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×6
  ／傭兵：士兵(ソルジャー)×2
- ●部下<龍騎士(ドラゴンナイト)LV1>×2／傭兵：大天使(アークエンジェル)×8
  ／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×4

攻略重點

在飛空艇墜落的地點，正當歐麥加命人搜索聖劍之際，根據威萊的情報而來的希克曼等人也趕到此地。於是兩路人馬又展開一場聖劍爭奪戰。此戰場的目的並非是在戰鬥，而是兩方的人馬在八個房間內找尋聖劍，因此可說是聖劍的爭奪戰。此戰依然利用攻擊相性法則來阻止敵軍尋求聖劍，另外在敵軍傭兵方面又比以前增強了許多，特別要注意強敵歐麥加。一開始同伴們就要以最快的速度前往八個房間內來尋找聖劍，八個房間內共有五個寶箱，聖劍在其中一個寶箱內。獲得聖劍的同伴就立刻往地圖的下方來過關，過關前最好連其他四個寶箱中的寶物也一起帶走。當然想多賺一點經驗值的玩家們可以將敵軍全滅。在希克曼一行取得聖劍之後，雷尹(レインフォルス)突然出現。正當雷尹準備連聖劍及兩名人造人素體(指希克曼及蘭茉)一併奪走時，部下趕來報告飛空艇的魔動爐正在起火，雷尹爲了救出機員而放棄捉拿希克曼等人。雷尹離去之際，布蘭妲也朝著他離開的方向追去。前來取劍的威萊在得知魔動爐起火之後，連忙叫希克曼等人儘快離開，自己則前去追布蘭妲等人了。在雷尹救出機員之後，布蘭妲也來到了他所在的魔動爐前。布蘭妲責怪雷尹以前爲了毀滅她的故鄉而欺騙她的感情，並準備利用魔動爐的爆炸和他同歸於盡。最後雷尹打暈了布蘭妲，將她帶離飛空艇交給威萊之後離開。布蘭妲的回想：當年布蘭妲從深山中回到故鄉列克力歐村(レクリオ村)，發現村人們因遭洪水襲擊而盡數遇害。這時科塔爾村(ゴタール村)的村長來到此地，協助布蘭妲救助村民們。其中一名婦女在臨死前將一名嬰兒及賢者水晶托附給他們，布蘭妲將賢者水晶寄放在科塔爾村村長處之後，就出門去尋找同伴了。【註】此劇情爲四代之前的故事，那名嬰兒就是往後的 四代主角拉迪斯…　布蘭妲清醒之後，威萊對希克曼說出當年因爲威萊破壞堤防，才使得列克力歐村遭洪水淹沒。在希克曼等人的要求下，神秘的威萊終於說出他和布蘭妲的身世。 在天空中有兩顆行星，其中紅色的行星名爲緋紅行星(クリムゾ)，每二百年才接近此星球一次。緋紅行星上面居住著一群具有高度魔動力文明的人種緋紅星人(クリムゾニア)，分爲支配階級和勞動階級。威萊、布蘭妲及列克力歐村的人，都是從那顆行星來到此地的緋紅行星勞動階級(クリムゾランダー)的後裔。而雷尹(レインフォルス)則是那顆行星上的支配階級，於二百年前紅色行星接近時來到這裡，意圖在紅色行星下次到來之前統治此星球。勞動階級的後裔對統治這裡毫無興趣，但是由於雷尹等支配階級的實力比他們雄厚，所以多年來的爭鬥中一直處於下風。如今雷尹又組成三國同盟對聯邦國開戰，因先前奇薩羅的野心而元氣大傷的聯邦國目前並沒有勝算。艾佛利聽到三國同盟之中，其兄艾文斯(アルヴィンス)也牽涉在內，所以要求希克曼等人助他一臂之力去阻止兄長。威萊也要希克曼一行去阻止三國同盟，並將聖劍交給希克曼，聖劍原本是緋紅行星勞動階級(クリムゾランダー)製作出來的破邪之劍，在光之一族的手中能發揮出新的力量。威萊準備找魔將軍加文魯(ガイエル)要回魔劍。由威萊口中得知魔劍的眞面目居然是「眞・破邪之劍」。



故事

希克曼一行由威萊的口中得知雷尹(レインフォルス)的目的之後，為了阻止被雷尹利用的艾文斯(アルヴィンス)，而朝雷尹諾(レイノルズ)地區出發。 但是，在前往目的地途中的隧道裡，原本是卡戈西王國軍(カコンシス軍)的格魯多利(ゴルドリー)隊長卻受了三國同盟的僱用而鎮守在那裡……。

勝利條件	20回合之內擊破格魯多(ゴルドリー)
敗北條件	隧道被破壞(回合結束)・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

●格魯多利隊長<刺客(アサシン) LV10>
／傭兵：毛賊(ローグ)×4
／傭兵：狙擊手(スナイパー)×2

●部下<術士(メイジ) LV1>×2
●部下<格鬥王(バトルマスター) LV1>
●部下<將軍(ジェネラル) LV4>
●部下(將軍 LV1)
●部下<勇猛騎士(ブレイブナイト) LV1>×2
●部下<龍騎士(ドラゴンナイト) LV1>

／傭兵：狙擊手×6
／傭兵：陸軍(レギオン)×6
／傭兵：長槍兵(ファランクス)×6
／傭兵：長槍兵×6
／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×12
／傭兵：大天使(アークエンジェル)×4
／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×2

■其他部隊■

●拉迪斯(ランディウス)大使<大劍師(ソードマスター) LV1>／傭兵：陸軍(レギオン)×3
●朗弗特(ランフォード)元帥<勇猛騎士(ブレイブナイト) LV8>／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×4

攻略重點

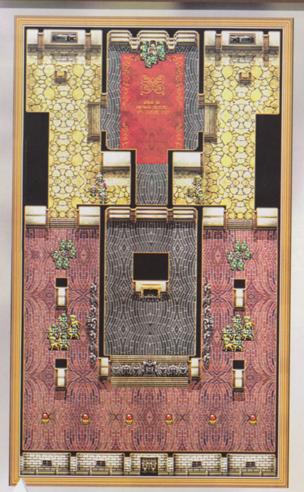
打算前往沙薩蘭特(サザーランド)地區勸告父親的朗弗特元帥以及拉迪斯大使兩人來到雷尹諾(レイノルズ)地區的隧道附近，卻遇到被三國同盟所僱用的格魯多利隊長攔在途中。朗弗特等人本打算強行通過，但格魯多利卻以破壞隧道作爲威脅手段。這時由艾佛利帶路的希克曼一行正好也來到此地。格魯多利見到希克曼等人之後，決定使用炸藥來破壞隧道。希克曼看穿了格魯多利的意圖，而準備阻止他。登上山頂的通路有二條，西側通路廣但較遠，東側通路狹雖近但敵軍多，玩家們可依指揮官目前的職業來決定該走哪一條路，如果玩家們夠強當然也可以兵分二路。在戰鬥中艾佛利認出了朗弗特等人，交談之下發現彼此目的相同，都是打算阻止雷尹。 此戰居然可以與四代的兩大天王拉迪斯大使《圖22》及朗弗特元帥《圖23》並肩作戰，當他們解決完本身的危機後會在原地等待與主角們合流，一起圍攻格魯多利隊長。擊退格魯多利之後，希克曼及朗弗特兩路人馬開始互相介紹，並談起關於馬克雷恩之事(馬克雷恩爲瑪莉的哥哥，同時也是拉迪斯等人過去的戰友)。最後希克曼說出了雷尹等人的野心…。得知了雷尹的陰謀之後，朗弗特決定和希克曼等人一起行動，而拉迪斯大使則回卡戈西王國向提督報告了。一行人通過了隧道之後，夜裡布蘭妲獨自眺望著列克力歐村，並回想起當時她和雷尹的過去，不久希克曼也走了過來。正當希克曼與布蘭妲聊天時，格魯多利隊長突然出現。格魯多利打算利用炸彈來炸死眾人，在千均一髮之際希克曼飛身撲了過去，於是希克曼與格魯多利一起落下山崖，不久傳來爆炸之聲……。眾人得知此事之後連夜分頭尋找希克曼。正當布蘭妲在悔恨之際，希克曼居然奇跡地生還了。希克曼也由此得知自己在改造之後具有特殊的能力……。

▼圖22



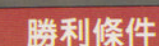
▼圖23





故事

朗弗特加入之後，造訪雷尹諾(レイノルズ)地區的希克曼等人朝著艾佛利的兄長艾文斯(アルヴィンス)家出發。一定要設法說服艾文斯，以阻止雷尹的野心。於是一行人潛入了艾文斯的家中……。



勝利條件	擊破艾文斯
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

●艾文斯<大劍師(ソードマスター) LV1> ／傭兵：陸軍(レギオン)×4 ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×2

●同盟軍士官<聖騎士(パラディン) LV2> ／傭兵：大精靈(ハイエルフ)×3
●同盟軍士官<術士(メイジ) LV2> ／傭兵：狙擊手(スナイパー)×3
●同盟軍士官<將軍(ジェネラル) LV2>×2 ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×12
●同盟軍士官<勇猛騎士(ブレイブナイト) LV2>×2 ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×8 ／傭兵：馬人(ケンタウロス)×4

■敵援部隊■

●護衛者(ガーディアン)<鐵假人(アイアンゴーレム) LV1> ／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×2 ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4

●護衛者(ガーディアン)<青銅石人(ブロンズゴーレム) LV8>×2 ／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×8 ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4

攻略重點

一行人來到艾文斯的宅邸中，艾佛利與艾文斯對質之下証實他果然爲了財富與權利而殺害父親並謀害弟弟。艾佛利苦勸其兄艾文斯不要被雷尹所利用，但艾文斯仍被欲望所蒙蔽，而想利用雷尹。最後艾佛利決心打倒執迷不悟的兄長艾文斯。一開始要先兵分二路，各自突破敵方的左右兩翼。之後，慢慢地往前但不要太靠近艾文斯，然後把各部隊集中在左右二側做一個想要衝刺的最好調整。當我方部隊接近艾文斯時，艾文斯會在屋子放火，並召喚出大量的石人守住通道，自己則打算利用秘道逃脫。此刻勝利條件會變更成：「擊破艾文斯、讓全員逃出」，而敗北條件會變更成：「艾文斯逃走」、「希克曼死亡」。 這時屋子的外圍會開始起火，此時想要取左上角及右上角的寶箱的玩家們要立刻先去取，然後全員以最快的速度來圍攻艾文斯。 之後，同伴們就由地圖中央的門來逃離此地，當然主角還是要最後才能離開，此時想要多賺一點經驗值的玩家們，可視當時的危機情況來盡可能地將敵軍全滅。打倒艾文斯而離開之後，眾人開始安慰艾佛利，然而艾佛利卻顯得十分堅強。據情況看來，或許下一次的骨肉相殘將會發生在朗弗特元帥身上……？另一方面，參謀傑洛(ゼロ)向雷尹報告關於艾文斯失利的消息。根據兩人交談的內容，似乎在巴爾達鎮(ヴァルタール鎮)的下方有某種特殊船隻，雷尹準備親自率軍去搶奪。



故事

打倒了充滿欲望的艾文斯之後，一行人離開了雷尹諾(レイノルズ)地區，朝著朗弗特的父親蘭貝特(ランベルト)所治理的沙薩蘭特(サザーランド)地區出發。但是在到達目的地蘭貝特家之前，在那裡卻有一批人在等著他們……。





勝利條件	擊破管家馬斯特遜(マスターソン)
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

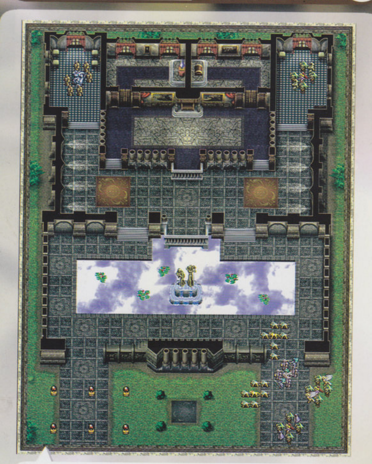
●管家馬斯特遜(マスターソン)<大騎士(ナイトマスター)LV1>／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×4
／傭兵：陸軍(レギオン)×2
●同盟軍士官<術士(メイジ)LV2>／傭兵：狙擊手(スナイパー)×3
●同盟軍士官<格鬥王(バトルマスター)LV2>×2／傭兵：陸軍(レギオン)×12
●同盟軍士官<將軍(ジェネラル)LV2>×3／傭兵：長槍兵(ファランクス)×15
●同盟軍士官<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV2>×2／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×10

攻略重點

一行人來到了沙薩蘭特(サザーランド)地區，正打算於蘭貝特(ランベルト)宅邸附近的平原上稍事休息時，突然蘭貝特家的管家馬斯特遜(マスターソン)率領一支部隊在這裡出現。朗弗特爲了阻止父親，最後還是不得不與忠心的管家馬斯特遜戰鬥……。此戰敵軍雖會大軍壓境，但只要掌握攻擊相性的原則，此戰可說是相當簡單，必須注意的是術士(メイジ)會使用輔助魔法替附近的敵軍增強攻擊力，而管家馬斯特遜（圖24）本身具高攻擊力，所以想要多賺一點經驗值的玩家們，可將管家馬斯特遜留到最後再擊破。戰鬥中朗弗特不斷詢問關於其父蘭貝特態度大變的原因，但馬斯特遜仍是堅不吐實。在打倒他之後，馬斯特遜才說出眞相。在蘭貝特小時候，時常與好友洛克威爾(ロックウェル)<艾佛利的父親>出外冒險。最後一次冒險時，在取得了魔法文明遺產的同時也受到了詛咒。這個詛咒的內容就是會發生骨肉相殘……後來艾佛利的兄長殺害他的父親，艾佛利又打倒他的兄長，另外當年朗弗特的哥哥克里弗特(クリフォード)忽然性情大變，多半也是因爲這個詛咒。蘭貝特不希望朗弗特也受到詛咒，才對他特別冷淡。馬斯特遜在說出眞相之後就死亡了。而朗弗特在得知一切之後準備前往宰相府，找出使蘭貝特受到詛咒的東西以解除詛咒。另一方面，威萊等人也在伊雷斯大陸(イェレス大陸)上尋找拿走魔劍的魔將軍蹤跡，希望能在魔族發現魔劍的秘密之前取回它。這時傳令兵前來通報雷尹派兵前往巴爾達鎮(ヴァルタール鎮)一事。威萊知道對方的目的之後，連忙趕去阻止他。威萊的部隊與雷尹軍發生了激烈的戰鬥。威萊派出了魔動巨兵出戰，而雷尹軍的參謀傑洛(ゼロ)也同樣請出魔動巨兵等古代兵器應戰。另一方面，威萊派遣的女傭兵隊也來到巴爾達鎮的地下機庫，在此停放的居然是一艘巨大的空宙戰艦。當傭兵們正準備破壞之際，跟蹤而來的雷尹也出現了。雷尹命令手下的緋紅騎士團(クリムゾンナイツ)們<緋紅星人(クリムゾニア)的9人精銳騎士團>殺害傭兵等人……。

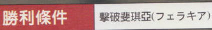
▼圖24





故事

由馬斯特遜(マスターソン)口中得知詛咒一事之後，朗弗特(ランフォード)為了調查詛咒的真相，而朝著宰相拉賽爾(ラッセル)家中前進。但是在那裡，卻見到了宰相駭人的真面目……。



勝利條件	擊破斐琪亞(フェラキア)
敗北條件	水晶受到破壞・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

●變幻的斐琪亞(フェラキア)<闇之聖者(ダークセイント)LV7> ／傭兵：闇之守衛(ダークガード)×4 ／傭兵：小妖精(グレムリン)×2

●怪獸(モンスター)<女夢魔(サキュバス)LV5> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4 ／傭兵：幽靈(シェード)×2

●怪獸(モンスター)<女夢魔(サキュバス)LV5> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4 ／傭兵：鬼怪(スペクター)×2

●怪獸(モンスター)<女夢魔(サキュバス)LV5> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4 ／傭兵：翼女(ハーピー)×2

●怪獸(モンスター)<劍齒虎(サーベルタイガー)LV5>×2 ／傭兵：冥府犬(オルトロス)×12

●怪獸(モンスター)<鐵假人(アイアンゴーレム)LV5> ／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×6

■敵援部隊■

●怪獸(モンスター)<海龍(シーサーペント)LV5> ／傭兵：海蟲(シーウォーム)×4 ／傭兵：毒青蛙(ポイズントード)×2

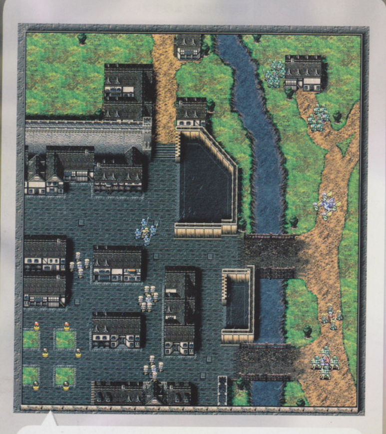
攻略重點

朗弗特來到宰相拉賽爾(ラッセル)家，想調查其父蘭貝特(ランベルト)送給宰相的事物。但卻被宰相的管家攔在門外，拒絕讓他見到那顆水晶。這時宰相正好走出門外，見到朗弗特之後立刻命令旁人逮捕他。這時希克曼身上的聖劍突然發出光芒，使這名由魔族假扮的拉賽爾露出它的真面目「變幻的斐琪亞(變幻のフェラキア)」。身份被揭穿的魔族打算除掉希克曼等人滅口，並準備破壞那顆水晶。此戰的目的是要防止敵軍破壞水晶，然而會破壞水晶的也只有變幻的斐琪亞《圖 25》。玩家們可以先將同伴們移動到水晶房間的門前來等待變幻的斐琪亞，當然也順便派一位同伴到旁邊的房間去開寶箱，房間的門只須站在門前即可打開。在前往水晶房間的路上如果進入中庭的池中會有敵水兵出現，另外想要多賺一點經驗值的玩家們，可將變幻的斐琪亞留到最後再擊破。變幻的斐琪亞在被打敗之後，會利用傳送術逃走。發現緋紅星人(クリムゾニア)、人類、魔族都介入了這次三國同盟的行動，希克曼一行開始懷疑其中必定還有隱情…。另一方面在洛司法(ロシュフォール)城中，蘭貝特向雷尹追問解除骨肉相殘詛咒的方法。於是雷尹就告訴他一個辦法……。回到威萊的所在處之後，布蘭妲等人急忙詢問解除詛咒的方法。然而威萊卻顯得有些吞吞吐吐，在眾人的追問之下，威萊終於說出了方法……就是受詛咒那一族其中一人，在受詛咒的地點犧牲生命，就可以用自己的鮮血來解除它。換句話說，如果不希望與蘭貝特骨肉相殘，朗弗特或艾佛利其中一人就必須犧牲。這時朗弗特及艾佛利兩人都衝出門外，其餘的同伴也連忙追了上去。當布蘭妲正要出門之際，威萊告訴她手下的傭兵團被緋紅騎士團(クリムゾンナイツ)殺害的消息。得知此事的布蘭妲對雷尹的恨意又加深了一層…。當朗弗特及艾佛利來到遺跡內部之後，兩人都爭著犧牲自己。這時卻見到蘭貝特已經在遺跡之中，在他自盡之前要希克曼一行人去阻止雷尹的野心…。變幻的斐琪亞來到魔族的根據地與魔將軍加艾魯(ガイエル)會面，據兩人交談的內容可得知緋紅行星(クリムゾ)就是魔族的故鄉。當這顆紅色的行星每 200 年接近一次時，上面的卡奧斯之門(カオスゲート)可以讓魔族的能力大增。

▼圖 25



LANGRISSER V



故事

蘭貝特(ランベルト)說出了雷尹(レインフォルス)的目的之後，就為了解除一族所受的詛咒而自盡了。雷尹想得到的空宙戰艦就藏在巴爾達鎮的地下。希克曼一行人趕到鎮上時，卻見到馬克雷恩(マクレーン)正在與歐麥加所率領的緋紅騎士團對抗…。

勝利條件	全員從地圖邊緣逃走・敵全滅
敗北條件	市民全滅・希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

- ●歐麥加(オメガ)<究極游擊王(ハイマスター)LV2> ／傭兵：勇士(ウォリアー)×4
- ●C 騎士團 8(C ナイツ 8)<龍主(ドラゴンマスター)LV1> ／傭兵：大天使(アークエンジェル)×4
- ●C 騎士團 9(C ナイツ 9)<(ロイヤルガード)LV1> ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×4
- ●同盟軍士官<格鬥王(バトルマスター)LV8> ／傭兵：陸軍(レギオン)×6
- ●同盟軍士官<將軍(ジェネラル)LV8> ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×6

■敵援部隊■

- ●同盟軍士官<將軍(ジェネラル)LV5> ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×6

■第二次敵援部隊■

- ●雷尹(レインフォルス)<帝王(エンペラー)LV6> ／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×4 ／傭兵：皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)×2
- ●C 騎士團 7(C ナイツ 7)<皇家侍衛(ロイヤルガード)LV4> ／傭兵：皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)×6

■其他部隊■

- ●馬克雷恩(マクレーン)<大劍師(ソードマスター)LV8> ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×4
- ●市民 ×3 ／傭兵：平民(シビリアン)×14

攻略重點

當馬克雷恩正在鎮上指揮市民們作戰時，希克曼一行人正好趕到。這時布蘭妲告訴眾人，雷尹的目標就是地下所埋藏的空宙戰艦。另外據希克曼說，瑪莉的父母目前也在這個鎮上。不久歐麥加也帶領一群緋紅騎士團(クリムゾンナイツ)出現，並強迫他們攻擊無辜的市民。戰場前，主角會先指示馬克雷恩及村人們在戰鬥中要如何來行動，所以整個戰局要依玩家們的選項來變化。此戰敵人數量雖少，但強敵卻不少，玩家們在指示村人們該往何處逃後，所有的同伴們就要護衛著村人們來往該方向前進，遇到較弱的敵人就消滅，遇到較強的敵人就留下傭兵來當人牆使敵人追趕的速度變慢。當來到地圖最北側或最東側的盡頭處即可脫離此地，先護衛村人們離開此戰場，之後同伴們再各自離開此地，主角要最後才能脫離。當然實力夠強的玩家們，就不用去護衛村人們，直接上前去消滅強敵歐麥加、C騎士團 8(C ナイツ 8)、C騎士團 9。在戰鬥中希克曼突然感到歐麥加的氣增強，才知道他能自由使用特殊的能力。另外由歐麥加的口中也得知雷尹想抓的人是蘭芙<瑪莉(マリー)>，而歐麥加的目標則是打倒希克曼。此戰須特別注意的有一開始在地圖的左下方會出現槍兵部隊，以及之後在相同的左下方又會出現超強敵雷尹及 C 騎士團 7(C ナイツ 7)，實力夠強的玩家們，可以在村人們沒有後顧之憂時，去挑戰超強敵雷尹及C騎士團 7。作戰成功之後，馬克雷恩向市民們打聽關於由波利亞鎮(ポーリア街)撤退那群市民的下落，據其他市民說可能被帶到地下工廠去了。由於入口處的敵士兵很多，於是朗弗特建議派四名同伴誘開敵人，再由另外兩人硬闖進去救人。夜裡，希克曼選定好一起潛入的同伴之後，一行人準備開始行動了…。另一方面在地下機庫中，傑洛(ゼロ)向雷尹報告種植世界樹之後大氣中的嗎哪(マナ)值已經到達目標值，以及魔將軍加艾魯(ガイエル)取得了「魔劍(アルハザード)」一事。雷尹急著在混沌之王・卡奧斯(カオス)復活之前完成計畫，又派遣緋紅騎士團(クリムゾンナイツ)監視加艾魯，似乎與魔族處於敵對狀態……。

故事

希克曼一行由救出的市民口中得知，由波利亞(ポーリア)撒走的市民們被抓去挖掘空宙戰艦了。為了避過看守戰艦士兵的耳目，希克曼及另一名同伴進行潛入的計畫…。




勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■

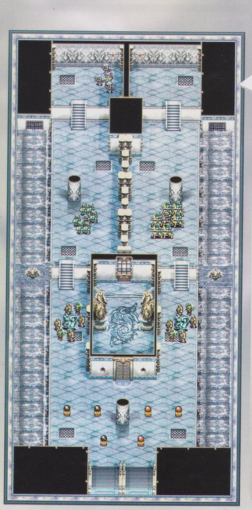
●警備兵<鬥劍士(グラディエーター)LV6> ／傭兵：士兵(ソルジャー)×6

■敵援部隊■

●歐麥加(オメガ)<究極游擊王(ハイマスター)LV2> ／傭兵：勇士(ウォリアー)×4
●C騎士團8(Cナイツ8)<龍主(ドラゴンマスター)LV1> ／傭兵：大天使(アークエンジェル)×4
●C騎士團9(Cナイツ9)<皇家侍衛(ロイヤルガード)LV1> ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×4
●同盟軍士官<術士(メイジ)LV7> ／傭兵：狙擊手(スナイパー)×3
●同盟軍士官<格鬥王(バトルマスター)LV7> ／傭兵：陸軍(レギオン)×6
●同盟軍士官<將軍(ジェネラル)LV7>×2 ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×12
●同盟軍士官<龍騎士(ドラゴンナイト)LV7> ／傭兵：大天使×4
／傭兵：天空射手(スカイアーチャー)×2

攻略重點

這時在地下機庫的入口處，希克曼見對方只有一支部隊在看守此地，於是展開入侵的作戰。戰場前，主角要先從同伴們中選出一人在此戰中來協助主角，而此兩人在出戰時記得要帶步兵及弓兵，另外四人中也一定要有人帶槍兵、騎兵、弓兵。當警備兵被消滅時才知道中計了，此時歐麥加會派出大量的敵軍包圍兩人，並且大軍會朝主角們襲來，這時主角們要邊戰邊往地圖下方退，等待援軍的到來。當同伴們會合後就開始利用攻擊相性法則來迎擊對方，由於此戰沒有要保護的村人，所以可以放手來與強敵歐麥加、C騎士團8(Cナイツ8)、C騎士團9(Cナイツ9)戰鬥。另一方面，先一步來到地下機庫的馬克雷恩卻遇上了難題，雷尹以他的母親做爲人質來要脅他。不久瑪莉等人也趕到了，雷尹提出以瑪莉來交換母親的條件，要瑪莉替他與世界樹溝通，以收集大量的嗎哪(マナ)。另外由雷尹口中也得知了驚人的眞相。原來緋紅行星(クリムゾ)的運行軌道已漸趨不穩，後來因混沌之王・卡奧斯(カオス)開啓了卡奧斯之門(カオスゲート)而得以好轉，不過需要大量的嗎哪(マナ)。然而卡奧斯之門會召來大量的魔族，將活存在緋紅行星的人民殘殺殆盡。如今雷尹爲此而種植了大量的世界樹，準備把嗎哪送上去，使它能回歸正常的運行。聽了雷尹的說明之後，瑪莉覺得陷入兩難的情況。若是不協助雷尹，緋紅星人(クリムゾニア)將會滅亡；然而協助他，這個世界又會受到緋紅星人的迫害，戰爭將會繼續擴大。在瑪莉準備自盡之際，希克曼的鼓勵又給她信心，最後決定暫時協助雷尹挽救緋紅行星。在瑪莉的幫助下，成功的將世界樹中的大量嗎哪送到緋紅行星上去。而雷尹也依約將母親還給瑪莉，於是母親就帶領馬克雷恩及瑪莉這兩名子女回家團聚了。接著威萊也出現了，並要希克曼一行趁現在進攻雷尹的城堡。另一方面在地下機庫中，參謀傑洛(ゼロ)違抗雷尹的命令，而獨自駕戰艦去對抗魔族……。



故事

因瑪莉(マリー)及世界樹的能力，將這個世界上的嗎哪(マナ)送到緋紅行星(クリムゾ)去，而使它回到了原來的軌道上。結果也讓雷尹(レインフォルス)更接近他的目的了。但是奇怪的是，雷尹卻將絕大部分的兵力移出城外，連他自己都到其他地方去了。希克曼(シグマ)等人為了打倒雷尹而朝著梅比魯山(メルビル山)山上的城堡出發。這座城雖小，但在古代的魔動裝置保護之下卻有著完美的防守能力。首先一定要讓這個魔動裝置失效才行……。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

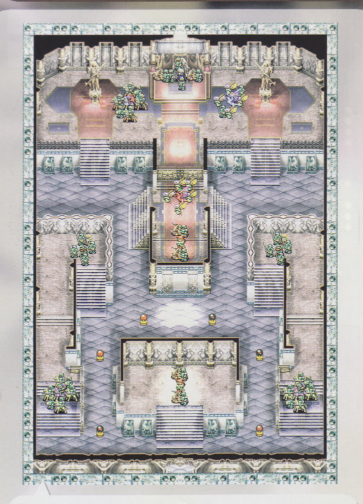
●部下<術士(メイジ) LV8> ／傭兵：狙擊手(スナイパー)×3
●部下<格鬥王(バトルマスター) LV8> ／傭兵：陸軍(レギオン)×6
●部下<勇猛騎士(ブレイブナイト) LV8> ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×6
●護衛者(ガーディアン)<幻之石人(ミスリルゴーレム) LV1>×2 ／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×8
／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4

■敵援部隊■

●阿傑魯將軍(アイゼル將軍)<劍聖 LV3> ／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×2
／傭兵：長槍兵(ファランクス)×4
●C 騎士團 6(C ナイツ 6)<皇家侍衛(ロイヤルガード) LV2> ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×4
●C 騎士團 7(C ナイツ 7)<劍聖 LV2> ／傭兵：陸軍(レギオン)×4
●部下<大術士(アークメイジ) LV1> ／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×3

攻略重點

一行人來到控制設施處準備關閉魔動裝置，但發現控制室的門是緊閉著的，必需打開盡頭處的兩個開關才能開啓。這時守衛發現有入侵者而開始迎擊……。此戰一開始將敵軍全滅是相當容易的，當敵軍全滅時，此刻勝利條件會變更成：「停止控制裝置的動力」。在地圖最上方的牆壁左右二側各有一個開關，二個開關都派同伴們去調查後，即可打開地圖中央控制室的門，接著進入控制室內來停止屋內正上方牆上的魔動控制裝置。 當控制室的門打開後地圖的下方會有阿傑魯將軍(アイゼル將軍)及強敵 C 騎士團 6(C ナイツ 6)、C 騎士團 7 登場，因此在打開二個開關時可派一位同伴待機在控制室的門前，待門一打開即可前往停止魔動控制裝置。在停止魔動控制裝置後，此時勝利條件會變更成：「敵全滅」，看來與強敵們的戰鬥是無法避免了，別忘了要利用攻擊相性法則來迎敵喔。如果只顧與敵軍戰鬥而沒有馬上去停止魔動控制裝置，不久敗北條件會變更成：「無法在 19 回合以內操縱控制板」、「希克曼死亡」，玩家們要特別注意。另一方面傑洛(ゼロ)以空宙戰艦和魔族決戰，戰況佔明顯的優勢的他卻不時注意空中的青色月亮培利亞(ペイリア)，並命令艦上撤走大部分的士兵。後來空宙戰艦被不明光束擊沉。原來傑洛早就知道魔族可能會擊沉戰艦，所以故意抗命獨自率軍前來，最後壯烈犧牲……。魔將軍加艾魯(ガイエル)突然出現在魔族的陣營中，並告訴變幻的妻琪亞(變幻のフェラキア)已發現了魔劍(アルハザード)和最終兵器的關連。



故事

一行人讓魔動裝置失效之後，為了找雷尹而闖進城中，最後果真在謁見之間内發現了他的蹤跡。為了阻止緋紅星人征服世界，希克曼等人與雷尹展開了一戰……。





勝利條件	擊破雷尹(レインフォルス)
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

●雷尹<帝王(エンペラー)LV7> ／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×3
／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×2
●C 騎士團 1(ナイツ 1)<皇家侍衛(ロイヤルガード)LV3> ／傭兵：皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)×4
／傭兵：陸軍(レギオン)×2
●C 騎士團 2<龍主(ドラゴンマスター)LV3> ／傭兵：大天使(アークエンジェル)×4
／傭兵：長槍兵(ファランクス)×2
●部下<大術士(アークメイジ)LV1>×2 ／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×4
●部下<元帥(マーシャル)LV2>×2 ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×8
／傭兵：大精靈(ハイエルフ)×2
●部下<大騎士(ナイトマスター)LV2>×2 ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×8
／傭兵：陸軍(レギオン)×4
●部下<龍領主(ドラゴンロード)LV2> ／傭兵：大天使(アークエンジェル)×5

■其他部隊■

●拉迪斯(ランディウス)大使(勇者 LV1) ／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×4
●將軍艾咪(エミリー)<大騎士(ナイトマスター)LV8> ／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×4

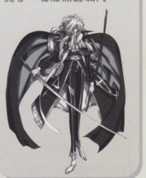
攻略重點

由於一開始主角們就在敵陣中，所以在角色配置時就要依攻擊相性法則來帶其傭兵。此戰雖然只要擊破雷尹，但最好還是慢慢消滅敵人來往前進，之後要先各自引誘C騎士團1及C騎士團2出來收拾，消滅全軍再來料理雷尹。進攻一段時間後，地圖的下方會出現我方的拉迪斯大使及將軍艾咪，前來支援朗弗特等人。打敗了雷尹之後，布蘭妲等人質問雷尹的真正目的。這時阿傑魯將軍及威萊忽然出現，並說出了一切真相…原來當年是阿傑魯爲了奪取軍事設施的地圖而襲擊列克力歐村，當時雷尹並不知情。雷尹本來深深愛著布蘭妲，但在傑洛的欺瞞下誤信布蘭妲的心上人是威萊，才任由她誤會下去。阿傑魯在死前化解了布蘭妲的誤會，並要雷尹順著自己真正的心意去做，讓緋紅星人及地面上的民眾和平共存。另外威萊也帶來情報，告知空宙戰艦已被魔族以真之破邪劍(真の破邪の劍)使用最終兵器擊沉。雷尹說出最終兵器的真面目，就是由空中的青色月亮培利亞(ベイリア)所發射出來的強力魔動砲。而培利亞星正是超大型的人造衛星，魔劍(アルハザード)就是操縱這座巨大魔動砲的鑰匙。它會吸收地面的嗎哪能量傳送到培利亞星上，成爲魔動砲的能源射出去。幸運的是，當時瑪莉把半數的嗎哪送到緋紅行星上去了，再加上已經發射過一次，所以估計最終兵器目前最多只能再連續使用二次。據威萊所說，破邪之劍(ラングリッサー)則是緋紅行星勞動階級作出的複製品或是未完成品。要以它來控制魔動砲的話，就必須到培利亞的中心部分去。另外最終兵器的缺點就是只能攻擊青色月亮照得到的地方，而且會受到雲層或地形的干擾。得知一切之後，眾人決定動員所有的力量去封鎖魔族，並對付最終兵器…。

天惠 SCENARIO 33

故事

被希克曼等人打敗的雷尹(レインフォルス)，最後選擇了與人類共存的生存之道。此後，唯一的敵人就只有魔族而已了…。在加艾魯(ガイエル)發現魔劍(アルハザード)所隱藏的真正力量之後，便得知了最終兵器培利亞使用方法。不過最終兵器也是有弱點的，只要在培利亞見不到的地方，就無法正確的命中目標了。要是能使用古代遺產「氣象控制裝置」的話，就可以利用雲層來防止砲擊了。希克曼等人為了啓動氣象控制裝置，而朝古代的遺跡出發。但魔族卻不會坐視不理。如今在氣象控制裝置前，展開了一場壯烈的戰鬥…。





勝利條件	擊破死靈王(グロブ)・在 20 回合內啓動氣象控制裝置
敗北條件	無法在 20 回合內啓動氣象控制裝置 魔動技師死亡・希克曼死亡

■敵軍部隊■

●死人使・死靈王(死人使いグロブ)<闇之王(ダークマスター)LV4> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4 ／傭兵：魔女(ウィッチ)×2

●帕谷(バルク)<僵屍王(マスターゾンビ)LV1> ／傭兵：僵屍戰士(ゾンビファイター)×4 ／傭兵：幽靈(シェード)×2

●洛克威爾(ロックウェル)<僵屍王(マスターゾンビ)LV1> ／傭兵：僵屍戰士(ゾンビファイター)×4 ／傭兵：幽靈(シェード)×2

●怪獸(モンスター)<飛龍(ワイバーン)LV4> ／傭兵：尖嘴翼魔(ガーゴイル)×4 ／傭兵：小妖精(グレムリン)×2

●怪獸(モンスター)<巨龍(グレートドラゴン)LV4> ／傭兵：雪龍(スノードラゴン)×4 ／傭兵：火龍(ファイアドラゴン)×2

●怪獸(モンスター)<海龍(シーサーペント)LV4> ／傭兵：海蟲(シーウォーム)×4 ／傭兵：闇之水精(ダークニクシー)×2

●怪獸(モンスター)<超級軟膠王(スーパーギャザー)LV4> ／傭兵：黑軟膠怪(ブラックゲル)×6

●怪獸(モンスター)<人身牛頭怪(ミノタウロス)LV4> ／傭兵：惡人(オーガー)×6

●怪獸(モンスター)<劍齒虎(サーベルタイガー)LV4> ／傭兵：冥府犬(オルトロス)×4 ／傭兵：蛇尾雞(コカトリス)×2

●怪獸(モンスター)<鐵假人(アイアンゴーレム)LV4> ／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×6

■其他部隊■

●魔動技師

攻略重點

一行人帶著魔動技師，來到可以控制氣象的古代裝置所在地點。正要操作之際，魔族的死人使・死靈王又帶著大批魔物再度出現在他們面前。而艾佛利已故的亡父洛克威爾(ロックウェル)以及早已死亡的聯邦軍猛將帕谷(バルク)(夢幻模擬戰四代中的勁敵)這兩人，也被死靈王(グロブ)變成僵屍出現在希克曼一行面前。艾佛利及朗弗特元帥認出這兩人之後大吃了一驚……。此戰的目的前半段可說是護衛魔動技師來啓動氣象控制裝置，而後半段就是盡全力來消滅死人使・死靈王。一開始玩家們可先消滅眼前的敵軍，之後讓魔動技師出來，然後護衛技師前往氣象控制裝置，當魔動技師來到氣象控制裝置之前並無法立刻啓動裝置，還需要一段時間的修復，才能讓裝置正常運作，所以在時間上玩家們要注意。 接下來由於死人使・死靈王會復活被我軍消滅的敵軍，所以要盡快地消滅死人使・死靈王，以免我軍陷入不必要的危機，要注意的敵人除了死人使・死靈王外，還有帕谷〈圖 26〉及洛克威爾〈圖 27〉。當然想多賺一點經驗值的玩家們可以在時間內利用被復活的敵軍做有效率的練功。其後，拉迪斯大使所率領的卡戈西軍與魔族也展開了激鬥的戰鬥。魔族中的變幻的斐琪被拉迪斯解決之後，人類在這場戰鬥開始佔了上風…。而艾咪將軍所率領的聯邦軍也和魔族展開激戰，這時雲層果真籠罩了戰區，希克曼一行操縱氣象的計畫成功了…。另一方面，在魔族根據地的魔將軍加艾魯也露出了自己的真正意圖。他的目的並不是讓混沌之王・卡奧斯(カオス)復活，而是取代闇之王子(ボーゼル)及卡奧斯等統治世界…。戰敗逃亡中的死人使在途中見到斐琪亞的屍體，靈機一動準備加以利用……。

▼圖 26



▼圖 27





故事

藉著氣象控制裝置而能維持大約連續三天下雨，必須在這段期間打倒加艾魯(ガイエル)，奪回魔劍(アルハザード)才行。 希克曼等人急忙朝魔族的聚集地點進軍，但死人使・死靈王(死人使いグロブ)再度出現在他們面前……。





勝利條件	擊破死靈王
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

- ●死人使・死靈王<闇之王(ダークマスター)LV6> ／傭兵：闇之守衛(ダークガード)×4 ／傭兵：砦砲兵(バリスタ)×2
- ●怪獸(モンスター)<闇之聖者(ダークセイント)LV3> ／傭兵：魔女(ウィッチ)×4
- ●怪獸(モンスター)<巨蛇(オロチ)LV3> ／傭兵：海蟲(シーウォーム)×2 ／傭兵：闇之水精(ダークニクシー)×4
- ●怪獸(モンスター)<馬人(ケルベロス)LV3> ／傭兵：冥府犬(オルトロス)×4 ／傭兵：惡人(オーガー)×2
- ●怪獸(モンスター)<幻之石人(ミスリルゴーレム)LV3> ／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×4 ／傭兵：尖髒翼魔(ガーゴイル)×2

■敵援部隊■

- 怪獸(モンスター)<巨蛇(オロチ)LV3> ／傭兵：海蟲(シーウォーム)×2 ／傭兵：闇之水精(ダークニクシー)×4

■第二次敵援部隊■

- ●變幻的斐琪亞(變幻のフェラキア)<僵屍王(マスターゾンビ)LV1> ／傭兵：僵屍戰士(ソンビファイター)×4
- ●怪獸(モンスター)<吸血鬼(バンパイア)LV2> ／傭兵：僵屍戰士(ソンビファイター)×3
- ●怪獸(モンスター)<死神(デス)LV2> ／傭兵：幽靈(シェード)×2

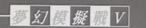
攻略重點

在希克曼一行進軍的同時，魔將軍加艾魯(ガイエル)爲了毀滅「破邪之劍(ラングリッサー)」而第二度發出最終兵器培利亞(ペイリア)。然而果眞如雷尹(レインフォルス)所説的，雲層使得魔動砲失去了準頭，並沒有傷到希克曼等人分毫。死靈王(グロブ)得知加艾魯要連他一起除去之後，也顯得十分憤怒…。當來到橋的中央地帶時，死人使・死靈王會放出一發隕石(メテオ)來破壞橋，此時水中會出現水兵部隊的伏兵，由於水兵在水中會發揮很強的實力，所以玩家們要小心應戰。當主角們來到死人使・死靈王的附近時，死人使・死靈王會在地圖的下方召喚出變幻的斐琪亞(變幻のフェラキア)。此戰想多賺一點經驗値的玩家們可能要失望了，因爲死人使・死靈王除了召喚出變幻的斐琪亞之外，這次並不會復活敵軍了。打倒死靈王之後，一行人趁著氣象控制裝置還有效的期間趕往魔族的根據地…。發現魔動砲並沒有命中目標之後，加艾魯才知道最終兵器的缺點，並得知只剩發射一次的能量。在卡戈西(カコンシス)軍與魔族打得天昏地暗之際，大魔術師潔西卡(ジェシカ)與馬克雷恩(マクレーン)也出現在戰場助陣…。

故事

希克曼一行打倒死人使・死靈王(死人使いグロブ)之後，繼續往加艾魯(ガイエル)的所在前進。這時離控制氣象結束的時間只剩幾個小時，非得在時間結束之前打倒加艾魯不可。幸運將會降臨在人類還是魔族身上呢？為了未來而展開的戰鬥，如今已揭開了序幕……。







勝利條件	20 回合以內擊破加艾魯
敗北條件	20 回合結束・希克曼死亡

■敵軍部隊■

●魔將軍加艾魯(ガイエル)<闇之王(ダークマスター)LV7>／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×6
●怪獸(モンスター)<混沌之龍(カオスドラゴン)LV9>／傭兵：雪龍(スノードラゴン)×6
●怪獸(モンスター)<死神(デス)LV8>／傭兵：幽靈(シェード)×6
●怪獸(モンスター)<馬人(ケルベロス)LV8>／傭兵：冥府犬(オルトロス)×6
●怪獸(モンスター)<幻之石人(ミスリルゴーレム)LV8>／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×6
●怪獸(モンスター)<巨蛇(オロチ)LV8>／傭兵：海蟲(シーウォーム)×4
／傭兵：闇之水精(ダークニクシー)×2
●怪獸(モンスター)<巨人(ジャイアント)LV8>／傭兵：山精(トロール)×6
●怪獸(モンスター)<人蛇女妖(ラミア)LV8>／傭兵：魔女(ウィッチ)×4
●怪獸(モンスター)<人面獅身(スフィンクス)LV8>／傭兵：尖嘴翼魔(ガーゴイル)×4
／傭兵：蛇尾雞(コカトリス)×2

攻略重點

此戰的重點是一開始的配置，玩家們先看看戰場就知道每個同伴可說是被隔開了，所以玩家們要依敵軍的屬性，再配合攻擊相性以及地形，然後才來配置其同伴及其傭兵。戰場上，同伴們一路各自往前，之後再全員圍攻魔將軍加艾魯，記得要在時間內擊破魔將軍加艾魯喔。魔將軍加艾魯被擊敗之後，在死前打算以最終兵器培利亞毀滅全世界，而命令人造行星培利亞以最後的能量去撞擊緋紅行星。希克曼等人連忙趕到雷尹城詢問威萊及雷尹解決之道。威萊提出唯一的方法就是前往青色行星培利亞上，使用聖劍控制這顆人造行星。然而若想使用聖劍來控制培利亞，就必須集合數千人的意志力作為能量…。當眾人正在為如何把數千人運上宇宙一事傷透腦筋時，希克曼卻說以他一個人的力量就可以使用聖劍了。但唯一的前提是，這種力量在他的一生中只能使用一次……。於是眾人準備以先前發現的那顆詛咒水晶為動力，利用小型飛空艇將希克曼送上培利亞去。在出發前夜…

希克曼：『天亮之後飛空艇就改裝完畢了。這個世界能否得救，就看我們的了。』
『…對了，其他人現在在做什麼呢？』

【選項】要到哪一名同伴那裡去？

【註】這時可任選一名同伴。故事文中暫選瑪莉為告白對象

攻略重點

希克曼：『就到瑪莉那裡去吧。』

▶在宿屋外見到瑪莉…

瑪莉：『……。』
希克曼：『又在和樹木說話了嗎？』
瑪莉：『…啊，被你發現了。』
希克曼：『這也沒什麼好害羞的。能和植物交談是一件令人羨慕的事。』
瑪莉：『植物是那麼的平靜、安詳…可以承受一切而生存下去。』
『和其他的生物相比，也只有人類會為惡了。』
希克曼：『或許看起來的是這樣。…不過，要是一開始就認為這是註定的事，那一切都不會有所改變的。』
『就算做不到，我們也一定要堅持相信有改變的可能，直到最後一刻。』
瑪莉：『你真強…。』
希克曼：『可能是多虧了奇薩羅的改造吧。』
瑪莉：『不，我說的不是這個。這份堅強是發自你的本身。不論受過了再多次的改造，人的本質是不會變的。』
『你仍然是你啊。』
希克曼：『我還是我…。既然妳這麼說，或許是真的吧。很高興能聽到這句話。』
瑪莉：『咦？』
希克曼：『雖然努力保持平靜，但我仍一直很在意。自己是被製造出來的，也就是說已經不是原本的自己了。』
瑪莉：『…對不起，只有我找回了過去的記憶…。』
希克曼：『這也是無可奈何的事。因為我在死亡以後，奇薩羅才從精神相關方面改造而成的。』
『不過，如今我不但不恨奇薩羅，反而要感謝他。』
瑪莉：『為什麼？』
希克曼：『要不是奇薩羅的改造，就沒有辦法阻止培利亞了。』
瑪莉：『…嘻嘻嘻…。』
希克曼：『怎、怎麼了。我說錯了什麼嗎？』
瑪莉：『對不起。我只是想到這種說法和你的為人真是一模一樣。』
希克曼：『嘖！』
『…不過妳也變了。似乎最近常常笑得很開心。』
瑪莉：『對啊。我想是因為你給了我勇氣，才會改變的吧。謝謝你。』

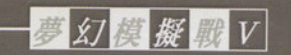



『…你果然是個堅強的人。而我卻感到很不安。我們肩負著這個世界的命運…。』
希克曼：『這樣的話，樹木也會很明顯的顯得不安。』
瑪莉：『這樣果然很怪…。』
希克曼：『不管有什麼事都可以告訴我啊。』
瑪莉：『…咦…。』
希克曼：『不能信任我嗎…。』
瑪莉：『也不是這麼…說啦…。就是…我說不出口…可是…。』
希克曼：『可是？』
瑪莉：『你聽了不准笑我…。我有事想問你…。』
希克曼：『問我？』
瑪莉：『你…對我有什麼看法…。』
希克曼：『…那我可以直說嗎？』
瑪莉：『…說吧…』
希克曼：『…我喜歡妳。從妳還是蘭茉的時候，就一直喜歡妳了。所以希望你能得到幸福。』
『這就是我的眞心話。』
瑪莉：『…我不是在做夢吧…。』
希克曼：『這是眞的。我很喜歡妳。』
瑪莉：『…嗯…。我也應該感謝奇薩羅，因爲他讓我遇見了你。』
希克曼：『…哈哈，說不定唷。』
瑪莉：『…人與人的相遇，眞是不可思議…。可說是緣份…。』
希克曼：『雖然妳說我給了妳勇氣，不過我也從妳那裡得到勇氣。』
瑪莉：『我…給你…。』
希克曼：『有時候就算不用言語，也可以給周圍的人勇氣啊。』
『因爲有妳在身旁，我才會有今天，瑪莉。』
瑪莉：『也因爲有你在，我才會在這裡。明天也一樣。』
『就算很可怕，只要有你在我就會跟隨。沒問題的，因爲有你在就一點也不可怕了…。』
希克曼：『瑪莉…。』

一行人在前往培利亞的飛空艇中與雷尹等人通信，，得知這時緋紅行星也因爲混沌之王．卡奧斯的復活而佈滿了魔物。雷尹等人正率領緋紅騎士團拯救人民並和魔物戰鬥。通信結束後，眾人所搭乘的飛空艇卻遭到培利亞防衛系統的攻擊，最後勉強衝進培利亞之中…。一行人來到培利亞之後，飛空艇也損毀了。這時在內部見到了六條分叉的通道，爲了把握時間而決定分頭調查。不久內部響起警報聲……。

故事

到達培利亞(ペイリア)內部的希克曼一行人，朝著最深處的方向前進。但在他們眼前出現了六條分歧的通道。因為已經沒有找路的時間了，於是六人分頭前進，相信能找到通往希望的路…。



勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■
●護衛者(ガーディアン)<(魔動巨兵 LV10) >×3　／傭兵：狂石人(マッドゴーレム)×10
●怪獸(モンスター)<大惡魔(アークデーモン) LV10> ×2／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×12

■敵援部隊■
●歐麥加(オメガ)<究極游擊王(ハイマスター) LV10>　／傭兵：勇士(ウォリアー) ×4
／傭兵：狙擊手(スナイパー) ×2
●部下<元帥(マーシャル) LV10>　／傭兵：長槍兵(ファランクス) ×4
／傭兵：大天使(アークエンジェル)×2
●部下<大騎士(ナイトマスター) LV10>　／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン) ×4
／傭兵：陸軍(レギオン) ×2

劇情攻略

▶希克曼進入內部之後…

希克曼：『好像我選的路線是正確的……。啊？那是…！』

▶希克曼見到其他的同伴們都落入陷阱之中…

瑪莉：　『對不起……。』
朗弗特(ランフォード)：『抱歉，居然在最後犯了錯誤…。』
布蘭妲(ブレンダ)：　『還有這種機關……。』
葛菈(クラレット)：　『好不容易來到這裡，卻被關起來……。』
艾佛利(アルフレッド)：『還是請你快救我出來吧！』
希克曼：　『好。你們等一下，我馬上放你們出來！』
護衛者(ガーディアン)：『發現新的入侵者，轉爲攻擊模式。』
護衛者：　『放出食人魔。開始處決俘虜。』
怪獸(モンスター)：　『好久沒有大吃一頓啦……。』
怪獸：　『唔，該從哪個傢伙開始吃呢……。』
希克曼：　『什麼！？……非儘早救出同伴們不可！』

LANGRISSER V

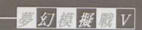
◆攻略重點◆

此戰的重點也是一開始的配置，玩家們要先環伺一下戰場，然後再依玩家們想要解救同伴的順序來配置，最好是先救有傳送(テレポート)魔法的人或移動力較高的人。一開始最好把重點放在救人，因為大惡魔(アークデーモン)會先去攻擊被捉的同伴，而且移動速度很快，所以我方要是稍有延遲，很可能會使被捉的同伴陷入不必要的危機。另外在移動時也要注意魔動巨兵的攻擊範圍。不久，地圖的下方會有歐麥加登場，要特別注意其攻擊範圍。

控制程式：『警告！感應到有新的入侵者。』
希克曼：『什麼……？』

▶這時歐麥加(オメガ)等人也此地出現…

歐麥加：『被發現了……。』
希克曼：『你還活著，歐麥加……。』
歐麥加：『你以爲我是什麼人啊，缺陷品！要是使用出真正的能力，那種程度的傷是死不了人的。不過你倒是做不到這一點了。』
『不和你囉嗦了，今天一定要殺了你！』
希克曼：『慢著，歐麥加！現在不是做這種事的時候！這顆星球……。』
歐麥加：『我早就知道了。所以這是最後的機會啦！』
希克曼：『至少要先拯救全人類吧！等這件事解決以後再找你決一勝負！』
歐麥加：『白癡！難道你瞎了不成！以這顆星球目前的情況，你是打算使用那種能力吧？』
『以你的身體來說，那種能力本來最多只能使用一次。要是再使用第二次你就死定了吧？所以才非選現在不可啊！』
瑪莉：『等一下，你說第二次……。』
歐麥加：『妳和這小子在一起都沒有注意到嗎？他已經使用過一次能力了！』
葛菈：『這是真的嗎……？』
希克曼：『…………。』
布蘭妲：『莫非是在那次爆炸的時候……。』
希克曼：『……嗯。在無意之中使用過能力了。』
歐麥加：『承認了啊。那就和我一戰吧！我打贏你之後，用我的力量也能救人類。』
控制系統：『確認入侵者了。分析結果爲敵人。追加攻擊目標。』




攻略重點

歐麥加：『乖乖的戰鬥吧！』

希克曼：『慢著，歐麥加！我有話要說！』

歐麥加：『想說什麼！到這個時候才想求饒啊！』

希克曼：『能不能先讓這顆星球自爆？回到地面上以後，你想怎麼打都行。』

歐麥加：『這點恕難從命。』

希克曼：『爲什麼！』

歐麥加：『就算我啓動了自爆裝置，也不可能逃出這裡。萬一在自爆前這段期間不能和你決鬥，那又該怎麼辦？』

希克曼：『那要是我被打倒了，你會解救人類嗎？你有犧牲自己生命的心理準備嗎！』

歐麥加：『要是無論如何自己都非死不可，那還去救大家不就是爛好人了嗎。倒不如拉大家陪我一起死才對啊。』

希克曼：『你說什麼！』

歐麥加：『萬一你不小心得勝了，也可以再考慮看看啊！到時候說不定也會有其他結論喔！』

歐麥加：『讓你看看完成品有什麼不同！』

布蘭妲：『你是怎麼到這裡來的？』

歐麥加：『喲？想知道嗎？』

布蘭妲：『好好回答我！』

歐麥加：『我悄悄潛入雷尹(レインフォルス)的船上，跟到緋紅行星(クリムゾ)上。再從那裡偷了一條小型船來到這裡。』
『滿意了嗎？』

布蘭妲：『那你搭的那條船呢？』

歐麥加：『掉到外面的洞裡去了。想要就去拿吧。』

布蘭妲：『……連這傢伙的船也不能用了……。』

▶開始戰鬥時…

歐麥加：『這是最後一戰了。可別想混過去啊！』

希克曼：『放心吧，我沒這個打算。』

▶打倒歐麥加時…

歐麥加：『呃，嗚！…爲什麼…難道和改造的完整程度無關嗎…。』

▶打倒所有敵人之後…

希克曼：『……結束了……。』

▶一行人來到最終兵器控制裝置面前…

希克曼：『接下來只要破壞這座星球就可以了……。』
歐麥加：『……果然我還是贏不了……。真是的，到了這時候還不能贏的話，那就完全沒搞頭了。好吧，我認輸了……。』
希克曼：『歐麥加……。』
歐麥加：『快讓這顆星球自爆吧……。不是沒時間了嗎？』

▶希克曼高舉手中的聖劍…

希克曼：『拜託你了，聖劍(ラングリッサー)……。』
『……喝……』
眾人：『………。』
希克曼：『…………不行……？果然我還是缺陷品嗎……我真的做不到……。』
歐麥加：『混帳…別認輸啊……。能夠贏過我這個完成品的，怎麼會是缺陷品呢……。我教你使用能力的方法吧……。』
『讓你我身上的增幅裝置同調之後，就辦得到……。』
希克曼：『歐麥加！以你所受的傷，要是使用能力的話……！』
歐麥加：『大傻瓜！現在不是擔心別人的時候吧！和這個世界比較起來，哪一邊比較重要！你也是為了這個目的才來到這裡的吧！』
希克曼：『………好吧。』

▶同伴們的身上逐一發出光芒…

葛菈：『……希望能守護……。』
艾弗利：『……希望能拯救……。』
布蘭妲：『……我們的世界……。』
朗弗特：『……和父親的承諾……。』
瑪莉：『拜託你了……世界樹……把力量借給我吧……。』
希克曼：『各位……各位把力量、信念……都交給我吧！』
歐麥加：『喝啊啊啊啊啊啊！』
控制程式：『警告。培利亞(ペイリア)的自爆裝置已經啓動。在裡面的人，請儘快回避。』



『重覆一次。培利亞的自爆裝置已經啓動……。』
艾弗特：『好啊！辦到啦！』

▶使用過「能力」的希克曼不支倒地…。

朗弗特：『……唔，看來總算成功了。但是，我們沒辦法離開了。』
歐麥加：『………幫助別人…也…不壞…嘛……嗚！』

▶歐麥加也倒在地上…

艾佛利：『……歐麥加先生受了那種傷還使用能力才會……。』
『瑪莉，他……。』
瑪莉：『使用了自己的生命力……。』
『……還有一點點的呼吸……可是……。』
希克曼：『………………。』
瑪莉：『別擔心，你不會寂寞的。……我馬上就會跟著你去。我發過誓要永遠跟著你的……。』
威萊：『大家不要放棄！』
葛菈：『是威萊先生！』
布蘭妲：『威萊！』
威萊：『快走吧！不快點的話，會被捲入爆炸之中！』

▶在威萊的飛空艇中…

威萊：『培利亞爆炸了！快抓緊，衝擊波來了！』

▶一陣震動過後…

葛菈：『……看來總算得救了……。』
威萊：『現在安心還太早。看來剛才的衝擊使得自動操縱資料損壞了。雖然魔動爐沒事……』
布蘭妲：『切換成手動操縱如何？』
威萊：『這個方法也不行。連切換裝置都損壞了。唯一的方法就是利用通信來修正資料……。』
布蘭妲：『那麼，你是說我們會就這樣一直往前飛下去……。』
威萊：『對不起。特地想來幫忙的，看來卻沒什麼用。』

希克曼：　『………。』

瑪莉：　『你實在太棒了。是你救了這個世界……。別擔心，如果你死了，我馬上就會跟你去的。』

『因爲要永遠和你在一起……。我們的心意是永遠不會消失的，我們的心……。』

▶這時在希克曼的意識深處……

希克曼：　『……大家……世界變成什麼樣子……。』

『唉，算了。我也只能做到這個地步。以未完成品來說算不錯了……。……我已經累了……。』

？？？：　『你做的很好。』

希克曼：　『……是誰…。』

吉克哈爾多：『我是吉克哈爾多。不，說聖劍(ラングリッサー)這個名字你可能比較容易懂。』

希克曼：　『聖劍……。』

吉克哈爾多：『我在劍裡面渡過很長的一段時間，在保護這個時代。』

希克曼：　『原來如此……是你的力量阻止了培利亞的。』

吉克哈爾多：『這麼說就不對了。是你的力量才對。』

『我不能集合人類的意志力。要不是你的力量集合了人們的意志，我什麼也辦不到。』

希克曼：　『…無所謂了。能保護這個世界…人們的幸福…。我好累…。』

吉克哈爾多：『崇高的靈魂啊，你快清醒吧。因爲你的意念……。』

希克曼：　『我的……。』

吉克哈爾多：『難道你沒有聽到嗎？沒有感受到嗎？她的思念、她的愛……快，清醒吧！』

瑪莉：　『………啊…。』

希克曼：　『……呃…嗚……培利亞呢……。』

瑪莉：　『……沒事了！培利亞已經被破壞，能避免培利亞和緋紅行星(クリムゾ)相撞了。』

『……世界也安全了。因爲你的努力……世界安全了！』

希克曼：　『是嗎，太好了……。』

瑪莉：　『……嗯，倒是你……。』

希克曼：　『我沒事了，瑪莉……。』

艾佛利：　『不過，爲什麼……。』

希克曼：　『唔，聖劍……把她的心意化爲我的力量了。』

朗弗特：『原來如此。正是愛這種強力的思念化爲能量。』

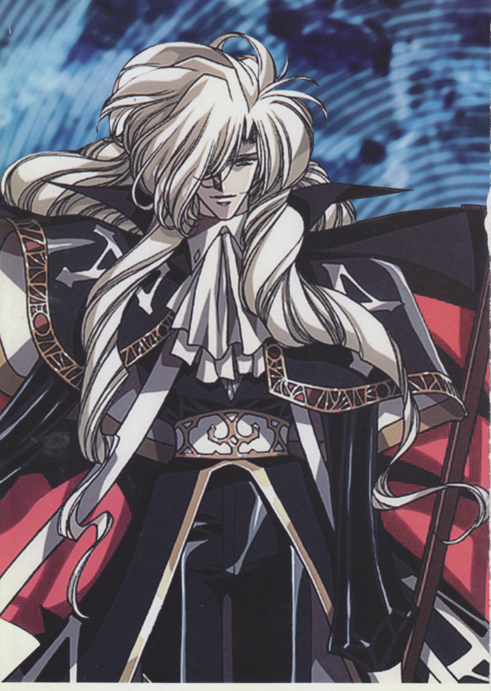
▶希克曼緩緩起身之後，飛空艇又再次發生晃動…。

葛菈：『怎麼了？』
艾佛特：『難道船爆炸了嗎？』
威萊：『慢著……自動航行又恢復正常了。航線是……回到地面上！』
朗弗特：『但是，爲什麼會……。』

▶這時傳來雷尹(レインフォルス)的通訊…

雷尹：『現在使用遙控把這艘船的目的地設定爲地面上，接下來你們就算睡一覺也能在地面上降落。』
布蘭妲：『雷尹！』
雷尹：『各位幹得好。緋紅星人(クリムゾニア)來到地面上的確是件有意義的事。』
『今後我的子民們還請你們多多照顧。要是有你們在，我就可以放心的把緋紅星人託附給你們了。』
威萊：『你說什麼託附……？』
雷尹：『可能是因爲培利亞爆炸的餘波，而使得軌道又偏離了。』
布蘭妲：『那就快離開啊！』
雷尹：『很可惜，剛才最後一批船也全部開走了。』
瑪莉：『怎麼會……。』
葛菈：『好不容易大家才能一起在世界上和睦相處的…！』
希克曼：『雷尹……。』
雷尹：『多謝各位過去的照顧。雖然還有很多話想說，可是通信已經要中斷了。』
艾佛利：『……我們再也不會見面了嗎？』
雷尹：『對你們來說可能是最後一次見面了。但是再過二百年，我還是會回來的。』
『幸虧本來已經用盡的瑪哪(マナ)也補充完畢了。』
『下次我再回來的時，希望能見到和平的世界。到時見…。』
布蘭妲：『雷尹！』
希克曼：『再見了，雷尹。在你回來之前，世界的和平會一直維持下去的。』
朗弗特：『對。接下來可能是個了不起的時代。』
希克曼：『回去吧！回到我們的星球去！』

~THE END~





TOP SECRET

究極秘密

CONTENTS

隱藏關大公開

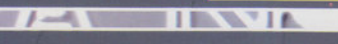
Scenario ？1 特賣

在 Scenario 8 時，要派人前往右下角《圖 1》的地穴處，先回答：「手を突っこんでみる(把手伸進去試試看)」，這時會發現一個鳥窩，回答：「はい(是)」就可以取得。在鳥窩裡可找到一張招待券，不過會被風吹到西邊。之後前往左側《圖 2》的枯木處，會發現那張招待券掛在樹枝上。回答：「はい(是)」即可獲得「大減價特別招待券(バーゲンセール特別招待券)」《圖 3》，如此過關後即可進入？1 關。


▲圖 1


▲圖 2


▲圖 3



Scenario ？2 唄園

在 Scenario 15 時，此關砦內的四個角落各有一個浮雕(レリーフ)，派人前往這四個浮雕上來各踩一次《圖 4》《圖 5》《圖 6》《圖 7》。之後前往砦中有紋章的牆壁前《圖 8》，回答：「橫にずらしてみる(向旁邊挪開試試看)」，在浮雕後面會找到一個小盒子，其中放著「卡拉 OK 五人份免費招待券(カラオケ花道．5 名樣 30 分無料券)」《圖 9》，如此過關後即可進入？2 關。

▲圖 4

▲圖 5


▲圖 6


▲圖 7


▲圖 8


▲圖 9

Scenario ? 3 對戰

在 Scenario 19 時，要派同伴(此人必須是飛兵或具備忍術)前往教會內的女神像前《圖10》，在神像下面會撿到一張「小馬遊樂場的宣傳單(うまゲーのチラシ)」《圖 11》，如此過關後即可進入？3 關。



▲圖 10





▲圖 11

Scenario ? 4 兄女

在 Scenario 26 時，要派艾佛利(アルフレッド)去開右上方的寶箱，之後要再開一次此寶箱《圖 12》，回答二次：「はい(是)」。當艾佛利再度調查右方寶箱時，見到底部有機關，在裡面找到一張破舊的紙，上面畫了一些河川及山脈的圖案，其中畫著一個記號。艾佛利認爲這可能是一張藏寶圖…。獲得「藏寶圖(寶の地圖)」《圖 13》之後，接下來要在艾佛利沒有脫離此戰場的情形下來全滅敵人，過關後回答：「行ってみる(去看看)」《圖 14》，即可進入？4 關。



▲圖 12

▲圖 13



▲圖 14

Scenario ? 5 挑戰

遊戲破關後，立刻利用選關秘技來重新進入 Scenario 34，戰場中要派主角前往最右上角的樓梯處《圖 15》，選「はい(是)」就可以沿著樓梯來到地底的一扇金屬門前面，門上刻著「來吧！最強的人！」。回答第二次：「はい(是)」，即可打開金屬門《圖 16》。然後才擊破死人使・死靈王(死人使いグロブ)，過關後回答：「はい(是)」《圖 7》，即可進入？5 關。



◀圖 15

圖 17▶

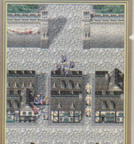


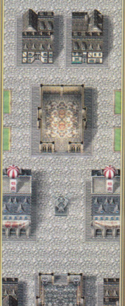


◀圖 16

特賣 SCENARIO 

第八關過關之後，布蘭妲(ブレンダ)對途中撿到的那張入場券十分有興趣，並向希克曼等人提議去賣場逛逛。





故事

希克曼等人在回到奇薩羅(ギザロフ)研究所的途中得到了大賣場的特別入場券。由於離聯邦兵趕來還有一段時間，於是一行人打算利用這段時間去逛逛。然而那裡卻出現了一群看來十分眼熟的「兄貴」……。



勝利條件	東西賣完
敗北條件	希克曼(シグマ)死亡

■敵軍部隊■
●巴冷(バラン)<健美先生(ビルダー LV1)>
●薩姆索(サムソン)<健美先生 LV1>
●阿多(アドン)<健美先生 LV1>

■敵援部隊■
●歐巴桑(オバさま)<女 LV10> ／傭兵：冥府犬(オルトロス)
●歐巴桑<女 LV10> ／傭兵：酷羅拉(クロウラー)
●歐巴桑<女 LV10> ／傭兵：軟膠怪(ゲル)
●歐巴桑<女 LV10> ／傭兵：毒青蛙(ポイズントード)

■其他部隊■
●售貨員(賣り子)<領班(メイド長) LV1>
●店員<領班(メイド長) LV1> ／傭兵：侍女(メイド)×4

劇情攻略

▶在某處的大賣場中…

希克曼：『是這個市鎮沒錯了。』
店員：『歡迎光臨！請問你們有特別招待券嗎？』
蘭茉：『在這裡。』
店員：『請進請進！歡迎來到本世紀最大規模的大賣場。』
『此地是士兵止步的。這裡是讓大家買東西的地方，還請傭兵們多多見諒。』
布蘭妲：『如果我們不帶部下進去，就沒問題了吧？』
店員：『是的。』
艾佛利：『那我們就進去吧。』

▶賣場中站了許多肌肉結實的噁心男子(兄貴)……。

阿多：　『巴冷(バラン)哥！ 99 年一度的拍賣大會就要開始囉！』
薩姆索：『這次我可是買定蛋白質(プロテイン)囉！吃了那麼多
　　　　的泡麵，才存夠了錢的喲。』
巴冷：　『大白癡！！』
　　　　『吃飯和練身體可是我們這些健美男子的生命啊！幹嘛去吃泡麵
　　　　啦！！』
薩姆索：『喔……眞是漂亮的一擊……♥』
　　　　『巴冷哥的這一擊把我給打醒了。』
巴冷：　『嗯。那就好。』
阿多：　『(爲、爲什麼連我也遭殃……)』
店員：　『請大家盡情享受採購的樂趣。』

▶上午十點整準時開店……。

女店員：『接下來就由我來爲大家介紹一下今天的高級貨色♥』

【貨品說明】

▶開始購物不久，突然間有一名歐巴桑衝到門口……。

歐巴桑：『嘿，來得可正是時候！』
店員：　『歡迎光臨！請問有特別招待券嗎？』
歐巴桑：『唷？忘了帶來耶。』
店員：　『很抱歉，沒有招待券的客人就……。』
歐巴桑：『忘了也是不得已的事嘛！妳現在是打算叫我回去嗎！不想讓我
　　　　這種老顧客買東西嗎！？』
店員：　『不、不是的。絕對沒有這種事……。』
　　　　『(明明平常都是只看不買的……)』
歐巴桑：『那就對啦，快點讓我進去吧！』
　　　　『凱薩琳(キャサリン)！過來！』
凱薩琳：『汪！！』
店員：　『這、這位客人！？像這種危險的動物……。』
歐巴桑：『妳說危險的動物是什麼意思！這隻狗叫凱薩琳(公的)！它可是
　　　　我家的一份子耶！妳敢把它說成是該被關起來的危險動物…』
店員：　『呃、是、是……。眞對不起，妳們請進吧……。』
　　　　『(怎麼看都是嘛！)』



▶接著來了第二名歐巴桑……。

店員：　『歡迎光臨！請問有特別的招待券嗎？』
歐巴桑：『沒有啊。』
店員：　『很抱歉，沒有招待券的客人就……。』
歐巴桑：『剛才那個人還不是沒有招待券就進去了！那妳是想說只有我不能進去囉？』
店員：　『而且妳身邊那隻酷羅拉(クロウラー)很危險，所以……。』
歐巴桑：『這個孩子離開我就會死的，妳是要把它留在這裡害它死掉嗎？到時候，這個責任妳負得起嗎？』
店員：　『(又在擺架子了……。)』
『那就請進吧……。』

▶第二名歐巴桑剛進去，門口又出現了一個名歐巴桑……。

店員：　『(呃！又來了一個差不多的……。)』
『歡迎光臨！請問有特別的招待券嗎？』
第三名歐巴桑：『我可是本地鎮長的親戚啊。連通過這裡都不行嗎？』
店員：　『很抱歉，沒有招待券的客人就……。』
歐巴桑：『我和領主大人也有交情喔，妳還是不讓我通過嗎？』
店員：　『抱歉……。』
歐巴桑：『我連年輕時的國王陛下都見過喲。這樣應該可以進去了吧？』
店員：　『(反正在演講還是其他場合的時候，就見得到了嘛……)』
『好吧，請進。不過，這隻軟膠怪(ゲル)就……。』
歐巴桑：『我在年輕的時候還曾經在密斯(ミス)王國出現喔。這樣應該可以通過了吧？』
店員：　『(要在那裡出現，這誰都能辦得到吧！)』
『好吧，請進。』

▶於是歐巴桑三號也帶著寵物通過了……。

店員：　『(這份打工還是辭掉算了吧……)』

▶這時第四名歐巴桑旁邊的寵物跑了進去…。

歐巴桑：『跳跳蛙(ピョン古)！不可以跑到那裡去噢～！』

LANGRISSER V

店員：　『(這次是毒蛙……。)』
『歡迎光臨！請問有特別的招待券嗎？』
歐巴桑：『歹勢啦。我的那隻跳跳蛙自己跑進去了，我抓住它就馬上出來，所以讓我進去吧！』
店員：　『很抱歉，沒有招待券的客人就……。』
歐巴桑：『喂！要是跳跳蛙不見了，妳要怎麼賠我！快讓我進去啦！』
『跳跳蛙！！』

▶於是連第四名歐巴桑也混進去了……。

店員：　『(我再也待不下去了……)』

▶戰場中…

◆攻略重點◆
此戰的重點並不是戰鬥，而是前往地圖正下方的商店去買東西，只要商店的四樣商品被買走即過此關。由於敵軍也會搶著去買，爲了怕商品先被敵人買走，所以要盡快趕到商店，當然想多賺一點經驗值的玩家們也可先將敵軍全滅，然後再安心地慢慢前往商店。由於每人只能限購一樣，且每種商品只有一個，所以玩家們要依自己身上的錢及商品的功效來選由誰去購買是相當重要的，玩家們可參考下表，即可知其商品功效。

●侍女雇用契約書(メイド雇用契約書)－可雇用侍女的傭兵。
●時空之書(時空の書)－可習得再次行動(アゲイン)的魔法。
●一擊之書(一撃の書)－可習得必殺一擊(クリティカル)的技能。
●圍裙(エプロンドレス)－裝備時會有與平常不同的戰鬥畫面。

如果已將敵全滅，但又不夠錢買商品時，在櫃台前要先回答：「なにも買わない(不買)」，再回答：「會場を去る(離開會場)」，即可過關。

▶買完之後…。

布蘭姐：『快點快點！就快要賣完了！！』
艾佛利：『搞不好布蘭姐小姐……比那批歐巴桑還可怕……。』
蘭茉：　『快走吧。』
希克曼：『蘭茉，幹嘛那麼著急啊？』
蘭茉：　『可是不能不急啊。反正賣得那麼便宜，不買白不買嘛。僱用傭

　　　　兵可是要花錢的，節省一點經費也不是壞事啊。』

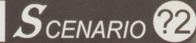
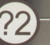
希克曼：『(唉……就像個家庭主婦一樣……)』

店員：『這次大拍賣的商品已經全部銷售一空。如果還想購買的客人請期待九十九年之後的下次拍賣會。』

蘭茉：『…………還得活到那時候啊……。』





唄 園

一行人在前往艾斯德爾鎮的途中，葛菈在飛行艇裡呆得很悶，於是提議利用先前發現的招待券到卡拉 OK 屋去玩。布蘭妲等人拗不過公主的請求下，只有先到卡拉 OK 屋去一趟了。

故事

解除了薩爾拉斯(サルラス)軍的危機後，希克曼一行接著前往艾斯德爾(エストール)鎮。但是在嫌無聊的葛菈強硬要求之下，希克曼一行人朝著卡拉 OK 屋出發……。





勝利條件	30 回合內全員唱完歌
敗北條件	被敵全員唱完歌・回合結束

■敵軍部隊■
●巴冷(バラン)<健美先生(ビルダー) LV1>
●薩姆索(サムソン)<健美先生 LV1>
●阿多(アドン)<健美先生 LV1>

■其他部隊■
●店員<領班(メイド長) LV1>　／傭兵：平民(シビリアン) ×14
●村人 ×4

劇情攻略

▶在卡拉 OK 屋魔物帝國(ヴェルゼリア)分店裡…

店員：『歡迎光臨～♪』
葛菈：『請問一下，我們有張招待券……』
店員：『好的。這張招待券可以免費招待五位客人三十分鐘♪』
艾佛利：『我們正好有五個人。』
店員：『還有飲料是另外收費的……。』
希克曼：『那我們待回再點好了。』
店員：『請各位跟我來♪』

▶另一方面，一群「兄貴」正在某間包廂裡大唱特唱…。

巴冷：『不會放棄～就像流～星那樣～飛馳著～放出光芒的～活著～♪』
『不要忘了～有我～隨時在～爲你～加油～♪』
阿多：『巴冷哥～！唱得太好了～！』
薩姆索：『好～！』
巴冷：『來看看分數是……』
「……31 分……」
巴冷：『什麼～？』
薩姆索：『這是什麼混蛋機械！搞不好壞了吧！？』
阿多：『連大哥的熱血都不能理解，什麼爛計分機器嘛～！』
巴冷：『慢著！』
薩姆索：『呃！』
巴冷：『剛才算是我的失誤……我會勇於認錯的。』

LANGRISSER V

『以肉體而言，我們已經得到了究極的美感了。但是真正的男子漢除了外在的美感之外，也要追求內在美才行。』

阿多：『喔！大哥說得好～～！』

巴冷：『真正的男子漢之路還很漫長呢……』

▶這時店員帶領希克曼一行人來到這間包廂門口…

店員：『就是這間了，各位請！』

布蘭妲：『可是這間裡面不是已經有客人了嗎！』

店員：『啊，耶～？』

薩姆索：『外面怎麼這麼吵啊……』

『有什麼事？』

店員：『呃，這…這個……。可能弄錯了吧……。』

薩姆索：『這間包廂已經被我們訂下來了吧？妳帶其他客人來是怎麼回事啊～！』

店員：『嗚～…對不起嘛～』

希克曼：『看來我們運氣不太好吧。沒辦法，快趕去艾斯德爾鎮……。』

葛菈：『啊～好不容易能喘口氣的說……。』

『喂！妳要負責啦！』

店員：『可、可是……』

葛菈：『妳以為我是什麼人啊！我可是卡爾薩斯(カルザス)帝國的公主．葛菈殿下耶！』

艾佛利：『慢著慢著，葛菈小姐……用特權來壓人，不是違背了妳的理想嗎……』

葛菈：『什麼啦！我哪有用特權來壓人啊！我只是「報上自己的名字而已啦！』

艾佛利：『哇！好過分的人喔～！』

巴冷：『在吵什麼啦！』

薩姆索：『大、大哥……。就是這個店員啦，我們都已經訂好的包廂還帶別人來……』

店員：『真是抱歉！因為已經沒有包廂了……。』

希克曼：『看來沒用其他空房間可以用了，我們就回去吧。打擾了。』

葛菈：『啊～！我好想唱歌噢……』

布蘭妲：『這也是沒辦法的事。包廂全部都已經滿了啊！』

蘭茉：『而且現在先去艾斯德爾(エストール)鎮幫忙不是比較好嗎？』

葛菈：『嗚嗚……。』



艾佛利：『就是啊。還是算了吧，好不好？』
葛菈：「瞪！」
店員：『嗚～眞是對不起啦…』
希克曼：『好吧。各位，我們回去吧……。』
巴冷：『慢著！』
『在這裡碰面也算是有緣。你們就和我們一起唱吧！』
葛菈：『耶！可以嗎！？』
薩姆索：『大哥！？』
巴冷：『眞正的男子漢，是不會放著有困難的女性不顧的……。對不對啊，阿多？』
阿多：『YES, 說的好……！』
巴冷：『就這說麼說定囉。一起唱吧。』
希克曼：『謝啦。』
巴冷：『但是…！』
『光是唱歌就太無聊了，我們就用它來比一比吧。』
布蘭姐：『怪不得……。我就認爲沒這麼簡單……。』
葛菈：『我也要比！可是，是比唱歌嗎？』
蘭茉：『你說呢？』
希克曼：『我……。』

▶【對話選項】

巴冷：『看來你們好像同意了……。』
『那我就公佈規則吧！』
『這裡只有一隻麥克風。只要搶到它之後走到台上去，就可以唱自己挑的歌。』
艾佛利：『台上？』
巴冷：『就是這裡啦！一離開這裡就不能唱了！』
『還有，以唱一首歌爲標準。一首歌要等到下一次的行動才能唱完。』
蘭茉：『總而言之，站在台上就可以唱歌對不對？』
巴冷：『還有唱完一首歌之後，就把麥克風傳給還沒有唱過的同伴。只要靠近同伴就可以把麥克風交給他們了。』
『全部同伴都唱完的一方就獲勝啦……。』
店員：『可是，這些人只能唱 30 分鐘……。』
巴冷：『那就加上時間限制吧。一回合以一分鐘來換算，就在 30 分鐘

之內分出勝負好了。』

希克曼：『有趣。本來對唱歌沒什麼興趣的，既然是比賽那就接受吧！』
『各位，準備戰鬥！召集傭兵吧！』

店員：『不行啦。你們的招待券是「五位客人免費」哦。』

蘭茉：『沒有傭兵就不能作戰囉。』

薩姆索：『放心好了！我們也沒有帶傭兵來啊！』

巴冷：『那麼我們就開始卡拉 OK 作戰吧！ MUSIC START！』

▶戰場中…

◆攻略重點◆

此戰的重點並不是戰鬥，而是前往《圖 1》的舞台(ステージ)處來唱歌，只要我方全員都能唱完一首歌即過此關。一開始要先打倒巴冷(バラン)《圖 2》來搶奪麥克風(マイク)《圖 3》，接著持有麥克風的同伴就前往舞台處來唱歌，爲了要完整的唱完一首歌，所以每個人都要在舞台處站二個回合才能把歌唱完，除了正在唱歌的人以外，其餘的同伴們要防止兄貴們來奪回麥克風。唱完歌之後的人，只要與同伴們鄰接即可把麥克風傳給還沒唱歌的同伴，讓還沒唱歌的同伴前往舞台處來唱完一首歌，之後再把麥克風傳給下一個還沒唱歌的同伴，如此反覆直到全員唱完爲止。想多賺一點經驗值的玩家們可以主動地去攻擊兄貴們，因爲打倒的兄貴們會無限再生，所以可以在三十回合內做最有效地練功。不過，再生多次的兄貴們可是會變強喔。

▼圖 1



▼圖 2



▼圖 3



▶全體唱完之後…

巴冷：『呵呵呵！我們還是第一次遇到這麼頑強的對手！』

阿多：『大哥！要用那個了嗎！？』

薩姆索：『哦～～♥燃燒起來了哦～～♥』

巴冷：『好！』
『阿多！薩姆索！增強肌肉力吧～！』



阿多：　『OK！太好了！』
薩姆索：　『YES！太好了！』
巴冷：　『汗汁交換完成！LET'S・BUILD・U～P！』
　　『能力變更完成！』
　　『看好吧！小鬼們！』
希克曼：　『？』
　　『哪裡改變了？』
阿多：　『打打看就知道了！』

▶又打過幾場之後…

巴冷：　『果然還是不行……那就只好……！』
阿多：　『增強肌肉 PART2！』
薩姆索：　『超強的熱情！』
艾佛利：　『什麼嘛，太奸詐了吧～』

▶唱歌的內容則是…

村人1：　『聽我唱吧～！』
　　『LET'S GO！ GO GO GO！』
村人2：　『卡拉 OK 眞有趣……！』
　　『EVERY BODY！ HI 不 HI 啊！』
村人3：　『火紅的夕陽～所居住的夜空～月亮增添了它的光芒～候鳥也不再展翅～今夜就安歇吧～』
　　『橫臥在山丘上～一晚手牽著手～尋找夢的光芒吧？～夢想一定會實現～』
村人4：　『今天我登台哦！』
　　『嗯……今晚我會大放異彩哦……』
希克曼：　『好，就唱首歌吧……』
　　『永無休止的～戰鬥～沒有結果的～戰鬥～一面斬殺～一面前進吧～夢想總會實現的～♪』
　　『………哦，戰鬥的鐘聲響了♪』
　　『呼。眞令人心情暢快。』
蘭茉：　『拿著麥克風站在這裡……感覺好像有點不一樣。似乎我原本沒有的感情突然湧上來了……。』
巴冷：　『OH！IT'S A KARAOKE MAGIC！(譯：這就是卡拉 OK 奇妙的地方！)』

蘭茉：　『……總之，來點音樂……。』
『哦～還沒有找到～歲月裡～親手去找尋～真正的自我在那裡 呢』
『在我心中的聲音～是誰在呼～喚～還不知道的～我自己吧～♪』
『由內心深處所湧出來的話…。原來這就是…卡拉 OK …。』

艾佛利：　『別看我這樣，我可是受過歌唱訓練的喔！請大家用心靈去感受我的歌吧！』
『1．2．3……』
『BRAKE THE NIGHT～在這夜裡～奔馳～♪～BRAKE THE SUN～永遠不回頭～♪』
『♪BRAKE FOR ALL～必定要改變一切～♪』

希克曼：　『艾佛利。這首歌太酷了，不太適合你這種乖寶寶唱哦。』

艾佛利：　『啊～？真的嗎，希克曼。』

布蘭姐：　『我要唱的歌，前奏稍微長了一點……。音樂開始！』
『為了何人～為了什麼～我才戰鬥～幸福對我而言～只是很久以前～早已看膩的夢境～♪』
『♪悲傷～就隨著這陣風消失～吧～』
『呼！壓力都發洩掉了。』

葛菈：　『各位～！久．等．囉～♥我就是美少女戰士葛菈小姐喲♥』
『照過來！來點音樂吧！大家一起來！』
『我可以為你～做些什麼呢？～♪只能看著～害怕受傷的你嗎？』
『這麼平凡的愛～就讓它化為烏有吧～像火焰一般燃燒～這就是我的舞蹈～♪』
『♪我絕不允許～阻礙你的人～拼命保護住～這是愛的力量～♪』
『果然卡拉 OK 最棒了～！』

巴冷：　『喝！就由我來唱吧！』
『是男人就該唱演歌～！』
『越過原野、越過高山、越過海洋、越過山谷、越過河流～，不論風、雲、雨、雪、霜、雹～，都以身體來承受～♪』
『像這片大地般～雄壯的～生存的男兒～♪』
『哇哈哈！我就是像演歌一樣的男兒啊！』
『阿多！麥克風拿去！』

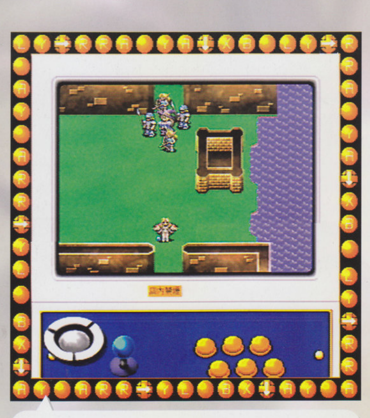
阿多：　『YES！太好了～！』

阿多：　『聽聽我們的主題曲吧～！』



『啦啦啦、啦啦♪』
『和兄貴們～啦啦啦啦～一起～跳舞喲～注入力量～擺出姿勢～就是巴冷與阿多與薩姆索啦(嗯哼♥)～砰！發出燦爛煙火～！』
『和兄貴們～啦啦啦啦～一起～去散步～上街購物～同樣內褲～就是巴冷與阿多與薩姆索啦(嗯哼♥)～兩座開開的筑波山～！』
『好・爽・哦！』
『薩姆索！麥克風拿去！』
薩姆索：『O～K～！』
薩姆索：『來點 POP 吧！』
『大口吃著蛋白質～舉啞鈴～舉啞鈴～1・2・3・4！～全身抹上凡士林～要微笑～要微笑～1・2・3・4！』
『從背肌開始～伸展的歌曲～肌肉體操～1・2・3・4……「♪」』
『呼、呼……選錯歌了……喘不過氣來，差點死掉咧！』
希克曼：『好！全部的人都唱完了！』
巴冷：『嗚……。我們還是不行啊……。』
葛菈：『呼♥…換個心情真好啊！』
艾佛利：『果然還是卡拉OK能舒解壓力！連開發軟體的人都這麼說喔。』
希克曼：『開發軟體的人……在說誰啊？』
艾佛利：『不，呃……這個……』
布蘭姐：『自己都不知道的事就別提嘛！』
『嘿，朝艾斯德爾(エストール)鎮出發吧！』
希克曼：『好，到艾斯德爾去吧！』

擊退死人使(死人使い)之後，葛菈(クラレット)的心情又變得不太好了，村人建議希克曼等人到龐德巴克(ボンドバッグ)的遊樂場去玩。於是一行人在文佛利(アルフレッド)帶領下前往龐德巴克…。



故 事

在進攻魔物城(ヴェルゼリア城)的途中，希克曼一行人來到龐德巴克的小馬遊樂場。在那裡遇到了正在找工作的格魯多利(ゴルドリー)，他忘光了傭兵團的事，而正在盡情的玩樂……。

勝利條件	連勝 5 人
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

●格魯多利(ゴルドリー)隊長<刺客(アサシン) LV8>／傭兵：重鎧騎兵(ドラグーン)×2
／傭兵：毛賊(ローグ)×2
●部下<術士(メイジ) LV6>／傭兵：短槍兵(パイク)×2
／傭兵：精靈(エルフ)×2
●部下<銀騎士(シルバーナイト) LV5>／傭兵：長矛騎兵(ランサー)×2
／傭兵：短槍兵(パイク)×2
●部下<海騎士(サーペンナイト) LV4>／傭兵：人魚領主(マーマンロード)×2
／傭兵：水精(ニクシー)×2
●部下<女夢魔(サキュバス) LV1>／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×4

劇情攻略

▶在小馬遊樂場中……

葛菈：『這裡就是「小馬」嗎？』
希克曼：『嗯，從廣告單上的地圖來判斷，應該是這裡。』
艾佛利：『還擺著小馬形狀的裝飾品，是這裡沒錯。』
瑪莉：『…………』
希克曼：『怎麼了，瑪莉？』
瑪莉：『有種不太好的預感。』
葛菈：『爲什麼？我們明明在這麼快樂的地方啊？』
『沒關係啦！我們進去吧！』

▶這時卻見到了往日的敵人，格魯多利(ゴルドリー)隊長…

格魯多利：『是、是你們！！』
葛菈：『啊！！是那個大色狼！！』
格魯多利：『在這裡撞見你們眞是太難得了！你們休想活著離開！！』
『弟兄們！！』
「靜～」
格魯多利：『(糟、糟糕啦！！爲了不讓他們妨礙找僱主的事，我把他們給留在伊雷斯大陸(イェレス大陸)上了……)』
『(慢著…。我和加艾魯(ガイエル)的配音員不是同一個人嗎？……就利用這一點吧……)』

	『呃、這個嘛……。我也不是那麼不通情理的人，在這裡就用玩遊戲來分個勝負好了。』
布蘭妲：	『你說玩遊戲…？』
格魯多利：	『對啊，就用遊戲吧。』
	『我先說明一下規則好了。』
	『你們就和我的部下進行一對一的淘汰賽，最後一名大將被打倒的一隊就算輸了！』
	『當然啦，我方的大將就是本人囉。那你們的大將嘛…希克曼，就是你啦。』
希克曼：	『有意思。那就來吧。』
格魯多利：	『第一個人輸了就輪到第二個人，這樣不停的戰鬥下去。不過每場都有時間限制，一場 300 點(カウント)！也就是用完五回合的時間。到第六回合就算是你們輸了。』
	『怎麼樣，怕了嗎！？』
希克曼：	『以你們爲對手，五回合綽綽有餘了。』
格魯多利：	『虧你說得出口，小鬼！』
	『順便說明一下，因爲總回合數是累積計算的，所以要好好考慮自己什麼時候出場啊！』
	『好，來挑吧！先決定一下順序！』

▶【決定出場順序】

希克曼：	『決定好了！』
格魯多利：	『我們也是！那就上場吧！』

▶進入遊戲畫面中…

希克曼：	『在這裡戰鬥啊……。』
格魯多利：	『嚇到了吧！憑我的力量，要融入電腦世界可是輕而易舉喔！』
	『開始吧！』

◆攻略重點◆

戰場前會先排出場順序，主角一定是最後一位出場。

遊戲規則－－雙方各派五人，但採取一對一戰鬥，每個對手皆有五回合的戰鬥時間，五回合內戰勝則繼續與下一位敵人戰鬥且時間重算，如果戰敗或時間超過則更換下一位同伴出場。



▶戰場後…

格魯多利：『呃呃，稍微難纏了一點。既然如此……』

▶格魯多利隊長偷偷放火燒電玩機台…

格魯多利：『失火啦、失火啦～！』

▶接著遊樂器店許多機台開始冒出火花…

格魯多利：『你們給我記住！！』

▶格魯多利(ゴルドリー)趁機溜走…

希克曼：『冒出好多火花啊。』
艾佛利：『他也太過分了吧？怎麼突然放火呢！』
葛菈：『我好討厭他！』
布蘭姐：『看來其他客人沒事，這倒是不幸中的大幸。』
瑪莉：『白白浪費了時間。我想還是快趕路吧。』
希克曼：『好！我們走吧！』

LANGRISSER V

兄女 SCENARIO



打倒艾文斯(アルヴィンス)之後，希克曼(シグマ)問起藏寶圖一事。
據艾佛利(アルフレッド)所說，圖上記載的地點離艾文斯宅邸不遠。

故事

一行人前往艾佛利找到地圖上的記號部分。在那裡真的有寶物嗎……？



勝利條件	冒牌貨全滅
敗北條件	3 名女主角受到冒牌貨的勸誘・希克曼死亡

■敵軍部隊■
●希格曼(シゲマ)<格鬥王(バトルマスター)LV7>
●艾佛西(アルフレッド)<將軍(ジェネラル)LV3>
●朗索弗特(ラソフォード)<勇猛騎士(ブレイブナイト)LV6>
●工讀生(アルバイト)<領班(メイド長)LV10> ／傭兵：侍女(メイド)×6

■其他部隊■
●工讀生(アルバイト)<領班(メイド長)LV10> ／傭兵：侍女(メイド)×4

劇情攻略

▶在某山中的鎮上出現了三名似曾相識的奇怪男子……

「希格曼」：『喝！你們不覺得裝得很像嗎？』
「朗索弗特」：『沒錯！連聲音都一模一樣！』
「希格曼」：『唔。因爲疾風快報上有報導過角色介紹，所以大致上的感覺都知道了。』
『對於每天都努力鍛鍊的我們來說，沒有辦不到的事。』
「艾佛西」：『大哥，這一關沒有配音耶。』
「希格曼」：『…………你說什麼？』
「艾佛西」：『沒、沒說什麼！』
「朗索弗特」：『這樣「挽救健身房」計畫一定會成功的！』
「希格曼」：『唔。健身房果然還是需要女生來點綴才行。我們就是爲了這個目的才化裝的。』
『接下來只要在這裡說服一些年輕女孩就好了。』
「朗索弗特」：『這麼一來會員就會增加很多，健身房也會變得賞心悅目，再也不會充滿汗臭味了！』

▶「希格曼」一拳將「朗索弗特」打飛…

「希格曼」：『大白癡～！汗水才是男子漢的標幟！哪有什麼汗臭味！』

▶「朗索弗特」被打飛之後，不久又由另一頭從他們面前走過……

「艾佛西」：『怎、怎麼會從這一頭出現呢？』
「朗索弗特」：『地球是圓的咩……。』
「希格曼」：『總之，就在這裡驗收一下我們的成果吧。』
工讀生：『呃、請問～是希格曼先生嗎？』
「希格曼」：『唔？另外應該還有一個工讀生才對啊？』
工讀生：『耶？！還沒有來嗎？』
『是不是迷路了啊……。』
「朗索弗特」：『大、大哥啊！這個女生是來幹嘛的？』
「希格曼」：『爲了讓這次計畫成功而僱用的工讀生。請她們來對付那些妨礙我們的人。』
「艾佛西」：『女孩子也可以戰鬥嗎？』
「希格曼」：『我們去說服女孩是很重大的使命，這也是一種戰鬥啊。』
「艾佛西」：『話不是這麼說吧……』
「希格曼」：『…………你說什麼？』
「艾佛西」：『沒、沒什麼！』
「希格曼」：『反正開始說服別人吧。各自散開！』

▶正牌的希克曼一行人這時也依圖來到鎮上…

艾佛利：『我想多半是在這一帶……。』
希克曼：『寶藏是在這座鎮上的某處？』
葛菈：『眞的會有寶藏嗎？與其去找這種東西，我寧願去街上逛逛……。』
布蘭姐：『也對啊。找寶藏之類的事就交給男生，我們女生還是比較適合逛街。』
朗弗特：『看來也只有我們去找了。』
希克曼：『嗯……。』

▶這時另一名工讀生走了過來…



工讀生：　『對不起，我遲到了！您是希格曼先生吧？』
希克曼：　『「希格曼」？我叫做希克曼啊？』
工讀生：　『咦？不過和說好的一樣是三個人啊……。』
　　　　　『反正我會努力工作的，遲到的事還請您多多包涵。』
艾佛利：　『妳說的工作，是指什麼啊？』
工讀生：　『果然是擊敗那些長得和你們一模一樣的壞人啊！』
朗弗特：　『長得和我們一樣！？』
工讀生：　『包在我身上。請各位去忙你們的工作吧。』
艾佛利：　『雖然不知道發生了什麼事，不過還是先做戰鬥準備比較好。』
希克曼：　『說得也是。』

▶另一方面，隊伍中的三名女性成員正在街上購物。瑪莉(マリー)在街上見到一尊奇怪的兄貴雕像…。

瑪莉：　『爲什麼會有這種怪東西……。』

▶不久希克曼等三人也發現了另一批「希格曼」等人…。

希克曼：　『！？另外還有一組「我們」。』
「希格曼」：『唔！被發現了！』
朗弗特：　『被剛才那個小姑娘說中了。有冒牌貨……』
艾佛利：　『那些人是化裝成我們囉？』
希克曼：　『雖然不知道是爲了什麼原因，不過可不能坐視不理。』

◆攻略重點◆

眞是奇妙的一關，敵人居然是…，仔細一看眞有點爆笑，名字還有點不一樣咧。由於此關並不能操作女性同伴，所以要特別留意女性同伴的行蹤，如果讓冒牌貨接近女性同伴來談話，則女性同伴會變成敵人，因此最好的防止方法就是盡早打倒冒牌貨。

當擊破其中的冒牌貨時，才發覺原來冒牌貨是巴冷(バラン)、阿多(アドン)、薩姆索(サムソン)三兄貴所僞裝的，而且每人還帶有三個海人(うみにん)的傭兵，當冒牌貨全滅時，此刻勝利條件會變更成：「兄貴全滅」，接下來就全滅兄貴吧。

當瑪莉<蘭茉>來到海人的賣場時，可以購買「海人」的傭兵，之後可以選

擇自用或送人。因爲瑪莉(蘭茉)無法操作，所以想購買海人的玩家們可不要先全滅兄貴們喔，要等瑪莉(蘭茉)慢慢走到賣場(愛的廣場右側)。

▶戰鬥中…

希克曼：『看招，冒牌貨！』
艾佛利：『要模仿的話，就請你們模仿得像一點！』
朗弗特：『覺悟吧！』
巴冷(バラン)：『巴冷來也！居然能看穿我們的僞裝，眞不簡單！不過這只是你們的運氣好而已！』
『你們今天完蛋了～～～！』
希克曼：『看來非打倒他們不可了……。』

▶當工讀生攻擊希克曼一行人的時候…

希克曼：『這是怎麼回事？』
工讀生：『耶？耶？』
『對不起。弄錯了～。』
工讀生：『到底哪一邊才對，完全分不清楚……。』

▶至於購物的女主角們……。

葛菈：『唔～這個好好吃哦，要不要買呢…………。還是別買吧！』
瑪莉：『海人賣 50P……。要不要買呢？』
『老伯伯。請給我一個海人。』
店員：『歡迎光臨。妳要買哪一種呢？』

▶【選項】

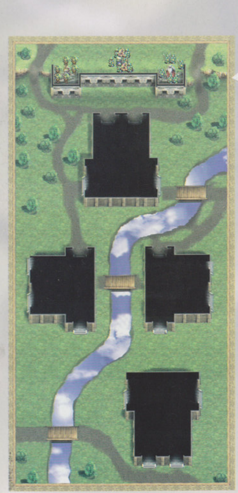
●ラみにんノーマル(普通海人)(普通型)
●不死身ラみにん(不死海人)(防禦型)
●ラみにんアタッカー(攻擊型海人)(攻擊型)
●高速ラみにん(高速型海人)(高速型)

▶一場混戰之後…



艾佛利：　『結果好像沒有寶物耶。』
希克曼：　『不，那間健身房就是寶物。』
朗弗特：　『對。鍛練後的肉體，或許就是男人的寶藏吧。』

LANGRISSER V



故 事

一行人下到集合最強之人的地下洞窟裡。在那裡遇上了無法想像的一戰……。







勝利條件	敵全滅
敗北條件	希克曼死亡

■敵軍部隊■

●雷尹(レインフォルス)<帝王(エンペラー)LV10> ／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×4
／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×2
●死人使・死靈王(死人使いグロブ)<闇之王(ダークマスター)LV10> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×6
●魔動巨兵(ガルツォーク)<魔動巨兵(ガルツォーク)LV10> ／傭兵：長槍兵(ファランクス)×6
●歐麥加(オメガ)<究極游擊王(ハイマスター)LV10> ／傭兵：勇士(ウォリアー)×4
●魔將軍加艾魯(ガイエル)<闇之王(ダークマスター)LV10> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×6
●變幻的斐琪亞(變幻のフェラキア)<闇之公主(ダークプリンセス)LV10> ／傭兵：小惡魔(レッサーデーモン)×6
●阿傑魯將軍(アイゼル將軍)<劍聖 LV10> ／傭兵：皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)×4
／傭兵：狙擊手(スナイパー)×2
●艾文斯(アルヴィンス)<大劍師(ソードマスター)LV10> ／傭兵：擲彈兵(グレナディーア)×4
／傭兵：狙擊手(スナイパー)×2
●基莫(ギルモア)新皇帝<巫術師(ウィザード)LV10> ／傭兵：弩砲兵(バリスタ)×6
●格魯多利(ゴルドリー)隊長<刺客(アサシン)LV10> ／傭兵：勇士(ウォリアー)×4

劇情攻略

▶在巨大的地下洞窟裡…

希克曼：『其他人都到哪裡去了……。』
死人使・死靈王：『看來總算有不知死活的挑戰者來了。』
希克曼：『你是…死靈王！』
死靈王：『這裡是和最強的敵人挑戰的聖域。你的同伴們都在此地的某個屋子裡。』
雷尹：『但屋子裡不光是同伴，還有敵人也藏在裡面。』
希克曼：『似乎不太容易過關啊。』
雷尹：『這是當然的。』
『另外這個隱藏關依過關的時間長短，而會送不同的獎品。我告訴你可以得到什麼吧。』

▶【獎品介紹】

雷尹：『以上就是獎品。準備好了嗎？』
希克曼：『沒問題。』

◆攻略重點◆

此關才可說是真正的最後一關，所有的敵人皆是有頭有臉的傢伙，眞可說是頭目大集合。玩家們能來到此關，應已學會了所有的戰術，此戰已沒有什麼須特別注意的事項了，玩家們只須在此關証明自己的主角才是最強之人。

一開始主角要先進入黑暗房間中，黑暗房間中可能會有同伴、寶箱或敵人，一邊找尋同伴一邊打倒敵人，另外有二個寶箱在黑暗房間中可別漏拿喔。最後玩家們還可看想要什麼獎品，然後故意在幾回合來過關，至於過關回合數及獎品則列在下表。

▶結束後，不知道從哪裡傳來一個聲音……。

「破得好。讓我給你祝福吧……。」

過關回合數	獎品
10T 以内	阿薩塞多甲冑(アサルトスーツ)
11T	特殊能力：治療(ヒーリング)
12T	亞瑟王之劍(エクスカリバー)
13T	雷神之鎚(ミョッルニル)
14T	龍王之杖(龍王の杖)
15T	龍王之冠(龍王の冠)
16T	灼熱之杖(灼熱の杖)
17T	闇之法衣(闇の法衣)
18T	女神之服(女神のドレス)
19T	聖之戒(ホーリーリング)
20T	血之盟約(血の盟約)
21T 以上	天使之羽(天使の羽根)



親密關係的提昇

此遊戲沿續了III、IV代的戀愛友好度系統，在遊戲快要結束之前，可以跟自己喜歡的女主角告白，留下一段美好的結局，也是許多玩家們玩此遊戲的目的之一。

●告白成功的條件

在 Scenario 35 戰場後的劇情中告白。

成功條件： 蘭茉(ラムダ) →友好度要 124 以上
葛菈(クラレット) →友好度要 120 以上
布蘭妲(ブレンダ) →友好度要 122 以上

●如何控制友好度

遊戲一開始的友好度是 100，會使友好度增減的要素有：

①遊戲一開始的設問。
②在 Scenario 3 戰場中的隱藏寶物位置上，有加友好度的選項(詳見：各戰場隱藏寶物位置及選項)。
③劇情中及戰場中的問答。

●何時會出現問答

①戰場前後的固定劇情中會出現問答。
②戰場中經過數回合後的固定劇情中會出現問答。
③某角色靠近某同伴或某敵人時會出現問答。
④某角色攻擊某敵人時會出現問答。
⑤主角先到達目的地時會出現問答。

●注意事項

①下面問答選項只列出與友好度有關的選項而已，並沒有列出遊戲中所有的選項。
②遊戲一開始的問題，最好盡量選擇增加友好度的選項，這樣可使最後的告白更容易。

LANGRISSER V

③× 表示友好度的數值沒有增減。

④蘭茉(ラムダ)在遊戲後段會回復記憶而恢復眞名，所以在最後告白時畫面上是顯示瑪莉(マリー)，筆者爲了統一因此不論是否恢復眞名一律稱其蘭茉(ラムダ)。

⑤女主角們的簡寫　→蘭：蘭茉(ラムダ)、瑪莉(マリー)
→葛：葛菈(クラレット)
→布：布蘭妲(ブレンダ)

Scenario 1：覺醒

戰場中：到外面去了……(外へは出られたが……)

擔心(氣づかう)　→蘭：+1
催促(急がせる)　→蘭：－1
質問(質問する)　→×

戰場後：如果我拖累了你，你隨時可以自己先逃走。(あなたも私が邪魔になったら、いつでも先に逃げていいのよ。)

那就這樣辦囉(そうさせてもらざよ)　→蘭：+1
我不是那種只顧自己死活的人(俺はそこまで人でなしじゃない。)　→蘭：－1

Scenario 2：追擊

戰場中：接下來只有等蘭茉了吧(後はラムダを待つだけか……)。

擔心蘭茉(ラムダの心配をする)　→蘭：+1
催促蘭茉(ラムダを急がす)　→蘭：－1
不說話(默っている)　→×

Scenario 3：辭村

戰場後：……。

如果是布蘭妲應該不要緊吧(ブレンダなら大丈夫だろう)　→布：+1
的確如此(確かにそうだな)　→×
是有才能的部下哩……(有能な部下ねぇ……)　→布：－2

究極祕密



Scenario 6：疑惑

戰場中：艾佛利是殺父兇手？(アルフレッドが父親殺し？)

是那樣嗎？(そうなのか) →葛：＋2

你沒有那樣的膽量吧？(お前にそんな度胸はないだろうな) →蘭：＋1、葛：－1、布：－1

怎麼可能……(そんなバカな……) →葛：＋1、→布：＋1

嗯～(ふ～ん) →蘭：＋2

Scenario 7：妨害

戰場後：那個……(それは……。)

問蘭茉看看(ラムダに聞いてみる) →蘭：－1

問布蘭姐看看(ブレンダに聞いてみる) →布：＋2

自己想想看(自分で考えてみる) →所有女性友好度＋1

怎麼做？(どうしますか？)

擔心艾佛利(アルフレッドを氣遣う) →蘭：－1、布：＋1

斥責艾佛利(アルフレッドをしかる) →蘭：－1、布：－1

趕路(先を急ぐ) →蘭：＋1、布：－1

……。

我相信(信じるよ) →蘭：＋3

和樹木說話實在令人難以相信(木と話すのは、信じられない) →蘭：－2

什麼異變？(異變って、何だ) →蘭：＋1

Scenario 9：異變

戰場中：當敵軍全滅時，市民們的三名指揮官都還活著的話，所有女性友好度＋2。

戰場後：要追蘭茉嗎？(ラムダを追いますか？)

不，別人去會比較好(いや、俺じゃない方がいい) →×

知道了，我走了(わかった。行って來る) →蘭：＋5

Scenario 11：狩獵

戰場前：能順利獲得協助就好了(うまく協力を得られるといいですね？)

是啊(そうだな) →葛：＋2

能如此順利嗎？(そう上手くいくかな) →蘭：＋1、布：＋1

不回答(答えない) →葛：－2

Scenario 12：強要

戰場後：至少應該告訴葛菈吧……(せめてクラレットだけには、話すべきなのか……？)

不說(話さない) →×

說(話す) →葛：＋4

Scenario 13：襲擊

戰場前：嗯(ああ)。

交給我吧(俺に任せておけ) →葛：＋2、布：＋1

爲了你的理想(君の理想のために) →布：＋2

反正我很厲害(何しろ俺は凄いからな) →蘭：＋1

Scenario 14：穿孔

戰場中：當葛菈說服艾利克(エリック)成為NPC的同伴時，葛菈的友好度＋2。

Scenario 15：戰慄(或 Scenario ? 2：唄園)

戰場後：我……(俺は……。)

我覺得是好人(いい人だと思う) →葛：＋1、布：＋2

我覺得很奇怪(怪しいと思う) →蘭：＋1、布：－1

看不出來是好人(いい人には見えない) →葛：－1、布：－2

Scenario 16：人質

戰場中：這個嘛……(そうだな……。)

蘭茉(ラムダ)	→蘭：＋2
艾佛利(アルフレッド)	→×
布蘭妲(ブレンダ)	→布：＋2
葛菈(クラレット)	→葛：＋2

Scenario 19：因緣

戰場中：葛菈有去攻擊死人使・死靈王(グロブ)的話，葛菈的友好度＋2。

Scenario 20：援護

戰場中：當敵軍全滅時，帝國軍士官們的五名指揮官都還活著的話，所有女性友好度＋2。

Scenario 22：魔窟

戰場中：葛菈有去攻擊死人使・死靈王(グロブ)的話，葛菈的友好度＋1。

Scenario 23：巨兵

戰場中：葛菈有去攻擊基莫(ギルモア)新皇帝的話，葛菈的友好度＋1。

Scenario 25：時限

戰場後：對了，布蘭妲(ところでブレンダ。)

看得到什麼嗎？(何か見えるのか)	→×
太晚了回去吧(遅いから戻れ)	→布：－2
問村子的事(村のことを聞く)	→布：＋2

害妳擔心了，但是……(心配をかけたな。だが……。)
我想保護妳(ブレンダを守りたくて) →布：＋4
我死不了的(俺は不死身さ) →×
還以爲我真的會死(本當に死ぬかと思った) →布：－2

Scenario 29：救出

戰場中：要對她說什麼？(なんと聲をかけますか？)
振作點，瑪莉(しっかりしろ、マリー) →×
絕對會讓妳見到妳父母的(絕對に兩親に會わせてやる) →蘭：＋2
現在必須戰鬥(今は戦うんだ) →蘭：－2

布蘭妲有去攻擊雷尹(レインフォルス)的話，布蘭妲的友好度＋2。

當敵軍全滅時，馬克雷恩(マクレーン)及市民們的三名指揮官都還活著的話，蘭茉的友好度＋1。

Scenario 32：他律

戰場中：布蘭妲有去攻擊雷尹的話，布蘭妲的友好度＋2。

Scenario 33：天惠

戰場中：葛菈有去攻擊死人使・死靈王(グロブ)的話，葛菈的友好度＋1。

Scenario 34：魔巢

戰場中：葛菈有去攻擊死人使・死靈王的話，葛菈的友好度＋2。

各戰場隱藏寶物位置及選項

注意事項：

①玩家依照圖示的『位置』與『選項』找尋寶物或強化能力。
②『位置』：表示地圖上地點的特徵。
③某些地方需要某個特定人物前往，這點要非常注意。
④『×』：表示沒有獲得寶物。

Scenario 1　覺醒

▶位置：

要有飛兵(利用選關秘技)前往地圖上最明顯的三個物體《圖 001》《圖 002》《圖 003》



▲圖 001

▶問題：

圖 001 與圖 002 是開關，依打開的順序會影響在圖 003 取得的寶物。

圖 001、002 出現的問題都是一樣「パネルの上にスイッチがある。(板子上面有開關)」



▲圖 002

▶選項：

先打開圖 001 再開圖 002 的開關，接著前往圖 003
→可得到「闇之法衣(闇の法衣)」

先打開圖 002 再開圖 001 的開關，接著前往圖 003
→可得到「權杖(ワンド)」



▲圖 003

LANGRISSER V

Scenario 2　追擊

▶位置：

河中間的小石頭《圖 004》

▲圖 004

▶問題：

「水面からつきだした杭の上にピクシーが座っている。
(從水面浮出的樁子上坐著小妖精)」
「妖精はこちらを眺めてニッと笑った。(妖精注視著己方微微一笑)」
「困っているみたいだね？(看起來好像很傷腦筋的樣子哦？)」
「オイラが助けてあげようか？(需要我們的幫助嗎？)」

▶選項：

「助けてもらう(那就拜託了)」　→ 得到 50 元
「自分の力でなんとかする(自己設法解決)」　→ AT+1
「無視する(不理會)」　→ ×

Scenario 3　攻擊

▶位置：

左下叢林中不顯眼的小洞《圖 005》



▲圖 005

▶問題：

「地面の穴から布の切れ端がのぞいている。(從地面小洞露出布邊)」
「見ていると少しずつ引きこまれてゆく。(看著看著就把它拉出來。)」
「…どうしますか？(……怎麼辦？)」



▶選項：

「強引に引っ張る(強行拉出)」
→「はい(是)」 →得到「棍棒(こん棒)」・所有女性友好度+1
「いいえ(不)」 →得到「雷神力帶(メギンギョルズ)」・葛菈(クラレット)」與「布蘭妲(ブレンダ)」的友好度-1
「普通に引っ張る(按平常的力量一拉)」→×
「そっと引っ張る(輕輕一拉)」 →×

Scenario 4 突破


▲圖 006

▶位置：

町中央小屋內的桶子《圖 006》

▶問題：

「樽の上に巻物が置いてある。讀んでみますか？(木桶上放著捲軸。要唸唸看嗎？)」

▶選項：

「はい(是)」 →習得魔法「攻擊 1(アタック 1)」
「いいえ(不)」 →×

Scenario 5 僻村




▲圖 007

▶位置：

右上角小屋左方樹上的紅果實《圖 007》

▶問題：

「木には赤い實がなっている。(樹上結著紅色果實)」
「食べててみますか(要吃吃看嗎)」

▶選項：

「全部食べる(全部吃掉)」 →最大 MP 上昇 3

「半分だけ食べる(只吃一半)」→最大 MP 上昇 2 ・聖耐性上昇 2

「1 口だけ食べる(只吃一口)」→最大MP 上昇 1 ・聖耐性上昇 2 ・闇耐性上昇 2

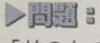
「今は食べない(現在不吃)」 →×

Scenario 6 疑惑

▶位置：

山砦右方水中的木樁《圖 008》

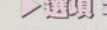
▲圖 008



▶問題：

「杭の上で妖精が手を振っている。(妖精在樁上揮手)」

「ねぇ、今の戰力で滿足している？(現在的戰力足夠了嗎？)」



▶選項：

「はい(是)」 →×

「いいえ(不)」 →傭兵最大數加 1(如果傭兵數已滿最大值就不會再增加)

Scenario 7 妨害

▶位置：

此地用飛兵才能進到左上角區域凸出的岩石《圖 009》



▲圖 009

▶問題：

「岩に近づくと、突然りかける聲が聞こえる。(一接近岩石，突然聽到叫聲)」

「私は神の使いをしていた靈鳩だった…(我是曾經當過神使的靈鳩)」

「だが私の体は當となり、命は燃え盡きようとしている。(但我的生命即將燒盡)」

「最後に、君に私の能力を援けよう。(最後就用我的能力來助你一臂之力吧)」
「君はどちらの能力を望む？(你希望獲得哪個能力？)」

▶選項：

「仲間を守る力(保護同伴的能力)」 →習得魔法「回復1(ヒール1)」
「敵と戦う力(與敵人戰鬥的能力)」 →習得魔法「MP 耗竭(MP ドレイン)」

▶位置：

左側樓梯口閃亮點《圖 010》

▲圖 010

▶問題：

「闇の中、時おり光る物がある。(黑暗時偶爾有發光之物)」
「どうしますか？(怎麼辦？)」

▶選項：

「手を伸ばす(伸出手)」 →×
「様子を見る(看情形)」 →得到 500 元
「無視する(不理會)」 →×

Scenario 8 殘照

▶位置：

右下方地上的裂縫《圖 011》



▲圖 011

▶問題：

「地面にひび割れた穴が開いている。(地面上裂洞裂開了)」
「どうしますか？(怎麼辦？)」

▶選項：

「穴を石でふさぐ(用石頭塞住裂洞)」 →×
「食べ物を落としてみる(將食物丟下去看看)」 →×

「手を突っこんでみる(把手伸進去看看)」

→「はい(是)」　　→接著要前進到《圖 012》的地方(此時才會有選項)

↘

「いいえ(不)」　→×


▲圖 012

▶位置：

前往裂縫的左方山崖的小樹圖 012

▶問題：

「先ほど風に吹かれて飛んでいったチケットが(剛才被風吹起的票券)」

「木の枝に引っかかっている。(卡在樹枝上)」

「取りますか？(要拿嗎？)」

▶選項：

「はい(是)」　→取得「特別招待券」可進入？1關

「いいえ(不)」　→×

Scenario 9　異變

▶位置：

右上角兩棟屋子之間的圓木桶《圖 013》


▲圖 013

▶問題：

「暗い路地裡の樽の中、不氣味な斧が入っていた。

(在暗巷裡的木桶放著令人毛骨悚然的斧頭)」

▶選項：

可直接取得「魔斧(デビルアックス)」

Scenario 10　容疑

▶位置：

右上方地上的裂縫《圖 014》

▲圖 014

▶問題：

「石畳にあいた深い穴の途中に薬の瓶が 2 つ引っかかっている。(在石階上的深洞途中掛著兩個藥瓶)」

「どちらかを取ると　どちらかが落ちてしまいそうだ。(只要拿取任何一個，另一個就好像會掉下去)」

「1 つには紫色の薬。(一瓶是紫色的藥)」

「もう 1 つには灰色の薬。(另一瓶是灰色的藥)」

「どちらの薬瓶を取りますか？(要拿哪一個？)」

▶選項：

「紫色の薬の瓶(紫色藥瓶)」　→習得特殊能力「解毒能力」

「灰色の薬の瓶(灰色藥瓶)」　→習得特殊能力「石化攻擊 4」

Scenario 11　狩獵

▶位置：

地圖中央道路的金鳥《圖 015》



▲圖 015

▶問題：

「金の鳥の置物がある。(有金鳥擺設品)」

「よく見ると、野鳥の羽根が混じっている。(仔細一看，混合著野鳥的羽毛)」

「何色の羽根を取りますか？(要拿什麼顏色的羽毛？)」

▶選項：

七色　→風魔法耐性上昇 2

白色　→天使之羽((天使の羽根)

青色　→×
紅色　→×

▶位置：

地圖左下方的花《圖 **016**》



▲圖 016

▶問題：

「朝露に濡れる、みずみずしい一輪の花がある。
(有一朵沐浴在朝露中的鮮豔花朵)」
「どうしますか？(要怎麼做？)」



▶選項：

「花を摘んでみる(摘花看看)」　→×
「朝露を飲んでみる(喝朝露看看)」　→**MP 最大值上昇 2**
「何もしない(什麼也不做)」　→×

Scenario 12　強要

▶位置：

飛兵前往《圖 **017**》畫面上的草



▲圖 017

▶問題：

「赤い花がさいている。(開了紅花)」
「食べてみますか？(要吃看看嗎？)」

▶選項：

「はい(是)」　→**習得魔法「傳送(テレポート)」**
「いいえ(否)」　→**「青い花がさいている。(開了藍花)」**
「食べてみますか？(要吃看看嗎？)」

▶選項：

「はい(是)」 →習得特殊能力「再生(リジェネレート)」

「いいえ(否)」 →×

▶位置：

此關要有飛兵前往橋樑下的鳥巢《圖 018》



▲圖 018

▶問題：

「橋桁の途中に、大きな卵の入った巣があるが…。
(橋桁的中途有個巢，裡面有巨大的蛋…)」



▶選項：

「1つもって行こう(拿走一個蛋吧)」 →×

「巣を壊す(將巣破壞)」 →×

「何もしない(什麼也不做)」 →「雪龍(スノードラゴン)」說將來會回報主角們，當劇情進行到20章過關時會得到傭兵「雪龍」(誰前去調查的便可得到)。

Scenario 13 襲撃

▶位置：

在地圖左上方小灌木中央的物體《圖 019》

▲圖 019

▶問題：

「水面からつきだしたクイに薄い布がかかっている(突出水面的樹株上掛著一塊薄布)」

▶選項：

可直接取得仙女羽衣(天女の羽衣)

Scenario 14 穿孔


▲圖 020

▶位置：
飛空艇最上方金色按鈕《圖 020》

▶問題：
「金色のスイッチのようなものがある。(有個金色像按鈕的東西)」
「押してみますか？(要按看看嗎？)」

▶選項：
「はい(是)」 →習得特殊能力「解毒能力」
「いいえ(否)」 →×

Scenario 15 戰慄


▲圖 021

▶位置：
城砦正下方的方形物《圖 021》

▶問題：
「水面から黒い石棺の上部がみえている。(水面上看得到黑色石棺的上半部)」
「壁の碑にはこう刻まれていた。(牆壁的碑上這樣刻著)」

▶選項：
「石棺を開けてみる(打開石棺看看)」→×
「呼びかけてみる(呼喚看看)」 →「戦う(戰鬥)」 →可雇用傭兵「幽靈(シェード)」
　→「話す(談話)」 →×
　→「何もしない(什麼也不做)」→×

「默って立ち去る(默默離去)」 →×

究極秘密

▶位置：

於城砦中的《圖 022》《圖 023》《圖 024》《圖 025》是開關。



▲圖 022



▲圖 023



▶問題：

前往圖 022 至圖 025 踏過開關後，再前往《圖 026》處。

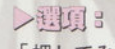


▲圖 024 ▲圖 025

「紋章が彫りこまれたレリーフが壁からせり出している。(刻有徽紋的浮雕凸出了牆面)」
「どうしますか？(要怎麼做？)」



▲圖 026



▶選項：

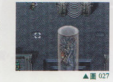
「押してみる(壓看看)」 →×
「横にずらしてみる(挪到旁邊看看)」→取得「五人份免費招待券(5 名樣 30 分無料券)」可進入? 2 關
「壊してみる(破壞看看)」 →×

LANGRISSER V

Scenario 16 人質

▶位置：

在地圖中央處，先調查左方地板《圖 027》，再調查右方地板《圖 028》。



▲圖 027



▲圖 028

▶問題：

「床の上に小さな弓が現れていた。(地面上出現一把小弓)」

▶選項：

可直接取得「魔法之弓(ハディング)」

Scenario 17 革命


▲圖 029


▲圖 030

▶位置：

在水面上有三個木樁《圖 029》《圖 030》《圖 031》，依圖的順序先調查圖 029 的水上浮木。

▷問題：

「水面に木が浮いている。(水面上飄著浮木)」
「よく見ると赤い實が付いている。(仔細一看上面結有紅色果實)」
「實を取りますか？(要拿果實嗎？)」


▲圖 031

▷選項：

「はい(是)」　→取得「紅色果實(赤い實)」
「いいえ(否)」　→×

▶位置：

接著調查圖 030 的水上浮木

▷問題：

「水面に二股の木が浮いている。(水面上浮著兩岔的浮木)」
「よく見ると青い實が付いている。(仔細一看上面結有藍色果實)」
「實を取りますか？(要拿果實嗎？)」

▷選項：

「はい(是)」　→取得「藍色果實(青い實)」
「いいえ(否)」　→×

▶位置：

最後調查圖 031 的水上浮木

▶問題：

「中が空洞になった筒をのぞいている。(看著中間變空的筒子)」

「どうしますか？(要怎麼做？)」

▶選項：

「中をのぞいてみる(看看裡面)」 →×

「赤い實を入れてみる(把紅色果實放進去看看)」

→ 「はい(是)」 →「はい(是)」 →習得特殊能力「治療(ヒーリング)」

↘「いいえ(否)」→×

↘「いいえ(否)」→×

「青い實を入れてみる(把藍色果實放進去看看)」 →×

「水を入れてみる(把水裝進去看看)」 →×

Scenario 19 因緣

▶位置：

此戰要飛兵才能到達地圖右上角教會的女神像《圖 032》



▲圖 032

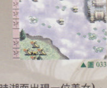
▶問題：

「女神像の下に何か紙が置いてある(女神像的下方有張紙)」

▶選項：

直接得到「小馬遊樂場的宣傳單(うまゲーのチラシ)」可進到？3 關。

Scenario 20 援護


▲圖 033

▶位置：
調查左方水中與眾不同的紅蓮花《圖 033》

▶問題：
「一輪だけ赤い蓮がある。(只有一朵紅蓮)」
「眺めていると湖面に美しい女性が現れた。(眺望著蓮花時湖面出現一位美女)」
「あなたは時代を變えてゆく運命を持っています。(你的命運將會改變時代)」
「さあ、この劍を授けましょう。(這把劍就送給你吧)」

▶選項：
直接取得「亞瑟王之劍(エクスカリバー)」

Scenario 23 巨兵

▲圖 034

▶位置：
地圖最右上方的岩石《圖 034》

▶問題：
「先端の尖った岩の影に不氣味に輝く槍があった。(在尖端突出的岩石陰影下有一支令人毛骨悚然的槍)」

▶選項：
直接得到「血之騎槍(ブラッディランス)」



究極秘密

Scenario 24 爭奪

▶位置：

在畫面中房間內的寶箱《圖 035》、《圖 036》、《圖 037》、《圖 038》、《圖 039》。



▲圖 035



▲圖 036



▲圖 037



▲圖 038

▲圖 039

▶問題：

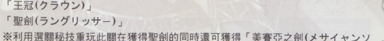
寶箱中的物品會隨機放置玩家要自己去找出來。

▶選項：

可取得寶箱物品如下：

「秘石(ルーンストーン)」
「音之髮帶(ソニックバンド)」
「頭冠(ティアラ)」
「王冠(クラウン)」
「聖劍(ラングリッサー)」

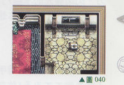
※利用選關秘技重玩此關在獲得聖劍的同時還可獲得「美賽亞之劍(メサイヤンソード)」



Scenario 26 慾望

▶位置：

地圖右上角的寶箱《圖 040》，要「艾佛利(アルフレッド)」去開寶箱。



▲圖 040

▶問題：

可直接開啓，不過還要再開一次此寶箱

▶選項：

取得「伊尼斯之鎧(アエネアスの鎧)」

再次開寶箱→「はい(是)」→「はい(是)」→取得寶之地圖可進入？4關

→「いいえ(不是)」→×

↘「いいえ(不是)」→×

▶位置：

地圖左上角的寶箱《圖 041》



▲圖 041

▶問題：

可直接開啓

▶選項：

取得「血之騎槍(ブラッディランス)」

Scenario 27 哀惜

▶位置：

地圖最右上方的水池《圖 042》

▲圖 042

▶問題：

「地面から、魔力を蓄えて光り輝く水晶がのぞいている。(從地面上露出含有魔力、閃閃發光的水晶)」

「どうしますか？(你想怎麼做？)」

▶選項：

「手で觸れてみる(用手觸摸)」→物理魔法耐性上昇 2

「額を當ててみる(放在額頭上)」→最大 MP4 上昇

「布を掛けてみる(蓋上布)」→女神之服(女神のドレス)

Scenario 28 水晶


▲圖 043

▶位置：
部隊配置點左方的綠地《圖 043》

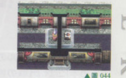
▶問題：

「地面が丸く盛り上がっている。(地面隆起一個圓形的土堆)」
「ちよっと掘ってみると、中から惡戯が好きそうなノームが現れた(稍微挖了一下，裡頭出現喜歡惡作劇的地精)」

▶選項：
選「はい(是)」之後的四個箱子中有兩個是空箱子，另有兩個箱子分別放置著「王冠(クラウン)」與「音之髮帶(ソニックバンド)」，寶物不一定放在那一個箱子內，玩家要靠運氣了。

「はい(是)」 →「赤い箱(紅色箱子)」 →不明
↘「白い箱(白色箱子)」 →不明
↘「緑の箱(綠色箱子)」 →不明
↘「青い箱(藍色箱子)」 →不明
「いいえ(不是)」 →×

▶位置：
水晶右方屋內的寶箱《圖 044》


▲圖 044

▶問題：
可直接打開寶箱

▶選項：
可得到「魔法比基尼(マジカルビキニ)」



Scenario 30 潛入

▶位置：

左上方草地上的牌子《圖 045》

▲圖 045

▶問題：

「芝生に立て札が書いてある。(草地上的告示牌寫著)」
「落雷注意！」
「急いでこの場を離れますか？(要趕緊離開此地嗎？)」

▶選項：

「はい(要)」　　→×
「いいえ(不要)」　　→取得「雷神之鎚(ミョッルニル)」

Scenario 31 阻止

※亞瑟王之劍與伊尼斯之鎧只可二者選一，無法同時取得。

▶位置：

調查左方水中的石像《圖 046》



▲圖 046



▲圖 047

▶問題：

「水の中にガーゴイルの像がある。(水中有尖嘴翼魔的像)」
「その手には切れ味の鋭そうな剣が握られている。(牠的手上握著鋒利的劍)」
「剣を取りますか？(要取劍嗎？)」

▶選項：

「はい(要)」　　→得到「亞瑟王之劍(エクスカリバー)」
「いいえ(不要)」　　→×

▶位置：

調查右方水中的石像《圖 047》



▶問題：

「水の中にガーゴイルの像がある。(水中有尖嘴翼魔的像)」
「その手にはすばらしい鎧が握られている。(牠的手上拿著極佳的鎧甲)」

▶選項：

「はい(要)」 →取得「伊尼斯之鎧(アエネアスの鎧)」
「いいえ(不要)」 →×

Scenario 33 天惠


▲圖 048

▶位置：

右上角石頭上方的小洞《圖 048》

▶問題：

「雪の一部が溶け、何かが埋まっているのが見える。
(部分的雪融化後，發現雪中埋了某樣東西)」
「掘り起こすと熱を帯びた杖が出てきた。(一經挖掘，出現一支發熱的杖)」

▶選項：

可直接得到「灼熱之杖(灼熱の杖)」

Scenario 34 魔巢


▲圖 049

▶位置：

右上角的樓梯《圖 049》

▶問題：

「地下深くへと續く階段がある。(有通往地下深處的階梯)」
「降りてみますか？(要下去看看嗎？)」

▶選項：

「はい(要)」 →「はい(是)」 →破關後立刻用選關秘技並讓主角去踏樓梯，可進入？5關。

↘「いいえ(不是)」 →×

「いいえ(不要)」 →×

Scenario 35 終焉



▲圖 050

▶位置：

左上方左柱中央的洞《圖 050》

▶問題：

「柱の台座がここだけなく、深い穴が開いている。(柱子的底座不只是這裡，還有一個很深的洞)」

「耳を澄ますと中から聲が聞こえてきた。(側耳靜聽，聽到洞裡有聲音)」

「これからお前にいくつかの質問をさせてもらおう。(容我問你幾個問題吧)」

「正直に答えよ。(要據實回答哦)」

「聲の質問に答えますか？(要回答聲音的問題嗎？)」

▶選項：

「はい(要)」

→「はい(是)」→「戦いが好きだから(因為喜歡戰鬥)」→「はい(是)」 →×

↘「いいえ(不是)」→×

↘「魔族から人間界を守るため(為了保護人界不受魔族侵害)」→「はい(是)」 →×

↘「いいえ(不是)」→×

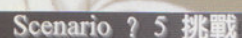
↘「いいえ(不是)」→「戦いが好きだから(因為喜歡戰鬥)」→「はい(是)」 →×

↘「いいえ(不是)」 →×

↘「魔族から人間界を守るため(為了保護人界不受魔族侵害)」→「はい(是)」 →得到「龍王之杖」

↘「いいえ(不是)」→×

「いいえ(不要)」→×



Scenario ? 5 挑戰

▶位置：
地圖左側房間內的寶箱《圖 051》。


▲圖 051

▶問題：
直接開啟

▶選項：
可得到「雷神力帶(メギンギョルズ)」


▲圖 052

▶位置：
地圖上方房間內的寶箱《圖 052》。

▶問題：
「箱の中には、さらに小さな箱が4つある。(箱子裡又有4個小箱子)」
「それぞれの箱の表には、駿足、石化攻撃4、解毒能力、魔術道具裝備と書かれている。<4個箱子上各寫著快腿(駿足)、石化攻擊4、解毒能力、魔法道具裝備(魔術道具裝備)>」

▶選項：
「はい(是)」 →快腿(駿足)
→石化攻擊4
→解毒能力
→魔法道具裝備(魔術道具裝備)

「いいえ(不是)」 →×

※四個特殊能力只可選其一，無法同時擁有。

LANGRISSER V

主角塑造指南

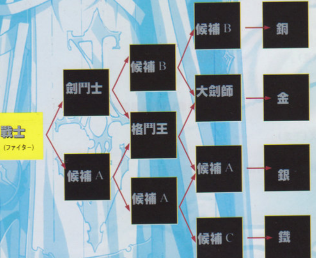
設問 1：

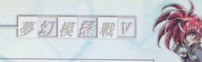
請從四種金屬之中，將其中三個混到培養液中。請選擇不要之物。(4つの金属の中から，3つを培養液に混ぜ合わせます。不要な物を選んで下さい。)
※所選的礦石，在第三次轉職之後便無法再轉成隱藏職業了。

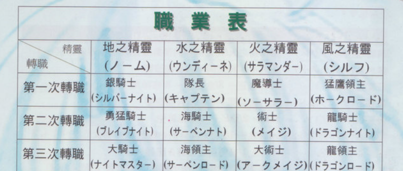
設問 2：

請選擇影響最強的精靈。(まず最も強く影響させたい精霊を選んで下さい。)
所選的第一個精靈→候補 A。
所選的第二個精靈→候補 B。
所選的第三個精靈→候補 C。

【主人公轉職表(クラスチェンジ表)】







職業表

轉職 \ 精靈	地之精靈(ノーム)	水之精靈(ウンディーネ)	火之精靈(サラマンダー)	風之精靈(シルフ)
第一次轉職	銀騎士(シルバーナイト)	隊長(キャプテン)	魔導士(ソーサラー)	猛鷹領主(ホークロード)
第二次轉職	勇猛騎士(ブレイブナイト)	海騎士(サーペンナト)	術士(メイジ)	龍騎士(ドラゴンナイト)
第三次轉職	大騎士(ナイトマスター)	海領主(サーペンロード)	大術士(アークメイジ)	龍領主(ドラゴンロード)

LANGRISSER V

設問3：

使用刻有守護星座的寶石，提高素體能力。請先決定守護星座。(守護星座を彫りこんだ寶石を使って，素体の能力を高めます。まず守護星座を決定して下さい。)

守護星座	能力變化
魔羯宮	DF + 2/DF 修正 + 1/傭兵最大數 − 1
寶瓶宮	AT + 1/智力 + 6/傭兵最大數 − 1/闇耐性 + 7
雙魚宮	DF − 1/智力 + 2/MP + 2/DF 修正 − 1/特定同伴的參數改變/所有女性友好度 + 1
白羊宮	AT + 1/DF − 1/判斷 + 3
金牛宮	智力 − 4/DF 修正 + 1/全耐性 + 3
雙兒宮	智力 + 7/最大 MP + 4/全耐性 − 3(物耐性除外)
巨蟹宮	DF − 1/MR 修正 + 4/傭兵最大數 + 1
獅子宮	AT + 1/DF + 1/智力 − 3/AT 修正 + 1
處女宮	AT 修正 − 1/DF 修正 + 1/全耐性 + 4
天秤宮	智力 − 4/MR 修正 + 3/傭兵最大數 + 1
天羯宮	AT + 2/DF + 2/智力 + 4/DF 修正 − 1
人馬宮	AT + 1/DF + 1/MV + 2/全耐性 − 6(物耐性除外)

※精靈屬性與守護星座會因相性的搭配而影響主角塑造時的能力，故以上所列出的能力變化僅供參考。

設問 4：

寶石	能力變化
縞瑪瑙(オニックス)	修得聖之火/特定同伴的參數改變/所有女性友好度－ 1
紫水晶(アメシスト)	智力＋ 3/特定同伴的參數改變
紅寶石(ルビー)	MR 修正－ 8/全耐修－ 8/修得再生
綠寶石(エメラルド)	能力因設問 9-3 的解答而改變
黃玉(トパーズ)	AT － 2/DF － 2/修得再生
藍水晶(アクアマリン)	冷耐性＋ 15/特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋ 3
オブシディアン	AT ＋ 1/修得判斷上昇＆必殺一擊
スギライト	可修得傳送(需配合精靈屬性及守護星座，而且需經過？次轉職才可修得)
石榴石(ガーネット)	特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋ 2
孔雀石(マラカイト)	修得解毒能力
瑪瑙(アゲート)	闇耐性＋ 5/修得必殺一擊
藍寶石(サファイア)	聖耐性＋ 5/可雇用大天使(需配合精靈屬性及守護星座，而且需經過？次轉職才能雇用)

※守護星座與寶石會因相性的搭配而影響主角塑造時的能力，故以上所列出的能力變化僅供參考。

設問 5:以下要輸入柔體的行動模式，請選擇最具代表性的。(これより柔体の行動パターンを入力します。最も特徴を出したもの選んで下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	溫柔(優しさ)	DF ＋ 1/特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋ 2	6-A
2	決斷力	攻擊消費＋ 2/消費修正＋ 1	6-B
3	勇氣	AT ＋ 1/智力(知力)＋ 1/最大 MP ＋ 3	6-C
4	強力(力強さ)	AT ＋ 2/DF ＋ 1	6-D

設問 6-A:設定愛情來臨時的反應，要設定成如何呢？(彼が愛情といものに出會ったときの反應を設定しま。どういたしましょう？)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	主動的反應(能動的反應)	智力＋ 6/AT 修正＋ 1/特定同伴的參數改變/蘭茉及布蘭妲友好度＋ 2	7-B
2	被動的反應(受動的反應)	智力＋ 4/DF 修正＋ 1/特定同伴的參數改變/蒽菈友好度＋ 2	7-A
3	懷疑的反應	智力＋ 3/最大MP ＋ 5/闇耐性＋ 12/修得 MP 耗盡/特定同伴的參數改變/所有女性友好度－ 2	7-C
4	無反應	智力＋ 2/最大MP ＋ 4/修得緩慢＆束縛/特定同伴的參數改變/所有女性友好度－ 1	7-D

設問 6-B：當素體遇到很大的困難而感到絕望時，能拯救他的是什麼？(素体が大きな壁にあたり絶望したとき，その救いとなるもの何でしょうが？)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	有恆的意志(不斷の意志)	智力＋ 2/MR 修正＋ 2/全耐性＋ 2	7-C
2	戀人和親友(戀人や親友)	依問題 7-B 的解答來變化能力	7-B
3	時間的流逝(時の流れ)	所持金＋ 77	7-D
4	神蹟(神の奇跡)	聖耐性＋ 15/修得必殺一擊/所持金＋ 7/取得十字架	7-A

問題 6-C：產生勇氣的原動力是以下的哪種感情呢？(勇氣を生み出す原動力となる感情は，以下のうちどれでしょうが？)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	友情和愛(友情や愛)	修得治癒/特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋ 2	7-B
2	不屈不撓的鬥志(不屈の鬥志)	智力＋ 2/MR 修正＋ 2/全耐性＋ 2	7-C
3	無私的心(無私の心)	DF ＋ 2/全耐性＋ 1	7-A
4	強烈的執念(強い執念)	AT ＋ 2/AT 修正＋ 1	7-D

問題 6-D：請說明"力量"的定義。(力についての定義をおっしゃってください。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	聰明的頭腦(聰明な頭腦)	智力＋ 6/最大 MP ＋ 3	7-D
2	高度的戰鬥力(高い戰鬥力)	AT 修正＋ 1/DF 修正＋ 1	7-C
3	強烈的精神力(強い精神力)	全耐性＋ 5	7-A
4	能使人發揮能力的指導力(人の能力を發揮させる指導力)	依問題 7-B 的解答來變化能力	7-B

問題 7-A：請決定對光之女神及混沌之神的態度。(光の女神と混沌の神とに對する姿勢を決定して下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	信仰光之女神(光の女神を信仰)	MR 修正＋ 3/聖耐性＋ 15/闇耐性＋ 5	8-A
2	信仰混沌之神(混沌の神を信仰)	AT ＋ 1/闇耐性＋ 30/聖耐性＋ 10	8-D
3	不信仰神(神を信仰しない)	AT 修正＋ 1/DF 修正＋ 1	8-C
4	但憑素體的意志(素体の意志に任せる)	依問題 8-A 的解答來變化能力	8-A

問題 7-B：請從以下四者選擇素體喜歡的顏色。(次の中から，素体の好む色彩を選んで下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	紫	特定同伴的參數產改變/蘭茉友好度＋ 2	8-A
2	白	特定同伴的參數產改變/葛菈友好度＋ 2	8-C
3	黃	特定同伴的參數產改變/布蘭妲友好度＋ 2	8-D
4	紅(赤)	AT ＋ 1/DF ＋ 1/全耐性＋ 2	8-B

※ 6-B-2 及 6-D-4 的能力，則會依據上一個解答來追加以下效果

1	特定同伴的參數改變
2	特定同伴的參數改變
3	特定同伴的參數改變
4	特定同伴的參數改變

問題 7-C：將各動物具有的能力設定成素體的戰鬥模式。請從下面四者選擇一項。(各動物のもつ能力を，素体の戰鬥パターンにプログラムします。以下の中から1つを選擇して下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	虎	AT＋4/DF＋2/AT 修正－1/DF 修正－1	8-A
2	狼	AT－1/DF－1/AT 修正＋2/消費修正＋2	8-D
3	馬	MV＋2/MV 修正＋2	8-C
4	鷹	MV＋2/攻擊消費＋2	8-D

問題 7-D：設定素體在成長過程中有興趣的領域。請從以下四者中選擇。(素体の成長途上に，興味を持つ分野を設定します。次の中から選んで下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	財富與權力(富と權力)	所持金＋50/取得項鍊	8-C
2	永遠的美(永遠の美)	智力＋3/特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋2	8-B
3	失去的知識(失われた知識)	智力＋6/最大 MP＋4/修得阻斷	8-A
4	霸者的戰術(霸者の戰術)	DF 修正＋1/傭兵最大數＋1/特定同伴的參數改變	8-D

設問 8-A：素體之力覺醒時，你要用這股力量做什麼？(素体の力が覺醒した際，その力を何のために使わせますか？)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	用來支配一切(全てを支配するため)	智力＋1/傭兵最大數＋1/修得劍裝備	9-A
2	藉以成神(神になるため)	攻擊消費＋4	9-D
3	藉以帶來和平(平和をもたらすため)	DF＋1/智力＋4	9-B
4	爲人們帶來幸福(人們の幸福のため)	MR 修正＋2/特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋2	9-C

※ 7-A-4 的能力，則會依據上一個解答來追加以下效果

編號	效果
1	AT 修正＋1/消費修正＋2
2	AT＋1/MV＋2
3	DF＋1/DF 修正＋1/MR 修正＋1/全耐性＋1
4	特定同伴的參數變化/所有女性友好度＋1

設問 8-B：請為男子演下定義。(男の定義をおっしゃって下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	有燃熱靈魂者(熱き魂をほとばしらせる者)	最大 MP＋2/修得回復 1	9-D
2	擁有鋼鐵般肉體者(鋼のごとき肉体を持つ者)	DF＋1/全耐性＋2	9-C
3	爲愛而戰者(愛のために戰う者)	AT 修正＋2	9-B
4	堅持正義者(義を貫き者)	DF 修正＋1/MR 修正＋1	9-A

設問 8-C：決定面臨戰鬥時素體最佳的心理狀態。請從以下選項中選出。(戰いに臨む素体の，最もいい心理狀態を決定します。以下の中から選うで下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	隨著本能戰鬥<本能のおもむ(まま戰う)>	AT＋2/AT 修正＋1/智力－2/MR 修正－2/全耐性－2	9-D
2	在充滿復仇心的狀態下戰鬥(復仇心に滿たされた狀態で戰う)	智力＋4/AT＋2/DF－1	9-C
3	爲執行命令，無私無我地戰鬥(命令遂行のために自我を捨てて戰う)	AT－1/DF－1/智力－2/AT 修正＋1/DF 修正＋1/MR 修正＋2/全耐性－2	9-A
4	不喜戰鬥，只採自衛手段(戰いを好まず，自衛手段のみ戰う)	智力＋4/修得回復 1	9-B

設問 8-D：素體所擅長的戰術為下列中的哪一項？(素体が得意とする戦術は，次の内どれにあたりますか？)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	奇襲作戰	AT－1/DF－1/MV＋2/AT修正－1/DF修正－1/MV修正＋2/修得必殺一擊	9-C
2	物量作戰	最大傭兵數＋1/所持金＋30/特定同伴的參數改變	9-B
3	情報戰	AT－1/DF－1/智力＋2/攻擊消費＋2/消費修正＋2	9-A
4	心理戰	智力＋2/最大MP＋6	9-C

設問 9-A：設定司令官的資質，請選擇擅長的軍隊類型。(司令官としての資質を設定します。得意とする軍隊のタイプを選んで下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	少數精銳	AT修正＋1/DF修正＋1/MR修正＋1/傭兵最大數－1	10
2	個人能力薄弱的大部隊(個人の力は弱くても大部隊)	AT修正－1/DF修正－1/MR修正－2/傭兵最大數＋2	10
3	擔任指揮官的素體本身很強(指揮官である素体自身が強い)	AT＋2/DF+2/AT修正－1/DF修正－1/MR修正－2/全耐性	10
4	忠實服從指揮的部隊(指揮に忠實に従う部隊)	MV修正＋2/消費修正＋2	10

設問 9-B：設定司令官的行動模式，受到敵人突襲時，要設定成會採取何種行動？(司令官としての行動パターンを設定します。敵に奇襲を受けた際，どの

編號	選項	能力變化	接續設問
1	後退，重整陣勢(後退し，体勢を立て直す)	MV＋2/MV修正＋2	10
2	即刻反擊(即座に反擊をかける)	AT修正＋1/消費修正＋1/修得攻擊1	10
3	當場進行防禦戰，重整陣勢(その場で防戦し，体勢を立て直す)	DF修正＋1/MR修正＋2/修得防禦1	10
4	先花時間調查敵軍的規模再對應(時間をかけても，敵の規模を調べて對應)	智力＋3/最大MP＋4/修得回復1	10

設問 9-C：請從下列選項中選出一項進行強化改造。(以下の中から1つだけ強化改造を行います。選んで下さい。)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	武力	AT＋2/DF＋1	10
2	智力	智力＋5/最大MP＋5/全耐性＋3	10
3	統率力	攻擊消費＋2/消費修正＋2	10
4	魅力	傭兵最大數＋1/特定同伴的參數改變/所有女性友好度+3	10

※設問4所選的寶石為綠寶石(エメラルド)時，剛好有回答設問9-C的話，則設問9-C的選項所得之能力×2。

設問 9-D：若想引出素體的基本能力，要刺激人類哪一部分的本能？(素体の基本能力引出すために，人の持つ本能を刺激します。どの部分を刺激します

編號	選項	能力變化	接續設問
1	捕食欲求	DF＋2	10
2	睡眠欲求	智力＋2/最大MP＋3/修得睡眠(スリープ)	10
3	攻擊欲求	AT＋2/攻擊消費＋1	10
4	性的欲求	修得混亂/特定同伴的參數改變/所有女性友好度＋3	10

設問 10：進行細部設定的調整。以下何者是你理想中的素體？(細部設定の調整を行います。素体に求める理想像は，次の内のどれにあたりますか？)

編號	選項	能力變化	接續設問
1	縱然己方全滅，他也會獨自生還(たとえ味方が全滅しても彼だけは生還する)	AT + 4/DF + 5/全耐性 + 10/特定同伴的參數改變	11
2	會爲了讓同伴生還而犧牲自己(仲間を生還させるために自ら死地へ向かう)	AT + 2/DF − 2/特定同伴的參數改變	11
3	會爲了保守機密不惜殺死同伴(機密保持のためには，仲間さえ殺す)	AT + 5/DF + 2/特定同伴的參數改變/所有女性友好度 − 3	11
4	視人命重於執行任務(任務遂行よりも，人命を優先する)	DF + 1/DF 修正 + 2/MR 修正 + 3/特定同伴的參數變化/所有女性友好度 + 1	11

※設問 4 所選的寶石為綠寶石(エメラルド)時，如果沒有回答過設問 9-C，則設問 10 回答後會多問一題設問 9-C，然後才接設問 11。

設問 11：最後，請從培養素體所使用的學習課程中選出必須特別著重者。(最後に，素体培養中に用いる學習プログラムで，特にウェイトをおくものを選んで下さい。)

編號	選項	能力變化
1	神學	智力 + 4/最大 MP + 2/DF 修正 + 1/修得回復 1(ヒール 1)&抵抗(レジスト)
2	魔術	智力 + 4/最大 MP + 2/AT 修正 + 1/修得火焰(ファイア)&冰凍(フリーズ)
3	防衛戰術	AT + 2/DF + 1/DF 修正 + 1/MR 修正 + 2/修得防禦 1(プロテクション 1)
4	攻略戰術	AT + 3/AT 修正 + 2/修得攻擊 1(アタック 1)



同伴們轉職一覽表

LANGRISSER V

蘭茉(ラムダ)

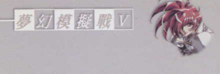
法術師(ウォーロック)
巫師(シャーマン)
教士(クレリック)
召喚師(サモナー)
術士(メイジ)
牧師(プリースト)
巫術師(ウィザード)
大術士(アークメイジ)
聖者(セイント)
大牧師(ハイプリースト)
隱者(ハーミット)
大聖者(アバタール)

艾佛利(アルフレッド)

戰士(ファイター)
鬥劍士(グラディエーター)
隊長(キャプテン)
將軍(ジェネラル)
海騎士(サーペンナイト)
勇猛騎士(ブレイブナイト)
游擊王(レンジャー)
元帥(マーシャル)
海領主(サーペンロード)
大騎士(ナイトマスター)
究極游擊王(ハイマスター)
海王(サーペンマスター)



布蘭妲(ブレンダ)
騎士(ナイト)
魔導士(ソーサラー)
銀騎士(シルバーナイト)
召喚師(サモナー)
勇猛騎士(ブレイブナイト)
將軍(ジェネラル)
大術士(アークメイジ)
巫術師(ウィザード)
大騎士(ナイトマスター)
元帥(マーシャル)
隱者(ハーミット)
皇家侍衛(ロイヤルガード)
女王(クイーン)
葛菈(クラレット)
飛馬騎士(ペガサスナイト)
教士(クレリック)
飛馬領主(ペガサスロード)
牧師(プリースト)
聖騎士(パラディン)
龍騎士(ドラゴンナイト)
大牧師(ハイプリースト)
聖者(セイント)
龍領主(ドラゴンロード)
游擊王(レンジャー)
公主(プリンセス)
龍主(ドラゴンマスター)
究極游擊王(ハイマスター)
朗弗特(ランフォード)
騎士(ナイト)
鬥劍士(グラディエーター)
銀騎士(シルバーナイト)
格鬥王(バトルマスター)
將軍(ジェネラル)
勇猛騎士(ブレイブナイト)
大劍士(アークメイジ)
元帥(マーシャル)
大騎士(ナイトマスター)
龍領主(ドラゴンロード)
皇家侍衛(ロイヤルガード)
龍主(ドラゴンマスター)
究極秘密



LANGRISSER V

秘技天地

《圖 1》

■選關：

•在讀檔選單(**LOAD**)的畫面中《**圖 1**》，將游標對準想使用的存檔資料，輸入「**A上R Z下ZC**」，就能回到已過關的劇情《**圖 2**》。

•由於經驗值和僱用的傭兵等都會繼承下來，所以非常適合練功。

■隱藏商店：

•在《圖 3》的地方，輸入「**Start R下LYXB**」，聽到聲響後選「購入」即可進入隱藏商店。

《圖 2》



《圖 3》







資料寶庫

CONTENTS

各武器一覽表

分類	名稱	價格	能力
短劍系	小刀(ナイフ)	30	AT+1
	羅馬短劍(グラディウス)	200	AT+2
	左手短劍(マインゴーシュ)	350	AT+1/DF+1
	馬來刀(クリス)	650	AT+3/追加效果：必殺一擊(クリティカル)
	斬風短劍(風斬りの短劍)	15000	AT-2/DF-1/速度增加，可多回攻擊
長劍系	美賽亞之劍(メサイヤンソード)	1750	AT-4/DF-2/攻擊修正-2/得到經驗值2倍
	長劍(ロングソード)	750	AT+3
	巨劍(グレートソード)	1000	AT+4
	幻之劍(ミスリルソード)	2300	AT+5
	冰之刀(アイスブレード)	4000	AT+5/冷耐性+10
	雷神劍	4000	AT+5/雷耐性+10
	血之魔劍(フルンチング)	5000	AT+6/追加效果：毒攻擊4
	英雄之劍(グラム)	7500	AT+6/對龍系特效
	亞瑟王之劍(エクスカリバー)	11000	AT+7/DF+1/聖耐性+10
	聖劍(ラングリッサー)	--	AT+8/DF+1/攻擊修正+1/防禦修正+1/除聖之外的屬性耐性+10，聖耐性+20/攻擊消費行動量減少5
	魔劍(アルハザード)	--	AT+9/DF+1/攻擊修正+2/防禦修正+1/除聖之外的屬性耐性+10，聖耐性-20/攻擊消費行動量減少5
	強襲型魔光劍	--	AT+3/一天可發射一次小型魔動砲/可發動連續攻擊
斧系	手斧	160	AT+2
	戰斧(バトルアックス)	1600	AT+5/MV-1/攻擊消費行動量+3
	幻之斧(ミスリルアックス)	2100	AT+5/攻擊消費行動量+1
	魔斧(デビルアックス)	2350	AT+8/DF-4/MV-2/聖耐性-15/攻擊消費行動量+4
	秘斧(ルーンアックス)	10500	AT+8/MV-1/所有屬性耐性+5/攻擊消費行動量+2
鎚系	鐵啞鈴(鐵アレイ)	50	AT+1/MV-2
	棍棒(こん棒)	150	AT+3/攻擊消費行動量+3
	連枷(フレイル)	750	AT+4/攻擊消費行動量+2
	流星鎚(モーニングスター)	1100	AT+5/攻擊消費行動量+2
	威力鎚(フォースハンマー)	9800	依精神力而威力不同。每次攻擊消耗2點MP，AT上升2。反之當沒有MP的時候，AT減少2。
	怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500	AT+7/MV-2/攻擊消費行動量+4
	雷神之鎚(ミョッルニル)	8000	AT+7/雷耐性+15/攻擊消費行動量+2

分類	名稱	價格	能力
騎槍系	騎槍(ランス)	1100	AT+4/攻擊消費行動量+3
	幻之騎槍(ミスリルランス)	2250	AT+5/攻擊消費行動量+2/必殺一擊(クリティカル)
	血之騎槍(ブラッディランス)	3000	AT+3/聖耐性-10/攻擊消費行動量+4/吸收對手生命力並加在使用者身上
	火之騎槍(フレイムランス)	5000	AT+6/炎耐性+10/攻擊消費行動量+2/必殺一擊(クリティカル)
	龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800	AT+7/風耐性+10/攻擊消費行動量+2/必殺一擊(クリティカル)
	魔槍(ズフタフ)	9800	AT+8/攻擊消費行動量+2/必殺一擊(クリティカル)
杖系	職杖(スタッフ)	150	AT+1/魔法射程+2/魔法損害+1
	權杖(ワンド)	800	魔法射程+4/魔法損害+1
	水晶之杖(クリスタルロッド)	1200	魔法射程+5/魔法損害+1
	魔力之杖(ウィザードロッド)	2000	全屬性耐性+5/魔法射程+8/魔法範圍+1/魔法損害+1
	灼熱之杖(灼熱の杖)	7000	魔法射程+5/魔法損害+1
	生命之杖(生命の杖)	10000	魔法射程+5/魔法損害+1/追加技巧再生(リジェネレート)
	奇跡之杖(奇跡の杖)	12500	魔法射程+7/魔法範圍+2/魔法損害+1
	龍王之杖(龍王の杖)	14000	魔法詠唱&待機-5C/魔法射程+6/魔法範圍+2/魔法損害+1
弓系	短弓(ショートボウ)	3000	DF-1/MV-2/間接攻擊距離：7/攻擊消費行動量：10
	長弓(ロングボウ)	4500	DF-3/MV-3/間接攻擊距離：10/攻擊消費行動量：16
	精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500	DF-5/MV-1/間接攻擊距離：14/攻擊消費行動量：20
	魔法之弓(ハディング)	8500	DF-7/間接攻擊距離：14/攻擊消費行動量：22
	亞蒂美絲之弓(アルテミスの弓)	11000	DF-10/MV-3/間接攻擊距離：18/攻擊消費行動量：30

各防具一覽表

分類	名稱	價格	能力
甲冑系	鎖金甲(プレートアーマー)	3800	DF+5/MV-3
	幻之甲(ミスリルアーマー)	4200	DF+5/MV-2/全屬性耐性+5
	騎士甲冑(ナイトプレート)	5500	DF+5/MV+2/攻擊消費行動量減少 5(含傭兵)
	神祕甲冑(オーラプレート)	6000	DF+5
	阿薩魯多甲冑(アサルトスーツ)	80000	AT+10/DF+10
鎧甲系	大地之鎧(大地の鎧)	4000	DF+2/MV-1/冷耐性+8/地耐性+12/有一定的機率會回復體力
	鎖子鎧(チェインメイル)	1000	DF+3/MV-1
	胸鎧(ブレストプレート)	4000	DF+4/MV-1
	龍之鎧(ドラゴンスケイル)	2700	DF+3/炎耐性+12/冷耐性+5
	伊尼斯之鎧(アエネアスの鎧)	4800	DF+4/攻擊消費行動量減少 3(含傭兵)
革鎧系	硬皮鎧(ハードレザー)	450	DF+2
衣服系	凡士林(ワセリン)	20	炎耐性-5
	圍裙(エプロンドレス)	150	DF+1/女性專用裝備
	布服(布の服)	40	DF+1
	長袍(ローブ)	50	DF+1/全屬性耐性+2
	雷神力帶(メギンギョルズ)	5000	AT 上昇 5%
	魔法比基尼(マジカルビキニ)	300	DF+1/全屬性耐性+10/女性專用裝備
	幻之袍(ミラージュローブ)	550	DF+2/除聖、精神之外的其他屬性耐性+5
	仙女羽衣(天女の羽衣)	600	DF+2/全屬性耐性+8/女性專用裝備
	闇之法衣(闇の法衣)	7000	DF+3/除聖之外的其他屬性耐性+10，聖耐性-10(含傭兵)
	女神之服(女神のドレス)	7500	DF+2/全屬性耐性+8(含傭兵)/追加技巧：解毒能力

各飾品一覽表

分類	名稱	價格	能力
靴子系	護腿(レッグガーター)	40	DF+1
	脛甲(グリーブ)	400	DF+2
	速度之靴(スピードブーツ)	2700	MV+4
裝飾系	十字架(クロス)	200	防禦修正+1/炎、冷、地、風、雷、物等屬性耐性+2，聖、精神等屬性耐性+5(含傭兵)
	項鍊(ネックレス)	650	防禦修正+1/範圍+2/所雇傭兵增加一隊(上限爲六隊)
	護身符(アミュレット)	700	全屬性耐性+20(含傭兵)
	精靈石之戒(精霊石の指輪)	800	MP+6/聖、物理之外的其他屬性耐性+10(含傭兵)
	水晶護物(クリスタルアンク)	850	DF+1/防禦修正+1/除聖、精神之外其他屬性耐性+5，聖、精神耐性+8(含傭兵)
	力之戒(力の指輪)	5000	AT+4/攻擊修正+2
	守護之戒(守りの指輪)	5000	DF+4/防禦修正+2
	頭冠(ティアラ)	3000	MP+12/智力+5/魔法射程+4/魔法範圍+3/女性專用裝備
	龍王之冠(龍王の冠)	4500	攻擊修正+5/防禦修正+2/炎、冷耐性+8/智力+5
	王冠(クラウン)	4600	攻擊修正+3/防禦修正+2/範圍+3/攻擊消費行動量減3(含傭兵)
	星之耳飾(スターピアス)	4000	消費 MP 變爲四分之三/魔法範圍+1/魔法待機-3C
	音之髮帶(ソニックバンド)	980	攻擊消費行動量減少 15(含傭兵)
	光之面紗(光のヴェール)	9500	智力+5/魔法詠唱-15C/魔法待機-10C/女性專用裝備
	霸王項鍊(霸王の首飾り)	3750	攻擊修正+2/防禦修正+2/可指揮六隊傭兵
	秘石(ルーンストーン)	15000	當等級變成LV10時，會重回第一次的轉職選擇，並保留目前的能力值
魔法道具系	避邪物(タリスマン)	1600	攻擊修正+3/防禦修正+1/聖、精神耐性+5
	寶珠(オーブ)	1350	MP 上昇 50%
	火之寶珠(炎のオーブ)	2100	炎耐性+20/魔法射程+1/MP 上昇 50%
	聖王護符(聖王の護符)	2300	防禦修正+3/聖、精神屬性耐性+10(含傭兵)/智力+15
	天使之羽(天使の羽根)	5000	攻擊修正+3/防禦修正+2/全屬性耐性+15(含傭兵)
	聖之戒(ホーリーリング)	7500	MP+10/攻擊修正+2/除聖之外的屬性耐性+15，聖耐性+20(含傭兵)/魔法射程+3/魔法範圍+2
	血之盟約(血の盟約)	8000	攻擊修正+4/防禦修正+2/除聖之外的屬性耐性+20，聖耐性-20(含傭兵)/智力+8/魔法待機-3C

各特殊能力一覽表

特殊能力名稱	對象	使用成員	使用效果
傭兵混成(傭兵混在)	部隊	指揮官	可雇用 2 種傭兵
劍裝備	自己	指揮官	不論職業爲何皆能裝備劍
金屬鎧裝備	自己	指揮官	不論職業爲何皆能裝備金屬鎧
魔法道具裝備	自己	指揮官	不論職業爲何皆能裝備魔法道具
忍術	自己	指揮官＆傭兵	可越過障礙物移動(除了禁止地區以外)
必殺一擊(クリティカル)	自己	指揮官＆傭兵	必殺一擊率上升(最多累積 3 次)
再生(リジェネレート)	自己	指揮官	每回合指揮官 HP 回復 1
治療(ヒーリング)	傭兵	指揮官＆傭兵	每回合部隊內傭兵 HP 回復 1
判斷力上昇	自己	指揮官	指揮官判斷力＋3
快腿(駿足)	部隊	指揮官	MV＋2(包括部下)
解毒能力	自己	指揮官＆傭兵	使毒・石化・麻痺無效化
毒攻擊 1 毒攻擊 2 毒攻擊 3 毒攻擊 4	敵直	指揮官＆傭兵	攻擊後使敵人陷入中毒狀態
麻痺攻擊 1 麻痺攻擊 2 麻痺攻擊 3 麻痺攻擊 4	敵直	指揮官＆傭兵	攻擊後使敵人陷入麻痺狀態
石化攻擊 1 石化攻擊 2 石化攻擊 3 石化攻擊 4	敵直	指揮官＆傭兵	攻擊後使敵人陷入石化狀態

・只有必殺一擊能累積。其他的特殊能力無法累積。另外，傭兵持有時也不會累積。
・中毒及麻痺、石化攻擊，若相同屬性時，以攻擊機率高的爲優先。例如，持有毒攻擊 1 及毒攻擊 3 時，以機率高(毒攻擊 3)爲優先。持有毒攻擊 2 及麻痺攻擊 3 時，因爲不是相同屬性，所以會計算兩方的機率。
・指揮官的特殊能力，只有快腿(駿足)會影響到傭兵。
・指揮官的特殊能力在轉職後也能繼承，但傭兵所持的特殊能力只能當作是傭兵的特殊能力。

各魔法一覽表

分類	魔法名稱	屬性	對象	MP	射程	效果說明
攻擊魔法	火焰 (ファイアー)	炎	敵單體	1	28	由施術者雙手冒出高熱的火彈，向敵人飛出去的魔法。咒語簡單而射程和威力俱佳，不過只能攻擊一名敵人。
	火球 (ファイアーボール)	炎	範圍內的敵人個體	3	20	冒出威力強大的火球，使目標地點產生爆炸。雖然火球可以飛得很遠，不過爆炸範圍很小。
	冰凍 (フリーズ)	冷	敵一部隊	4	21	由指尖放出強力的寒氣，凍結敵方部隊。是初級魔法之一。
	暴風雪 (ブリザード)	冷	範圍內的敵人個體	7	13	朝目標地點放出強烈的暴風雪，以無數的冰塊包圍住敵人。魔法的有效範圍大而消耗的精神不大，不過射程卻不長。
	雷 (サンダー)	雷	敵一部隊	5	27	藉由操縱氣流和地脈，使敵人部隊的上方落下雷電。要是目標在水上則威力會增加。
	雷暴 (サンダーストーム)	雷	範圍內的敵人個體	7	16	呼出雷雲在目標上空聚集，產生雷電風暴的強力咒語。要是目標在水上則威力會增強。
	風之刃 (ウィンドカッター)	風	敵單體	2	32	役使風之精靈，產生眞空旋風切割敵人。射程及威力都不錯，不過只能攻擊一名敵人。對飛行部隊效果大。
	龍捲風 (トルネード)	風	範圍內的敵人個體	9	23	操縱氣流，在目標地點引發巨大的龍捲風的咒語。雖然射程、範圍都不錯，不過卻會消耗掉大量的精神力。對飛行部隊效果大。
	地震 (アースクエイク)	地	範圍內的敵人個體	16	0	命令大地的精靈王，發動廣範圍的大型地震。以施術者爲中心朝外發出極強大的破壞力，可是在精神的消耗方面可是很大的。
	隕石 (メテオ)	物	範圍內的敵人個體	14	25	從星界中召來隕石，朝著目標處落下的高級咒文。以超高速掉落下來的隕石對於周遭的事物有著毀滅性的破壞力。
	聖之火 (ホーリーブレイズ)	聖	範圍內的敵人個體	6	10	因神的奇跡所引發的神聖火炎。射程短而且威力也很低，不過用來對付邪惡的魔物卻有很強的效果。
	死靈遣返 (ターンアンデッド)	聖	範圍內的敵方傭兵個體	7	0	從施術者所擁有的神聖刻印放出聖光。被這種光芒所籠照的死靈會由地面消失掉。
	精神奪取 (MP ドレイン)	闇	敵個體	1	19	從敵人身上奪取 MP
	爆炸 (ブラスト)	物	敵個體	12	9	遠古時代就被封印住的禁忌咒語。由施術者的手中產生純能量球，朝目標放射出去。射程很短而且只能攻擊一名目標，不過號稱具有最強的威力。
攻擊補助魔法	催眠 (スリープ)	闇	範圍內的敵人個體	6	13	命令掌管睡眠的精靈，讓目標周圍的敵人睡著。中了此術的人，在短時間之內除非受到攻擊，否則不會清醒。<解除：良好(ファイン)>
	混亂 (コンフューズ)	闇	敵一部隊	3	13	借用月之女神的力量，使敵人發生混亂。中了混亂的部隊將不分敵我，只會攻擊最接近的目標。<解除：良好(ファイン)>
	阻斷 (ゾーン)	闇	敵一部隊	5	20	擾亂對方部隊指揮，使傭兵戰鬥力下降的強力咒語。會使攻擊修正、防禦修正、魔法修正等數值減半。<解除：良好(ファイン)>
	沉默 (ミュート)	闇	範圍內的敵人個體	3	19	借由風之精靈的力量，使大氣無法振動的咒語。由於會讓聲音傳不出去，所以能封住魔法範圍內敵人的魔法。<解除：良好(ファイン)>
	衰弱 (デクライン)	闇	敵一部隊	4	23	削弱指定的敵方部隊靈力，使敵人對魔法的耐性下降的咒語。此咒語必定會生效。<解除：抵抗(レジスト)、良好(ファイン)>

分類	魔法名稱	屬性	對象	MP	射程	效果說明
	緩慢 (スロー)	闇	敵一部隊	6	25	讓對方的判斷能力遲緩，使命令實行計量變慢一回合的咒語。就算被擋住，也會使命令實行遲緩20C。<解除：良好(ファイン)>
	束縛 (バインド)	闇	敵一部隊	2	29	操縱指定地點四周的精靈，妨礙對手移動的咒語。將敵方部隊的移動力變爲0。 <解除：快速(クイック)、良好(ファイン)>
防禦魔法	防禦1 (プロテクション1)	--	我一部隊	2	21	以咒語在身體四周佈下魔法防禦壁，使敵方的通常攻擊損傷減少。不過對魔法攻擊則不具防禦力。DF+3。
防禦魔法	防禦2 (プロテクション2)	--	我一部隊	4	21	以咒語施下強力的魔法防禦，能大幅下降敵方的通常攻擊損傷。不過對魔法攻擊不具防禦力。DF+5。
防禦魔法	攻擊1 (アタック1)	--	我一部隊	2	21	將士兵所使用的武器賦予魔力，增強其威力的咒語。是較常用的支援魔法。 AT+3。
防禦魔法	攻擊2 (アタック2)	--	我一部隊	4	21	對士兵所使用的武器施加強大魔力的咒語。具有超越攻擊1(アタック1)的效果，可以讓我方輕鬆的打倒部分敵人。AT+5。
防禦魔法	快速 (クイック)	--	我一部隊	1	26	以魔法增強活力，使移動能力提高的咒語。讓一般的步兵部隊也能具有高速機動部隊的能力。MV+5。<解除：束縛(バインド)>
防禦魔法	抵抗 (レジスト)	--	我一部隊	3	25	此魔法可提升指定對象的靈力，使其對魔法的耐力提高。甚至可以讓敵方的魔法完全無效。 魔法耐性+30。<解除：衰弱(デクライン)>
回復魔法	回復1 (ヒール1)	--	範圍內的我方個體	2	19	借用大地母神的力量，產生治療力量的咒語。是僧侶最基本的能力之一，只要傷勢不重都可以治好。最多回復3點HP。
回復魔法	回復2 (ヒール2)	--	範圍內的我方個體	6	19	高僧所使用的咒語，以大地母神強大力量所造成的治癒奇跡。無論再重的傷都能完全治好。 HP全回復。
回復魔法	生命回復1 (フォースヒール1)	--	我一部隊	3	30	藉著光之女神的力量產生治療的效果。與一般回復系法術不同的是，它能治療一支部隊中的全體人員。而且魔法射程也很長。回復3點HP。
回復魔法	生命回復2 (フォースヒール2)	--	我一部隊	5	30	藉著女神之力引發強大治癒奇跡的咒語。魔法射程長，能完全治癒一支部隊的全體人員。 HP全回復。
回復魔法	良好 (ファイン)	--	範圍內的我方個體	3	30	使對方體內的精靈力量均衡而回復正常狀態，藉此咒語可讓中毒之類的狀態無效。能讓包括不良影響在內的所有異常狀態恢復正常。
其他	再次行動 (アゲイン)	--	我一部隊	4	15	以操縱時空之神的力量造成奇跡，讓當作目標的指揮官及傭兵可以立即行動的咒語。
其他	傳送 (テレポート)	--	我一部隊	8	33	只有累積了嚴格修鍊的人才能學會的高級咒語，具有一瞬間把部隊傳送到其他地點的力量(瞬間移動)。
其他	寂靜 (クワイエト)	--	敵我全體部隊	20	--	在500C期間，此區域內不能使用魔法或召喚的咒語。這是古代魔法之一，無法避免或抵擋。
其他	祝福 (ブレス)	--	我方全體指揮官	15	--	在500C期間，我方指揮官每回合HP回復1點。



【……通常魔法補充說明……】

■衰弱(デクライン)／抵抗(レジスト)：

當 MR 是『－－－』(魔法無效化)的情況時，不會受衰弱、抵抗或道具造成的 MR 增減的影響。

■MP 耗竭(MP ドレイン)：

效果:MP 耗竭無法獲得超過敵人所擁有的數值。從 MP2 的敵人那裡，最多只能獲得 2。

注意:由於對敵人闇屬性的魔法耐性之數值(黃色數值之敵人)不同，有時計算結果會呈負數。這時，負數的 MP 會變成由敵人獲得(自己的 MP 相對地減少)。

■再次行動(アゲイン)：

效果對象是己方的 1 部隊，可以直接選擇對象。

所選的部隊在魔法效果結束後，會變成可輸入命令的狀態。也就是行動順序會往前移。

中了石化、麻痺(マヒ)、催眠(スリープ)、混亂(コンフューズ)的成員無法對其下命令，即使使用此魔法也是無效的。

■魔法的詠唱：

若因沉默(ミュート)、MP 耗竭而導致 MP 不足時，詠唱會自動中斷。

各召喚魔獸一覽表

名稱	消耗MP	召喚魔獸的種類
召喚1	7	小妖精(ピクシー)或千里駒(スレイプニル)
召喚2	14	風精靈(ジン)或女神戰士(ヴァルキリー)
召喚3	20	戀愛女神(フレイヤ)或不死鳥(フェニックス)
召喚4	8	怨靈(ホーント)或毒蜘蛛(スパイダー)
召喚5	17	魅魔(リリス)或蛇髮女妖(メデューサ)
召喚6	24	狂狼(フェンリル)或魔蛇(イェルムンガルド)

各特殊召喚魔獸一覽表

名稱	消耗MP	備註
六翼天使(セラフィム)	35	裝備「天使之羽(天使の羽根)」及「仙女羽衣(天女の羽衣)」
雷神(トール)	35	裝備「雷神之鎚(ミョッルニル)」及「雷神力帶(メギンギョルズ)」
狂力戰士(ビルダー)	38	裝備「鐵啞鈴(鐵アレイ)」及「凡士林(ワセリン)」
惡靈王(ベールゼブブ)	30	裝備「灼熱之杖(灼熱の杖)」
聖龍(ホーリードラゴン)	35	裝備「龍王之冠(龍王之冠)」及「龍王之杖(龍王の杖)」
混沌之王(混沌の王)	40	裝備「闇之法衣(闇の法衣)」及「血之盟約(血の盟約)」
光之女神(光の女神)	40	裝備「女神之服(女神のドレス)」及「聖之戒(ホーリーリング)」

※須配合職業才能召喚

各召喚魔獸能力一覽表

名稱	屬性	AT	DF	智力	MP	MV	炎	冷	地	風	雷	聖	闇	物	魔法&特殊能力
千里駒(スレイプニル)	特殊騎兵	27	18	18	0	18	70	70	70	70	70	70	70	70	無
女神戰士(ヴァルキリー)	步兵	24	19	62	32	13	75	75	75	75	75	75	75	75	雷暴(サンダーストーム)、攻擊2(アタック2)、快速(クイック)
不死鳥(フェニックス)	對空飛兵	29	22	35	20	16	99	70	--	70	120	--	--	120	火焰(ファイアー)、火球(ファイアーボール)、解毒能力
毒蜘蛛(スパイダー)	特殊騎兵	25	15	13	0	16	30	30	40	40	40	40	50	40	麻痺(マヒ)攻擊4、毒攻擊3
蛇髮女妖(メデューサ)	步兵	27	18	28	15	12	60	60	60	60	60	50	70	60	阻斷(ゾーン)、衰弱(デクライン)、石化攻擊4
魔蛇(イェルムンガルド)	水上兵	32	25	20	0	14	90	90	90	90	90	90	95	90	毒攻擊4
小妖精(ピクシー)	飛兵	18	16	40	14	16	110	110	--	95	110	95	95	95	催眠(スリープ)、沉默(ミュート)、回復1(ヒール1)、解毒能力
風精靈(ジン)	精靈	25	22	40	25	15	70	70	--	99	70	70	70	70	風之刃(ウィンドカッター)、龍捲風(トルネード)
戀愛女神(フレイヤ)	飛兵	26	24	75	40	16	120	120	--	90	120	99	--	120	聖之火(ホーリーブレイズ)、催眠(スリープ)、攻擊2(アタック2)、生命回復2(フォースヒール2)、解毒能力
怨靈(ホーント)	靈	22	13	26	15	11	55	70	--	70	70	40	--	70	冰凍(フリーズ)、精神奪取(MP ドレイン)、解毒能力、麻痺攻擊2
魅魔(リリス)	魔族	26	18	45	35	11	80	80	80	80	80	60	100	80	火球(ファイアーボール)、催眠(スリープ)、抵抗(レジスト)、回復1(ヒール1)

名稱	屬性	AT	DF	智力	MP	MV	炎	冷	地	風	雷	聖	闇	物	魔法&特殊能力
狂狼(フェンリル)	特殊騎兵	33	21	25	0	16	90	90	90	90	90	90	97	90	無
六翼天使(セラフィム)	飛兵	24	21	不明	50	15	127	127	--	121	127	110	--	127	隕石(メテオ)、防禦2(プロテクション2)、回復1(ヒール1)、再次行動(アゲイン)
雷神(トール)	步兵	32	24	不明	15	12	121	121	121	121	121	127	121	121	雷(サンダー)、雷暴(サンダーストーム)
狂力戰士(ビルダー)	步兵	33	28	不明	12	11	111	111	111	111	111	91	101	111	爆炸(ブラスト)、衰弱(デクライン)、回復1(ヒール1)
惡靈王(ベールゼブブ)	魔族	28	22	不明	40	11	126	126	126	126	126	81	--	126	地震(アースクエイク)、隕石(メテオ)、攻擊2(アタック2)、傳送(テレポート)
聖龍(ホーリードラゴン)	龍	31	25	不明	25	10	127	127	--	127	127	110	--	127	聖之火(ホーリーブレイズ)、死靈遣返(ターンアンデッド)、回復2(ヒール2)、良好(ファイン)
混沌之王(混沌の王)	魔族	32	28	不明	40	11	--	--	--	--	--	127	--	--	隕石(メテオ)、催眠(スリープ)、阻斷(ゾーン)、再次行動(アゲイン)
光之女神(光の女神)	飛兵	29	28	不明	55	13	--	--	--	--	--	110	--	--	地震(アースクエイク)、防禦2(プロテクション2)、回復2(ヒール2)、傳送(テレポート)

我方指揮官能力一覽表



職業	屬性	AT	DF	智力	指揮範圍	AT修正	DF修正	MR修正	MP	MV	判斷	兵數	炎	冷	地	風	雷	聖	闇	物	僱用的傭兵	習得魔法&技巧
戰士(ファイター)	步兵	3	2	3	5	2	3	1	1	12	50	+1	55	55	55	55	55	55	55	55	士兵(ソルジャー)<只有艾佛利是戰士(ファイター)時可雇用短槍兵(パイク)>	--
法術師(ウォーロック)	魔術師	2	3	7	4	3	1	2	5	10	60	0	65	65	65	65	65	65	75	65	士兵(ソルジャー)	火焰(ファイアー)、風之刃(ウィンドカッター)、攻擊1(アタック1)
騎士(ナイト)	騎兵	3	2	3	6	3	2	1	1	19	40	+1	50	50	50	50	50	50	50	50	長矛騎兵(ランサー)	--
飛馬騎士(ペガサスナイト)	飛兵	3	1	4	7	3	2	2	2	21	30	+1	55	55	0	35	55	55	55	55	翼獅(ヒポグリフ)	--
鬥劍士(クラディエーター)	步兵	5	4	4	6	4	4	2	2	12	50	+1	65	65	65	65	65	65	65	65	士兵(ソルジャー)、短槍兵(パイク)	傭兵混成(傭兵混在)
魔導師(ソーサラー)	魔術師	5	2	10	5	4	3	3	11	10	60	0	72	72	72	72	72	72	82	72	士兵(ソルジャー)、精靈(エルフ)	火球(ファイアーボール)、雷(サンダー)、沉默(ミュート)、衰弱(デクライン)、攻擊1(アタック1)、MP耗竭(MPドレイン)
巫師(シャーマン)	召喚術師	4	2	11	5	3	3	3	12	10	59	-1	70	70	70	70	70	70	80	70	士兵(ソルジャー)	雷(サンダー)、沉默(ミュート)、緩慢(スロー)、召喚魔法4
教士(クレリック)	僧侶	3	3	9	5	2	4	4	8	10	59	-1	75	75	75	75	75	5	90	75	僧兵(モンク)、十字軍戰士(クルセイダー)	治癒(キュア)、回復1(ヒール1)、防禦1(プロレクション1)、衰弱(デクライン)、召喚魔法1
隊長(キャプテン)	通常水兵	6	3	4	7	5	3	2	2	15	45	+1	50	50	50	50	50	50	50	50	蜥蜴人(リザードマン)、人魚(マーマン)、短槍兵(パイク)	傭兵混成(傭兵混在)
銀騎士(シルバーナイト)	騎兵	6	4	4	7	6	2	2	2	19	40	+1	55	55	55	55	55	55	55	55	長矛騎兵(ランサー)、馬人(ケンタウロス)、重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)	傭兵混成(傭兵混在)
猛鷹領主(ホークロード)	飛兵	6	2	4	8	5	3	2	3	21	30	+1	50	50	0	35	50	50	50	50	翼獅(ヒポグリフ)、鷹怪(ハーブローク)、天空射手(スカイアーチャー)	傭兵混成(傭兵混在)
飛馬領主(ペガサスロード)	飛兵	5	3	7	8	4	4	3	5	21	30	+1	60	60	0	40	60	60	60	60	天空射手(スカイアーチャー)、鷹怪(ハーブローク)	傭兵混成(傭兵混在)
格鬥王(バトルマスター)	步兵	6	5	5	7	3	2	3	3	12	51	+1	75	75	75	75	75	75	75	75	陸軍(レギオン)、短槍兵(パイク)、精靈(エルフ)	傭兵混成(傭兵混在)、劍裝備
將軍(ジェネラル)	步兵	5	6	5	7	2	3	4	6	11	52	+1	75	75	75	75	75	75	75	75	短槍兵(パイク)、長槍兵(ファランクス)、精靈(エルフ)	回復1(ヒール1)、傭兵混成(傭兵混在)、全屬鎧裝備<布蘭妲(ブレンダ)專用:靜默(クワイエト)>
術士(メイジ)	魔術師	5	4	10	6	3	2	4	14	10	61	+1	85	85	85	85	85	85	95	85	精靈(エルフ)、狙擊手(スナイパー)	龍捲風(トルネード)、雷暴(サンダーストーム)、催眠(スリープ)、阻斷(ゾーン)、攻擊2(アタック2)、MP耗竭(MPドレイン)、傭兵混成(傭兵混在)、魔術道具裝備
召喚師(サモナー)	召喚術師	5	3	12	6	2	2	4	14	10	60	0	80	80	80	80	90	80	90	80	狙擊手(スナイパー)	混亂(コンューズ)、雷暴(サンダーストーム)、MP耗竭(MPドレイン)、衰弱(デクライン)、召喚魔法5、傭兵混成(傭兵混在)<布蘭妲(ブレンダ)專用:靜默(クワイエト)>
牧師(プリースト)	僧侶	4	4	9	6	2	2	5	10	10	60	0	85	85	85	85	85	-15	95	85	僧兵(モンク)、十字軍戰士(クルセイダー)	治癒(キュア)、生命回復1(フォースヒール1)、防禦1(プロテクション1)、阻斷(ゾーン)、抵抗(レジスト)、快速(クイック)、召喚魔法2、傭兵混合(傭兵混在)

職業	屬性	AT	DF	智力	指揮範圍	AT修正	DF修正	MR修正	MP	MV	判斷	兵數	炎	冷	地	風	雷	聖	闇	物	僱用的傭兵	習得魔法&技巧
海騎士(サーペンナイト)	通常水兵	7	5	5	9	3	2	3	4	16	46	+1	70	70	70	70	70	70	70	70	蜥蜴領主(ロードリザード)、人魚領主(マーマンロード)、長槍兵(ファランクス)	必殺一擊(クリティカル)、傭兵混成(傭兵混在)
勇猛騎士(ブレイブナイト)	騎兵	7	4	5	8	3	2	3	2	19	41	+1	70	70	70	70	70	70	70	70	重鎧騎士(ドラグーン)、重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)、馬人(ケンタウロス)	傭兵混成(傭兵混在)<布蘭妲(ブレンダ)專用：靜默(クワイエト)>
聖戰士(パラディン)	神官戰士	5	5	8	6	2	3	6	7	10	61	+1	87	87	87	87	87	-20	97	87	聖者、伏魔師(エクソシスト)、精靈(エルフ)、短槍兵(パイク)	聖之火(ホーリーブレイズ)、生命回復1(フォースヒール1)、回復2(ヒール2)、死靈之敵(ターンアンデッド)、快速(クイック)、防禦2(プロテクション2)、抵抗(レジスト)、魔術道具裝備、傭兵混成(傭兵混在)
龍騎士(ドラゴンナイト)	飛兵	5	5	5	9	3	2	3	4	21	31	+1	85	85	0	55	70	70	70	70	大天使(アークエンジェル)、鷹怪(ハーブローク)、天空射手(スカイアーチャー)	傭兵混成(傭兵混在)
大劍師(ソードマスター)	步兵	9	6	6	8	5	4	4	4	12	51	+1	87	87	87	87	87	87	87	87	陸軍(レギオン)、長槍兵(ファランクス)、大精靈(ハイエルフ)、鷹怪(ハーブローク)	劍裝備
元帥(マーシャル)	步兵	6	9	8	8	3	6	4	5	11	52	+1	87	87	87	87	87	87	87	87	長槍兵(ファランクス)、陸軍(レギオン)、大精靈(ハイエルフ)	回復1(ヒール1)、治癒(キュア)、金屬鎧裝備<布蘭妲(ブレンダ)專用：祝禱(ブレス)>
游擊王(レンジャー)	野伏	9	6	10	3	5	4	4	12	11	56	+1	80	80	80	80	80	80	80	80	毛賊(ローグ)、勇士(ヴォリアー)、狙擊手(スナイパー)	地震(アースクエイク)、束縛(バインド)、必殺一擊(クリティカル)、快腿(駿足)
大術士(アークメイジ)	魔術師	8	5	13	7	5	3	5	15	10	61	0	94	94	94	94	94	94	98	94	大精靈(ハイエルフ)、弩砲兵(バリスタ)	隕石(メテオ)、爆炸(ブラスト)、催眠(スリープ)、阻斷(ゾーン)、攻擊2(アタック2)、緩慢(スロー)、魔術道具裝備<布蘭妲(ブレンダ)專用：祝禱(ブレス)>
巫術師(ウィザード)	召喚術師	7	5	14	6	4	3	5	15	10	60	-1	90	90	90	90	90	90	94	90	弩砲兵(バリスタ)	爆炸(ブラスト)、攻擊2(アタック2)、阻斷(ゾーン)、召喚魔法6<布蘭妲(ブレンダ)專用：祝禱(ブレス)>
大牧師(ハイプリースト)	僧侶	6	6	12	6	3	4	6	13	10	60	-1	94	94	94	94	94	-50	99	94	伏魔師(エクソシスト)、聖者	死靈之敵(ターンアンデッド)、回復2(ヒール2)、生命回復2(フォースヒール2)、防禦2(プロテクション2)、治癒(キュア)、召喚魔法3
海領主(サーペンロード)	通常水兵	8	7	6	10	6	3	4	3	17	46	+1	82	82	82	82	82	82	82	82	蜥蜴領主(ロードリザード)、人魚領主(マーマンロード)、水精(ニクシー)、長槍兵(ファランクス)	攻擊1(アタック1)、劍裝備
聖者(セイント)	神官戰士	7	7	10	7	4	4	7	9	10	61	0	96	96	96	96	96	-50	101	96	聖者、伏魔師(エクソシスト)、陸軍(レギオン)、大精靈(ハイエルフ)	聖之火(ホーリーブレイズ)、阻斷(ゾーン)、衰弱(デクライン)、回復2(ヒール2)、生命回復2(フォースヒール2)
大騎士(ナイトマスター)	騎兵	10	6	6	9	6	4	4	3	20	41	+1	82	82	82	82	82	82	82	82	重鎧騎兵(ドラグーン)、狙擊手(スナイパー)、鷹怪(ハーブローク)	攻擊1(アタック1)<布蘭妲(ブレンダ)專用：祝禱(ブレス)>
龍領主(ドラゴンロード)	飛兵	8	6	8	10	5	3	4	6	22	31	+1	90	90	0	60	87	87	87	87	鷹怪(ハーブローク)、大天使(アークエンジェル)、重鎧騎兵(ドラグーン)	火焰(ファイアー)

職業	屬性	AT	DF	智力	指揮範圍	AT修正	DF修正	MR修正	MP	MV	判斷	兵數	炎	冷	地	風	雷	聖	闇	物	僱用的傭兵	習得魔法&技巧
皇家侍衛(ロイヤルガード)	騎兵	3	2	不明	10	2	3	0	0	20	41	+1	94	94	94	94	94	94	94	94	皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)、大天使(アークエンジェル)	無
勇者	步兵	3	2	不明	9	2	0	1	3	13	51	+1	94	94	94	94	94	94	94	94	擲彈兵(グレナディーア)、大天使(アークエンジェル)	攻擊1(アタック1)、快速(クイック)、快腿(駿足)
隱者(ハーミット)	魔術師	2	1	不明	8	1	1	2	7	10	61	0	99	99	99	99	99	105	105	99	陸軍(レギオン)	傳送(テレポート)、再次行動(アゲイン)
龍主(ドラゴンマスター)	飛兵	2	2	不明	11	1	3	0	1	22	31	+1	100	100	–	75	94	94	94	94	--	火球(ファイアーボール)
大聖者(アバタール)	神官戦士	2	0	不明	7	1	1	2	6	10	61	0	98	98	98	98	98	80	103	98	弩砲兵(バリスタ)	地震(アースクエイク)、防禦2(プロテクション2)、傳送(テレポート)、回復(ヒーリング)
海王(サーペンマスター)	通常水兵	4	1	不明	11	3	2	0	3	17	46	+1	90	90	90	90	90	90	90	90	弩砲兵(バリスタ)	必殺一擊(クリティカル)
究極游擊王(ハイマスター)	野伏	2	2	不明	0	1	1	2	3	11	56	0	92	92	92	92	92	92	100	92	長槍兵(ファランクス)	傳送(テレポート)、忍術、必殺一擊(クリティカル)
女王(クイーン)	步兵	4	1	不明	8	2	0	0	5	13	51	0	92	92	92	92	92	92	92	92	弩砲兵(バリスタ)、皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)	雷暴(サンダーストーム)、地震(アースクエイク)、再次行動(アゲイン)、爆炸(ブラスト)
公主(プリンセス)	神官戦士	3	0	不明	8	2	1	1	4	10	61	+1	97	97	97	97	97	50	102	97	弩砲兵(バリスタ)	隕石(メテオ)、傳送(テレポート)、再生(リジェネレート)



可僱用傭兵一覽表



職業名稱	屬性	AT	DF	MV	費用	炎	冷	地	風	雷	聖	闇	物	習得特殊能力
侍女(メイド)	步兵	0	6	11	20	30	30	30	30	30	30	30	30	無
士兵(ソルジャー)	步兵	20	14	12	50	50	50	50	50	50	50	50	50	無
陸軍(レギオン)	步兵	25	19	12	320	65	65	65	65	65	65	65	65	無
擲彈兵(グレナディーア)	步兵	26	21	12	550	75	75	75	75	75	75	75	75	無
短槍兵(パイク)	槍兵	18	18	12	60	50	50	50	50	50	50	50	50	無
長槍兵(ファランクス)	槍兵	23	24	12	340	75	75	75	75	75	75	75	75	無
長矛騎兵(ランサー)	騎兵	24	15	16	70	50	50	50	50	50	50	50	50	無
重鎧騎兵(ドラグーン)	騎兵	29	20	16	390	75	75	75	75	75	75	75	75	無
重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)	重裝騎兵	22	21	15	120	55	55	55	55	55	55	55	55	無
皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)	重裝騎兵	30	22	15	670	85	85	85	85	85	85	85	85	無
馬人(ケンタウロス)	弓騎兵	19	8	16	100	40	40	40	40	40	40	40	40	無/間接攻擊距離：7
精靈(エルフ)	弓兵	16	6	13	140	75	75	75	75	75	75	75	75	解毒能力/間接攻擊距離：10
大精靈(ハイエルフ)	弓兵	23	10	13	440	100	100	100	100	100	100	100	100	解毒能力/間接攻擊距離：10
狙擊手(スナイパー)	長距離弓兵	20	3	11	300	40	40	40	40	40	40	40	40	必殺一擊(クリティカル)/間接攻擊距離：14
水精(ニクシー)	水上弓兵	21	9	13	660	90	90	90	90	90	90	90	90	無/間接攻擊距離：14
弩砲兵(バリスタ)	機械弓兵	25	5	8	680	35	35	35	35	35	35	35	35	無/間接攻擊距離：18
翼獅(ヒポグリフ)	飛兵	20	13	15	70	45	55	–	40	55	55	55	55	無
大天使(アークエンジェル)	飛兵	23	21	15	400	110	110	–	85	95	95	105	95	解毒能力、治療(ヒーリング)
天空射手(スカイアーチャー)	飛弓兵	16	5	15	150	35	35	–	25	35	35	35	35	無/間接攻擊距離：7
鷹怪(ハーブローク)	對空飛兵	19	10	17	190	55	55	–	40	55	55	55	55	無
十字軍戰士(クルセイダー)	神官戰士	22	18	13	170	70	70	70	70	70	120	85	70	無
伏魔師(エクソシスト)	退魔兵	21	16	13	230	75	75	75	75	75	50	–	75	無
僧兵(モンク)	僧侶	19	13	12	40	63	63	63	63	63	93	83	63	無
聖者	僧侶	23	18	12	310	85	85	85	85	85	80	95	85	解毒能力
勇士(ウォリア)	野伏	24	17	12	350	75	75	75	75	75	75	85	75	必殺一擊(クリティカル)
毛賊(ローグ)	盜賊	20	13	12	30	50	50	50	50	50	50	50	50	必殺一擊(クリティカル)
人魚(マーマン)	水上兵	22	13	14	70	60	60	60	60	60	60	60	60	無
人魚領主(マーマンロード)	水上兵	26	16	15	350	70	70	70	70	70	70	70	70	無
蜥蜴人(リザードマン)	上陸兵	23	12	14	60	40	40	40	40	40	40	35	40	無
蜥蜴領主(ロードリザード)	上陸兵	26	17	15	360	70	70	70	70	70	70	70	70	無
幽靈(シェード)	靈	21	20	12	460	65	80	–	80	80	50	–	80	解毒能力、麻痺攻擊 3
雪龍(スノードラゴン)	龍	28	20	10	620	60	95	–	60	80	80	80	80	冷攻擊、解毒能力
海人(黑)<うみにん(黑)>	飛兵	30	19	11	450	30	30	–	30	30	30	30	30	解毒能力、治療(ヒーリング)
海人(紅)<うみにん(赤)>	飛兵	28	4	18	450	10	50	–	100	10	10	–	10	解毒能力、治療(ヒーリング)
海人(藍)<うみにん(青)>	飛兵	24	18	15	450	10	10	–	100	10	50	–	10	解毒能力、治療(ヒーリング)
海人(綠)<うみにん(綠)>	飛兵	14	30	13	450	50	50	50	50	50	50	50	50	解毒能力、治療(ヒーリング)



屬性 / 地形	步兵	盜賊	野伏	騎兵	特殊騎兵	重裝騎兵	飛兵	弓兵	機械弓兵	軟膠怪	魔族	龍	靈	不死步兵	通常水兵	水上兵	上陸兵	精靈	魔動巨兵	忍術
平	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2
墓	2	2	2	3	3	3	2	2	3	2	2	2	2	3	4	5	3	2	3	2
道	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2
街	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2
斜	4	3	3	4	2	禁	2	3	禁	3	3	2	2	3	5	禁	3	2	禁	3
山	禁	禁	7	禁	禁	禁	2	禁	禁	禁	5	3	2	禁	禁	禁	禁	2	禁	6
淺	5	4	4	5	4	禁	2	6	7	5	3	2	2	5	2	2	3	2	7	3
水	6	5	4	6	5	禁	2	7	禁	5	4	2	2	6	3	2	4	2	禁	4
內	2	2	2	3	4	3	3	2	3	3	2	3	2	2	3	4	2	2	2	2
床	2	2	2	3	4	3	3	2	3	3	2	3	2	2	3	4	2	2	2	2
壁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	2	禁	禁	禁	2	2	2	禁	禁	禁	禁	2	禁	2
神	2	2	2	3	4	3	3	2	3	3	4	3	6	3	3	4	2	2	2	2
城	6	5	4	禁	禁	禁	2	7	禁	5	3	2	2	6	禁	禁	7	2	禁	4
玉	4	3	3	禁	禁	禁	3	4	禁	3	2	3	2	4	5	禁	4	2	禁	2
橋	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2
吊	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2
空	禁	禁	禁	禁	禁	禁	2	禁	禁	禁	2	2	2	禁	禁	禁	禁	2	禁	禁
洞	2	2	2	3	3	4	3	2	3	2	2	3	2	2	3	4	2	2	3	2
異	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
船	2	2	2	3	3	4	2	2	4	2	2	2	2	2	2	4	2	2	4	2
舷	5	4	4	禁	禁	禁	2	5	7	5	2	2	2	5	5	6	4	2	7	4
砂	3	3	2	3	3	4	2	3	5	3	2	2	2	3	2	3	2	2	5	2
河	3	3	2	3	3	4	2	3	5	3	2	2	2	3	2	3	2	2	5	2
荒	5	4	3	4	3	4	2	5	5	3	2	2	2	5	5	6	5	2	5	4
森	2	2	2	4	2	禁	2	2	4	2	2	2	2	2	3	6	2	2	4	2
柵	3	2	2	禁	禁	禁	2	3	禁	2	2	2	2	3	4	禁	3	2	禁	2
根	4	3	4	禁	禁	禁	2	4	禁	3	2	2	2	4	禁	禁	4	2	禁	3
高	禁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	禁	2	禁	禁	禁	禁	禁	禁	忍

地形防禦修正一覽表

屬性／地形	基本效果	步兵	盜賊	騎兵	特殊騎兵	重裝騎兵	飛兵	弓兵	機械弓兵	軟膠怪	魔族	龍	靈	不死步兵	通常水兵	水上兵	上陸兵	精靈
平	5	5	5	5	5	5	25	5	5	5	5	20	20	5	5	0	5	20
墓	5	5	5	5	5	5	25	5	5	5	5	20	20	5	5	0	5	20
道	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
街	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
斜	25	25	25	25	35	0	25	25	0	25	25	20	20	25	25	0	25	20
山	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
淺	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	20	30	10	20
水	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	30	50	15	20
內	10	10	10	10	10	10	25	10	10	10	10	20	20	10	10	5	10	20
床	10	10	10	10	10	10	25	10	10	10	10	20	20	10	10	5	10	20
壁	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
神	10	10	15	10	10	10	25	10	10	10	10	20	0	0	10	5	10	20
城	40	40	40	0	0	0	25	40	0	40	40	20	20	40	0	0	40	20
玉	40	40	40	0	0	0	25	40	0	40	40	20	20	40	40	0	40	20
橋	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
吊	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
空	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
洞	10	10	15	10	10	10	25	10	10	10	10	20	20	10	10	5	10	20
異	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
船	5	5	5	5	5	5	25	5	5	5	5	20	20	5	5	0	5	20
舷	5	5	5	0	0	0	25	5	5	5	5	20	20	5	5	0	5	20
砂	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
河	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	20	20	0	0	0	0	20
荒	5	5	5	5	5	5	25	5	5	5	5	20	20	5	5	0	5	20
森	20	20	25	20	40	0	25	20	20	20	20	20	20	20	20	10	20	20
柵	20	20	25	0	0	0	25	20	0	20	20	20	20	20	20	10	20	20
根	25	25	25	0	0	0	25	25	0	25	25	20	20	25	25	0	25	20
高	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	0	0	0	0	0

各關商店販售品一覽表

Scenario 1 覺醒

無

Scenario 2 追擊

名稱	售價
刀(ナイフ)	30
長袍(ローブ)	50

Scenario 3 攻擊

名稱	售價
刀(ナイフ)	30
職杖(スタッフ)	150
長袍(ローブ)	50

Scenario 4 突破

名稱	售價
刀(ナイフ)	30
羅馬短劍(グラディウス)	200
手斧	160
職杖(スタッフ)	150
布服(布の服)	40
長袍(ローブ)	50

Scenario 5 僻村

名稱	售價
羅馬短劍(グラディウス)	200
手斧	160
棍棒(こん棒)	150
職杖(スタッフ)	150
長袍(ローブ)	50
護腿(レッグガーター)	40

Scenario 6 疑惑

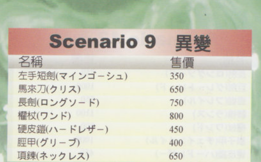
名稱	售價
羅馬短劍(グラディウス)	200
左手短劍(マインゴーシュ)	350
手斧	160
棍棒(こん棒)	150
騎槍(ランス)	1100
職杖(スタッフ)	150
長袍(ローブ)	50
護腿(レッグガーター)	40
十字架(クロス)	200

Scenario 7 妨害

名稱	售價
羅馬短劍(グラディウス)	200
左手短劍(マインゴーシュ)	350
職杖(スタッフ)	150
權杖(ワンド)	800
長袍(ローブ)	50
護腿(レッグガーター)	40
十字架(クロス)	200

Scenario 8 殘照

名稱	售價
羅馬短劍(グラディウス)	200
左手短劍(マインゴーシュ)	350
職杖(スタッフ)	150
權杖(ワンド)	800
硬皮鎧(ハードレザー)	450
長袍(ローブ)	50
護腿(レッグガーター)	40
十字架(クロス)	200



Scenario 9　異變

名稱	售價
左手短劍(マインゴーシュ)	350
馬來刀(クリス)	650
長劍(ロングソード)	750
權杖(ワンド)	800
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
項鍊(ネックレス)	650

Scenario 10　容疑

名稱	售價
馬來刀(クリス)	650
長劍(ロングソード)	750
連枷(フレイル)	750
騎槍(ランス)	1100
權杖(ワンド)	800
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
項鍊(ネックレス)	650

Scenario 11　狩獵

名稱	售價
馬來刀(クリス)	650
長劍(ロングソード)	750
連枷(フレイル)	750
騎槍(ランス)	1100
權杖(ワンド)	800
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
項鍊(ネックレス)	650
精靈石之戒(精靈石の指輪)	800

Scenario 12 強要

名稱	售價
長劍(ロングソード)	750
巨劍(グレートソード)	1000
連枷(フレイル)	750
騎槍(ランス)	1100
權杖(ワンド)	800
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
項鍊(ネックレス)	650
精靈石之戒(精霊石の指輪)	800

Scenario 13 襲擊

名稱	售價
長劍(ロングソード)	750
巨劍(グレートソード)	1000
連枷(フレイル)	750
流星鎚(モーニングスター)	1100
權杖(ワンド)	800
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
項鍊(ネックレス)	650
精靈石之戒(精霊石の指輪)	800
水晶護物(クリスタルアンク)	850

Scenario 14 穿孔

名稱	售價
長劍(ロングソード)	750
巨劍(グレートソード)	1000
戰斧(バトルアックス)	1600
流星鎚(モーニングスター)	1100
權杖(ワンド)	800
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
速度之靴(スピードブーツ)	2700
精靈石之戒(精霊石の指輪)	800
水晶護物(クリスタルアンク)	850

Scenario 15 戰慄

名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
戰斧(バトルアックス)	1600
流星鎚(モーニングスター)	1100
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
速度之靴(スピードブーツ)	2700
水晶(オーブ)	1350

LANGRISSER V

Scenario 16 人質

名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
戰斧(バトルアックス)	1600
流星鎚(モーニングスター)	1100
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600

Scenario 17 革命

名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
戰斧(バトルアックス)	1600
幻之斧(ミスリルアックス)	2100
流星鎚(モーニングスター)	1100
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600

Scenario 18 玉座

名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
幻之劍(ミスリルソード)	2300
幻之斧(ミスリルアックス)	2100
流星鎚(モーニングスター)	1100
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
幻之袍(ミラージュローブ)	550
護身符(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600

Scenario 19 因緣

名稱	售價
幻之劍(ミスリルソード)	2300
幻之斧(ミスリルアックス)	2100
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
鎖子甲(チェインメイル)	1000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 20 援護

名稱	售價
幻之劍(ミスリルソード)	2300
魔斧(デビルアックス)	2350
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
鎖子甲(チェインメイル)	1000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 21 舊敵

名稱	售價
雷神劍	4000
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
短弓(ショートボウ)	3000
鎖子甲(チェインメイル)	1000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
精靈石之戒(精霊石の指輪)	800
霸王項鍊(覇王の首飾り)	3750
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300



Scenario 22 魔窟

名稱	售價
冰之刀(アイスブレード)	4000
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
短弓(ショートボウ)	3000
大地之鎧(大地の鎧)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
護身符(アミュレット)	700
精靈石之戒(精霊石の指輪)	800
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 23 巨兵

名稱	售價
雷神劍	4000
魔斧(デビルアックス)	2350
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
大地之鎧(大地の鎧)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
護身符(アミュレット)	700
精靈石之戒(精霊石の指輪)	800
霸王項鍊(覇王の首飾り)	3750
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 24 爭奪

名稱	售價
冰之刀(アイスブレード)	4000
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
大地之鎧(大地の鎧)	4000
龍之鎧(ドラゴンスケイル)	2700
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
星之耳飾(スターピアス)	4000
霸王項鍊(霸王の首飾り)	3750
炎之水晶(炎のオーブ)	2100

Scenario 25 時限

名稱	售價
雷神劍	4000
血之魔劍(フルンチング)	5000
流星鎚(モーニングスター)	1100
火之騎槍(フレイムランス)	5000
魔法之杖(ウィザードロッド)	2000
鎖金甲(プレートアーマー)	3800
胸鎧(ブレストプレート)	4000
龍之鎧(ドラゴンスケイル)	2700
精靈石之戒(精靈石の指輪)	800
星之耳飾(スターピアス)	4000
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 26 欲望

名稱	售價
冰之刀(アイスブレード)	4000
血之魔劍(フルンチング)	5000
流星鎚(モーニングスター)	1100
火之騎槍(フレイムランス)	5000
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
長弓(ロングボウ)	4500
鎖金甲(プレートアーマー)	3800
大地之鎧(大地の鎧)	4000
胸鎧(ブレストプレート)	4000
護身符(アミュレット)	700
星之耳飾(スターピアス)	4000
霸王項鍊(霸王の首飾り)	3750
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 27 哀惜

名稱	售價
雷神劍	4000
血之魔劍(フルンチング)	
火之騎槍(フレイムランス)	5
魔法之杖(ウィザードロッド)	2000
長弓(ロングボウ)	4500
鎖金甲(プレートアーマー)	3800
胸鎧(ブレストプレート)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
精靈石之戒(精靈石の指輪)	800
力之戒(力の指輪)	5000
星之耳飾(スターピアス)	4000
霸王項鍊(霸王の首飾り)	3750
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護物(聖王の護符)	2300

Scenario 28 水晶

名稱	售價
冰之刀(アイスブレード)	4000
血之魔劍(フルンチング)	5000
火之騎槍(フレイムランス)	5000
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
長弓(ロングボウ)	4500
鎖金甲(プレートアーマー)	3800
幻之甲(ミスリルアーマー)	4200
大地之鎧(大地の鎧)	4000
胸鎧(ブレストプレート)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
護身符(アミュレット)	700
力之戒(力の指輪)	5000
星之耳飾(スターピアス)	4000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

Scenario 29 救出

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	5000
火之騎槍(フレイムランス)	5000
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
生命之杖(生命の杖)	10000
幻之甲(ミスリルアーマー)	4200
胸鎧(ブレストプレート)	4000
精靈石之戒(精靈石の指輪)	800
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

Scenario 30 潛入

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	5000
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
火之騎槍(フレイムランス)	5000
生命之杖(生命の杖)	10000
幻之甲(ミスリルアーマー)	4200
大地之鎧(大地の鎧)	4000
胸鎧(ブレストプレート)	4000
速度之靴(スピードブーツ)	2700
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000
霸王項鍊(霸王の首飾り)	3750
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario 31 阻止

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	[illegible]
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
騎士胄甲(ナイトプレート)	5500
胸鎧(ブレストプレート)	4000
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

Scenario 32 他律

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	5000
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500
騎士冑甲(ナイトプレート)	5500
大地之鎧(大地の鎧)	4000
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

Scenario 33 天惠

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	5000
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
奇跡之杖(奇跡の杖)	12500
精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500
騎士冑甲(ナイトプレート)	5500
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
守護之戒(守りの指輪)	5000
力之戒(力の指輪)	5000
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000
火之水晶(炎のオーブ)	2100

Scenario 34 魔巣

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	5000
力量之鎚(フォースハンマー)	9800
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
奇跡之杖(奇跡の杖)	12500
精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500
騎士胄甲(ナイトプレート)	5500
大地之鎧(大地の鎧)	4000
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000

Scenario 35 終焉

名稱	售價
英雄之劍(グラム)	7500
力量之鎚(フォースハンマー)	9800
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
奇跡之杖(奇跡の杖)	12500
精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500
騎士胄甲(ナイトプレート)	5500
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000

Scenario 36 希望

名稱	售價
血之魔劍(フルンチング)	5000
力量之鎚(フォースハンマー)	9800
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
奇跡之杖(奇跡の杖)	12500
魔法之弓(ハディング)	8500
騎士冑甲(ナイトプレート)	5500
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
頭冠(ティアラ)	3000
王冠(クラウン)	4600
星之耳飾(スターピアス)	4000
音之髮帶(ソニックバント)	980

Scenarios ? 1 特賣

名稱	售價
左手短劍(マインゴーシュ)	350
馬來劍(クリス)	650
長劍(ロングソード)	750
權杖(ワンド)	800
硬皮鎧(ハードレザー)	450
脛甲(グリーブ)	400
項鍊(ネックレス)	650

Scenario ? 2 唄園

名稱	售價
巨劍(グレートソード)	1000
戰斧(バトルアックス)	1600
流星鎚(モーニングスター)	1100
水晶之杖(クリスタルロッド)	1200
鎖子甲(チェインメイル)	1000
硬皮鎧(ハードレザー)	450
星之耳飾(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
水晶(オーブ)	1350
避邪物(タリスマン)	1600

Scenario ? 3 對戰

名稱	售價
冰之刀(アイスブレード)	4000
流星鎚(モーニングスター)	1100
幻之騎槍(ミスリルランス)	2250
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
短弓(ショートボウ)	3000
大地之鎧(大地の鎧)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
護身符(アミュレット)	700
精靈石之戒(精靈石の指輪)	800
避身物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario ? 4 兄女

名稱	售價
雷神劍	4000
血之魔劍(フルンチング)	5000
火之騎槍(フレイムランス)	5000
魔力之杖(ウィザードロッド)	2000
長劍(ロングボウ)	4500
鎖子甲(プレートアーマー)	3800
胸鎧(ブレストプレート)	4000
幻之袍(ミラージュローブ)	550
速度之靴(スピードブーツ)	2700
精靈石之戒(精靈石の指輪)	800
力之戒(力の指輪)	5000
星之耳飾(スターピアス)	4000
霸王項錬(霸王の首飾り)	3750
避邪物(タリスマン)	1600
火之水晶(炎のオーブ)	2100
聖王護符(聖王の護符)	2300

Scenario ? 5 挑戰

名稱	售價
英雄之劍(グラム)	7500
力量之鎚(フォースハンマー)	9800
怪力神之棒(ダグザのこん棒)	6500
龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)	8800
生命之杖(生命の杖)	10000
奇跡之杖(奇跡の杖)	12500
精靈之弓(エルブン・ボウ)	6500
騎士冑甲(ナイトプレート)	5500
速度之靴(スピードブーツ)	2700
護身符(アミュレット)	700
頭冠(ティアラ)	3000
星之耳飾(スターピアス)	4000

夢幻的詩篇

夢幻模擬戰V片尾曲

風聲依然一如往常　我輕輕地祈禱
「願每天都像今天一樣」

未來的日子　我能給你什麼呢　我靜靜地想著

我願託風兒　將我顫抖的思念送給你
如果明天不會像今天一樣
我將毫不保留傳達　我對你的思念

夢幻模擬戰V片尾曲

1.凝視著已經模糊的照片　輕輕地嘆了口氣
痛苦的思念　隨著時光不斷累積　剎那竟成永遠
如果你的心中　還有我的笑容　不要遲疑
馬上回頭飛到我的懷抱
思念無法傳送　讓我飽受煎熬
懷著無法化成言語的思念　相信夢想　仰望天空　將滿心的思念　送給你

2.寫完滿是思念的信　輕輕地嘆了口氣
愛的思念　隨著時光不斷地累積　剎那竟成永遠
如果現在我心中　有一對自由的翅膀
我會毫不遲疑　馬上飛到你身旁

心扉已經完全開啓　全是對你的思念
提出勇氣溢著滿心的思念　我要試著飛到你身旁

夢幻模擬戰 V(ラングリッサーV～エンドオブレジェンド～)

在主碼庫中輸入 F6000914 C305

使用注意要項

一、密碼請於設定完角色，進入第一關存檔後再使用，以免有可能會當機。
二、等級中的 XX 範圍爲 01～0A，代表等級 1～10 級。
三、加等級所需值其意義爲加等級需要多少經驗値之數値。
四、道具密碼範圍中，XX 爲道具種類(01E)，YY 爲是否被 裝備(沒裝備 FF，有裝備 01)，每個道具間隔 2，如 1606CA60 XXYY 的下一個密碼爲 1606CA62 XXYY，1606CA62 的下一個密碼爲 1606CAA64 XXYY。
五、更改過後的魔法與召喚魔法若金手指密碼沒使用時，會於升級後變爲原來等級所持有的魔法與召喚魔法。
六、同伴友好度密碼中的 XX，最小爲 00，最大爲 FF，會影響過關劇情。
七、選關密碼中的XX代表關卡數，其範圍由 02～24(16 進位)爲一般關卡，隱藏關卡由 26(16 進位)開始。在各面作戰前的選單中，使用方法爲：選Load 後 按住 R+L 不放再按 C 鈕再選「X 面の作戰準備から」即可選關。

金錢無限 16055750 0098
16055752 967F

夢幻模擬戰
選關 D6048DCA FD77
3606F2F0 00XX

能力一覽表

項目	希克曼(シグマ)	蘭茉(ラムダ)	艾佛利(アルフレッド)	布蘭姮(ブレンダ)
等級	3604F724 00XX	3604F808 00XX	3604F8EC 00XX	3604F9D000XX
加等級所需値	3604F725 0006	3604F809 0006	3604F8ED 0006	3604F9D10006
經驗値	3604F727 00FF	3604F80B 00FF	3604F8EF 00FF	3604F9D300FF
智力	3604F728 0063	3604F80C 0063	3604F8F0 0063	3604F9D40063
攻擊附加	3604F729 0063	3604F80D 0063	3604F8F1 0063	3604F9D50063
魔法附加	3604F72A 0063	3604F80E 0063	3604F8F2 0063	3604F9D60063
移動附加	3604F72B 0063	3604F80F 0063	3604F8F3 0063	3604F9D70063
判斷力	3604F72C 0063	3604F810 0063	3604F8F4 0063	3604F9D80063
MP 目前	3604F72D 0063	3604F811 0063	3604F8F5 0063	3604F9D90063
MP 最大	3604F72E 0063	3604F812 0063	3604F8F6 0063	3604F9DA0063
指揮範圍	3604F732 0063	3604F816 0063	3604F8FA 0063	3604F9DE0063
裝備物品一	3604F739 00XX	3604F81D 00XX	3604F901 00XX	3604F9E500XX
裝備物品二	3604F73A 00XX	3604F81E 00XX	3604F902 00XX	3604F9E600XX
裝備物品三	3604F73B 00XX	3604F81F 00XX	3604F903 00XX	3604F9E700XX
所有魔法	1604F73C FFFF	1604F820 FFFF	1604F904 FFFF	1604F9E8FFFF
	1604F73E FFFF	1604F822 FFFF	1604F906 FFFF	1604F9EAFFFF
所有召換	1604F740 FFFF	1604F824 FFFF	1604F908 FFFF	1604F9ECFFFF
	1604F742 FFFF	1604F826 FFFF	1604F90A FFFF	1604F9EEFFFF
各項技巧	1604F744 FFFF	1604F828 FFFF	1604F90C FFFF	1604F9F0FFFF
	1604F746 FFFF	1604F82A FFFF	1604F90E FFFF	1604F9F2FFFF
	1604F748 FFFF	1604F82C FFFF	1604F910 FFFF	1604F9F4FFFF
	1604F74A FFFF	1604F82E FFFF	1604F912 FFFF	1604F9F6FFFF
各項攻擊抵抗力	1604F750 7F7F	1604F834 7F7F	1604F918 7F7F	1604F9FC7F7F
	1604F752 7F7F	1604F836 7F7F	1604F91A 7F7F	1604F9FE7F7F
	1604F754 7F7F	1604F838 7F7F	1604F91C 7F7F	1604FA027F7F
	1604F756 7F7F	1604F83A 7F7F	1604F91E 7F7F	1604FA047F7F
消耗行動計量	3604F7EE 0030	3604F8D2 0030	3604F9B6 0030	3604FA9A0030
最大行動計量	3604F7F1 0030	3604F8D4 0030	3604F9B8 0030	3604FA9C0030
攻擊(AT)	360529F6 0063	36052A5E 0063	36052B2E 0063	36052B960063
防禦(DF)	360529F7 0063	36052A5F 0063	36052B2F 0063	36052B980063
所有兵種	16052A0C FFFF	16052A74 FFFF	16052B44 FFFF	16052BACFFFF
	16052A0E FFFF	16052A76 FFFF	16052B46 FFFF	16052BAEFFFF
	16052A10 FFFF	16052A78 FFFF	16052B48 FFFF	16052BB0FFFF
	16052A12 FFFF	16052A7A FFFF	16052B4A FFFF	16052BB2FFFF
同伴友好度	無	36052A6C 00XX	36052B3C 00XX	36052BA400XX

項目	葛菈(クラレット)	朗弗特(ランフォード)
等級	3604FAB4 00XX	3604FB98 00XX
加等級所需值	3604FAB5 0006	3604FB99 0006
經驗值	3604FAB7 00FF	3604FB9B 00FF
智力	3604FAB8 0063	3604FB9C 0063
魔法附加	3604FAB9 0063	3604FB9D 0063
移動附加	3604FABA 0063	3604FB9E 0063
防禦附加	3604FABB 0063	3604FB9F 0063
判斷力	3604FABC 0063	3604FBA0 0063
MP 目前	3604FABD 0063	3604FBA1 0063
MP 最大	3604FABE 0063	3604FBA2 0063
指揮範圍	3604FAC2 0063	3604FBA6 0063
裝備物品一	3604FAC9 00XX	3604FBAD 00XX
裝備物品二	3604FACA 00XX	3604FBAE 00XX
裝備物品三	3604FACB 00XX	3604FBAF 00XX
所有魔法	1604FACC FFFF	1604FBB0 FFFF
	1604FACE FFFF	1604FBB2 FFFF
所有召換	1604FAE0 FFFF	1604FBB4 FFFF
	1604FAE2 FFFF	1604FBB6 FFFF
各項技巧	1604FAE4 FFFF	1604FBB8 FFFF
	1604FAE6 FFFF	1604FBBA FFFF
	1604FAE8 FFFF	1604FBBC FFFF
	1604FAEA FFFF	1604FBBE FFFF
各項攻擊抵抗力	1604FAE07 F7F	1604FBC4 7F7F
	1604FAE27 F7F	1604FBC6 7F7F
	1604FAE47 F7F	1604FBC8 7F7F
	1604FAE67 F7F	1604FBCC 7F7F
消耗行動計量	3604FB7E 0030	3604FC62 0030
最大行動計量	3604FB81 0030	3604FC63 0030
攻擊(AT)	36052AC6 0063	36052BFE 0063
防禦(DF)	36052AC7 0063	36052BFF 0063
所有兵種	16052ADC FFFF	16052C14 FFFF
	16052ADE FFFF	16052C16 FFFF
	16052AE0 FFFF	16052C18 FFFF
	16052AE2 FFFF	16052C1A FFFF
同伴友好度	36052AD4 00XX	36052C0C 00XX

道具密碼範圍【1606CA60XXYY～1606CC40XXYY】

XX 道具編號	道具名稱
01	刀(ナイフ)
02	羅馬短刀(グラディウス)
03	左手短劍(マインゴーシュ)
04	馬來刀(クリス)
05	斬風短劍(風斬りの短劍)
06	美賽亞之劍(メサイヤンソード)
07	長劍(ロングソード)
08	巨劍(グレートソード)
09	幻之劍(ミスリルソード)
0A	冰之刀(アイスブレード)
0B	雷神劍
0C	血之魔劍(フルンチング)
0D	英雄之劍(グラム)
0E	亞瑟王之劍(エクスカリバー)
0F	強襲型魔光劍
10	魔劍(アルハザード)
11	聖劍(ラングリッサー)
12	手斧
13	戰斧(バトルアックス)
14	幻之斧(ミスリルアックス)
15	魔斧(デビルアックス)
16	秘斧(ルーンアックス)
17	鐵啞鈴(鐵アレイ)
18	棍棒(こん棒)
19	連枷(フレイル)
1A	流星鎚(モーニングスター)
1B	力量之鎚(フォースハンマー)
1C	怪力神之棒(ダグザのこん棒)
1D	雷神之鎚(ミヨッルニル)
1E	騎槍(ランス)
1F	幻之騎槍(ミスリルランス)
20	血之騎槍(ブラッディランス)

XX 道具編號	道具名稱
21	火之騎槍(フレイムランス)
22	龍騎士騎槍(龍騎士の騎槍)
23	魔槍(ズフタフ)
24	職杖(スタッフ)
25	權杖(ワンド)
26	水晶之杖(クリスタルロッド)
27	魔力之杖(ウィザードロッド)
28	灼熱之杖(灼熱の杖)
29	生命之杖(生命の杖)
2A	奇跡之杖(奇跡の杖)
2B	龍王之杖(龍王の杖)
2C	短弓(ショートボウ)
2D	長弓(ロングボウ)
2E	精靈之弓(エルブン・ボウ)
2F	魔法之弓(ハディング)
30	亞蒂美絲之弓(アルテミスの弓)
31	鎖金甲(プレートアーマー)
32	幻之甲(ミスリルアーマー)
33	騎士冑甲(ナイトプレート)
34	神秘之鎧(オーラプレート)
35	阿薩魯多甲冑(アサルトスーツ)
36	大地之鎧(大地の鎧)
37	鎖子鎧(チェインメイル)
38	胸鎧(ブレストプレート)
39	龍鎧(ドラゴンスケイル)
3A	伊尼斯之鎧(アエネアスの鎧)
3B	硬皮鎧(ハードレザー)
3C	凡士林(ワセリン)
3D	圍裙(エプロンドレス)
3E	布服(布の服)
3F	長袍(ローブ)
40	雷神力帶(メギンギョルズ)

XX 道具編號	道具名稱
41	魔法比基尼(マジカルビキニ)
42	幻之袍(ミラージュローブ)
43	仙女羽衣(天女の羽衣)
44	闇之法衣(闇の法衣)
45	女神之服(女神のドレス)
46	護腿(レッグガーター)
47	脛甲(グリーブ)
48	速度之靴(スピードブーツ)
49	十字架(クロス)
4A	項鍊(ネックレス)
4B	護身符(アミュレット)
4C	精靈石之戒(精霊石の指輪)
4D	水晶護物(クリスタルアンク)
4E	護身之戒(守りの指輪)
4F	力之戒(力の指輪)
50	頭冠(ティアラ)
51	王冠(クラウン)
52	星之耳飾(スターピアス)
53	光之面紗(光のヴェール)
54	霸王項鍊(霸王の首飾り)
55	龍王之冠(龍王の冠)
56	音之髮帶(ソニックバンド)
57	秘石(ルーンストーン)
58	水晶(オーブ)
59	避邪物(タリスマン)
5A	火之水晶(炎のオーブ)
5B	聖王護符(聖王の護符)
5C	天使之羽(天使の羽根)
5D	聖之戒(ホーリーリング)
5E	血之盟約



中日譯名對照表

人名

艾瓦(アイヴァー)	奇薩羅(ギザロフ)
阿傑魯(アイセル)將軍	凱薩琳(キャサリン)※狗名
阿多(アドン)	基莫(ギルモア)
艾文斯(アルヴィンス)	魁特(クェイド)候爵
艾佛西(アルフレッド)	庫菲爾(クフィール)
艾佛利(アルフレッド)	葛菈(クラレット)
維萊(ウィラー)提督	克里弗特(クリフォード)
威萊(ヴィラージュ)	格魯多利(ゴルドリー)
艾基爾(エギル)公爵	姆索(サムソン)
艾咪(エミリー)	吉克哈爾多(シークハルト)
艾力耶爾(エミリエル)	潔西卡(ジェシカ)
艾利克(エリック)	希克曼(シグマ)
歐麥加(オメガ)	希格曼(シゲマ)
加艾魯(ガイエル)	瑟蕾娜(セレナ)將軍
混沌之王・卡奧斯(カオス)	傑洛(ゼロ)
	巴冷(バラン)
	帕谷(バルク)

跳跳蛙(ピョン古)※毒青蛙名
斐琪亞(フェラキア)
布蘭姐(ブレンダ)
闇之王子(ボーゼル)
馬克雷恩(マクレーン)
馬斯特遜(マスターソン)
瑪莉安迪爾(マリアンデール)
※同瑪莉(マリー)
拉賽爾(ラッセル)
朗索弗特(ラソフォード)
蘭茉(ラムダ)
拉迪斯(ランディウス)
朗弗特(ランフォード)
蘭貝特(ランベルト)
雷尹(レインフォルス)
雷納德(レナード)
洛吉兒(ローゼンシル)
洛克威爾(ロックウェル)
死人使・死靈王(死人使いグロブ)
變幻的斐琪亞(變幻のフェラキア)

地名

伊雷斯大陸(イェレス大陸)
巴爾達鎮(ヴァルタール鎮)
魔物帝國(ヴェルゼリア帝國)
魔物城(ヴェルゼリア城)
艾斯德爾鎮(エストール鎮)
艾斯德爾神殿(エストール神殿)
愛沙里亞大陸(エルサリア大陸)
耶士里德(エルスリート)
卡戈西王國(カコンシス王國)
卡爾薩斯城(カルザス城)
卡爾薩斯帝國(カルザス帝國)
科諾斯鎮(クノックス鎮)
緋紅行星(クリムゾ)
科塔爾村(ゴタール村)
沙薩蘭特地方(サザーランド地方)
希沛爾砦(シペル砦)
達雷斯監獄(ダレス監獄)
迪洛哥大陸(ティロック大陸)
諾修村(ノイシュ村)
巴爾迪亞(バルディア)
弗吉特港(フィジット港)



培利亞(ペイリア)

波利亞鎮(ポーリア街)

龐德巴克(ポンドバッグ)

密斯王國(ミス王國)

梅比魯山(メルビル山)

利古亞(リグリア)

列克力歐村(レクリオ村)

雷尹諾地方(レイノルズ地方)

雷尹城(レインフォルス城)

洛司法地方(ロシュフォール地方)

洛司法城(ロシュフォール城)

職業、編兵

鐵假人(アイアンゴーレム)

大天使(アークエンジェル)

大惡魔(アークデーモン)

大術士(アークメイジ)

刺客(アサシン)

大聖者(アバタール)

工讀生(アルバイト)

小魔女(アルラウネ)

男夢魔(インキュバス)

巫術師(ウィザード)

魔女(ウィッチ)

法術師(ウォーロック)

勇士(ウォリアー)

海人(うみにん)

狼人(ウルフマン)

聖戰士(エキュイユ)

伏魔師(エクソシスト)

精靈(エルフ)

帝王(エンペラー)

惡人(オーガー)

冥府犬(オルトロス)

LANGRISSER V

巨蛇(オロチ)

尖嘴翼魔(ガーゴイル)

護衛者(ガーディアン)

混沌之龍(カオスドラゴン)

隊長(キャプテン)

食人虎(キラータイガー)

鬥劍士(グラディエーター)

十字軍戰士(クルセイダー)

巨龍(グレートドラゴン)

擲彈兵(グレナディーア)

小妖精(グレムリン)

教士(クレリック)

酷羅拉(クロウラー)

軟膠王(ゲルキャザー)

軟膠怪(ゲル)

馬人(ケンタウロス)

蛇尾雞(コカトリス)

劍齒虎(サーベルタイガー)

海騎士(サーペンナイト)

女夢魔(サキュバス)

召喚師(サモナー)

海蟲(シーウォーム)

海龍(シーサーペント)

幽靈(シェード)

將軍(ジェネラル)

平民(シビリアン)

銀騎士(シルバーナイト)

超級軟膠王(スーパーギャザー)

天空射手(スカイアーチャー)

六頭女妖(スキュラ)

骷髏(スケルトン)

蠍怪(スコーピオン)

石人(ストーンゴーレム)

狙擊手(スナイパー)

雪龍(スノードラゴン)

人面獅身(スフィンクス)

鬼怪(スペクター)

魔導士(ソーサラー)

大劍師(ソードマスター)

士兵(ソルジャー)

僵屍戰士(ゾンビファイター)

闇之巫術師(ダークウィザード)

闇之精靈(ダークエルフ)

闇之守衛(ダークガード)

闇之召喚師(ダークサモナー)

闇之聖者(ダークセイント)

闇之水精(ダークニクシー)	格鬥王(バトルマスター)
闇之人魚(ダークマーマン)	聖騎士(パラディン)
闇之戰士(ダークファイター)	弩砲兵(バリスタ)
闇之公主(ダークプリンセス)	吸血鬼(バンパイア)
闇之王(ダークマスター)	治療師(ヒーラー)
闇之蜥蜴(ダークリザード)	翼獅(ヒポグリフ)
死神(デス)	健美先生(ビルダー)
死神領主(デスロード)	火龍(ファイアドラゴン)
重鎧騎兵(ドラグーン)	戰士(ファイター)
龍騎士(ドラゴンナイト)	長槍兵(ファランクス)
龍主(ドラゴンマスター)	黑軟膠怪(ブラックゲル)
龍領主(ドラゴンロード)	勇猛騎士(ブレイブナイト)
傳送兵(トランスポーター)	青銅石人(ブロンズゴーレム)
山精(トロール)	飛馬騎士(ペガサスナイト)
騎士(ナイト)	重鎧長矛騎兵(ヘビーランサー)
大騎士(ナイトマスター)	猛鷹領主(ホークロード)
夢魔(ナイトメア)	骨人(ボーンゴーレム)
水精(ニクシー)	毒青蛙(ポイズントード)
翼女(ハーピー)	元帥(マーシャル)
鷹怪(ハーブローク)	人魚(マーマン)
大精靈(ハイエルフ)	人魚領主(マーマンロード)
短槍兵(パイク)	僵屍王(マスターゾンビ)
究極游擊王(ハイマスター)	狂石人(マッドゴーレム)

幻之石人(ミスリルゴーレム)

術士(メイジ)

侍女(メイド)

領班(メイド長)

怪獸(モンスター)

僧兵(モンク)

人蛇女妖(ラミア)

邪靈(ラルヴァ)

長矛騎兵(ランサー)

蜥蜴(リザード)

蜥蜴人(リザードマン)

骷髏鎧甲(リビングアーマー)

遊民(リベラリスト)

鬼靈(レイス)

陸軍(レギオン)

小惡魔(レッサーデーモン)

游擊王(レンジャー)

毛賊(ローグ)

領主(ロード)

蜥蜴領主(ロードリザード)

皇家侍衛(ロイヤルガード)

皇家長矛騎兵(ロイヤルランサー)

熊人(ワーベア)

飛龍(ワイバーン)

鎮民(町人)

鎮長(町長)

魔法師(魔術師)



道具：

伊尼斯之鎧(アエネアスの鎧)

魔劍(アルハザード)

小馬遊樂場的宣傳單

(うまゲーのチラシ)

亞瑟王之劍(エクスカリバー)

圍裙(エブロンドレス)

卡拉 OK 五人份免費招待券(カラ

オケ花道・ 5 名様 30 分無料券)

王冠(クラウン)

音之髮帶(ソニックバンド)

頭冠(ティアラ)

惡魔斧頭(デビルアックス)

大減價特別招待券

(バーゲンセール特別招待券)

魔法之弓(ハディング)

血之騎槍(ブラッディランス)

蛋白質(プロテイン)

聖之戒(ホーリーリング)

麥克風(マイク)

魔法比基尼(マジカルビキニ)

雷神之鎚(ミョッルニル)

幻之袍(ミラージュローブ)

侍女雇用契約書

(メイド雇用契約書)

雷神力帶(メギンギョルズ)

美賽亞之劍(メサイヤンソード)

聖劍(ラングリッサー)

秘石(ルーンストーン)

一擊之書(一撃の書)

女神之服(女神のドレス)

仙女羽衣(天女の羽衣)

天使之羽毛((天使の羽根)

血之盟約(血の盟約)

灼熱之杖(灼熱の杖)

藍色果實(青い實)

紅色果實(赤い實)

時空之書(時空の書)

眞之破邪劍(眞の破邪の劍)

復仇之印(復仇の印)

賢者水晶(賢者の水晶)

闇之法衣(闇の法衣)

龍王之杖(龍王の杖)

龍王之冠(龍王の冠)

藏寶圖(寶の地圖)

魔法：

地震(アースクエイク)

再次行動(アゲイン)

攻擊 1(アタック 1)

攻擊 2(アタック 2)

魔蛇(イェルムンガルド)

英靈殿女戰士(ヴァルキリー)

快速(クイック)

風之刃(ウィンドカッター)

治癒(キュア)

靜默(クワイエト)

混亂(コンフューズ)

雷(サンダー)

雷暴(サンダーストーム)

風精靈(ジン)

毒蜘蛛(スパイダー)

催眠(スリープ)

千里馬(スレイプニール)

緩慢(スロー)

阻斷(ゾーン)

死靈之敵(ターンアンデッド)

衰弱(デクライン)

傳送(テレポート)

龍捲風(トルネード)

束縛(バインド)

回復 1(ヒール 1)

回復 2(ヒール 2)

小妖精(ピクシー)

火焰(ファイアー)

狀態回復(ファイン)

火球(ファイアーボール)

不死鳥(フェニックス)

狂狼(フェンリル)

生命回復 1(フォースヒール 1)

生命回復 2(フォースヒール 2)

爆炸(ブラスト)

冰凍(フリーズ)

暴風雪(ブリザード)

防禦 1(プロテクション 1)

防禦 2(プロテクション 2)

豐穰之神(フレイヤ)

祝禱(ブレス)

聖之火(ホーリーブレイズ)

怨靈(ホーント)

沈默(ミュート)



隕石(メテオ)

蛇髮女妖(メデューサ)

魅魔(リリス)

抵抗(レジスト)

MP 耗竭(MP ドレイン)

特殊能力：

必殺一擊(クリティカル)

治療(ヒーリング)

再生(リジェネレート)

快腿(駿足)

傭兵混成(傭兵混在)

魔法道具裝備(魔術道具裝備)

其他：

水精(ウンディーネ)

圭亞那監獄(ガイアナ監獄)

卡奥斯之門(カオスゲート)

魔動巨兵(ガルツォーク)

緋紅騎士團(クリムゾンナイツ)

緋紅星人(クリムゾニア)

緋紅行星勞動階級

(クリムゾランダー)

火精(サラマンダー)

薩爾拉斯軍(サルラス軍)

舞台(ステージ)

地精(ノーム)

芙洛列(フロリエ) ※藥草名

瑪哪(マナ)

成員(ユニット)

雷根布魯克聯邦

(レーゲンブルク連邦)

洛克威爾家(ロックウェル家)

行動計量表(行動量メーター)

控制室(制御室)

C 騎士團(C ナイツ)

電話攻略諮詢服務

當您看到這段文字開始，疾風の狼對
您的服務，又將邁入另一個里程碑。

當您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲(尤其是RPG)時"卡"住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。爲什麼？

在此列舉各出版社之問題如下：

❶排版錯誤。
❷打字錯誤。
❸語焉不詳(寫攻略的人都不知道自己在說些什麼)。
❹翻譯錯誤(譯者不一定懂遊戲)。
❺攻略者能力不足。
❻玩家自身問題(看不懂、看漏了)。

由於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設"攻略電話諮詢"服務。看不懂沒關係，請用問的。

諮詢時間

●週一至週五
PM 4:30~5:30
●週六
PM 12:00~1:00

諮詢方式

㈠請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書(當然是疾風の狼的書)。

㈡請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：04-2207034。

㈢在電話接通後請指明要找"攻略諮詢人員"。

㈣接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁(並不固定)，確認是本公司的愛用者。

㈤開始諮詢。

注意事項

㊀一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。

㊁爲求公平起見，每個人諮詢時間以3分鐘爲限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作業

★★若您有傳眞來本公司詢問，未答覆原因如下：

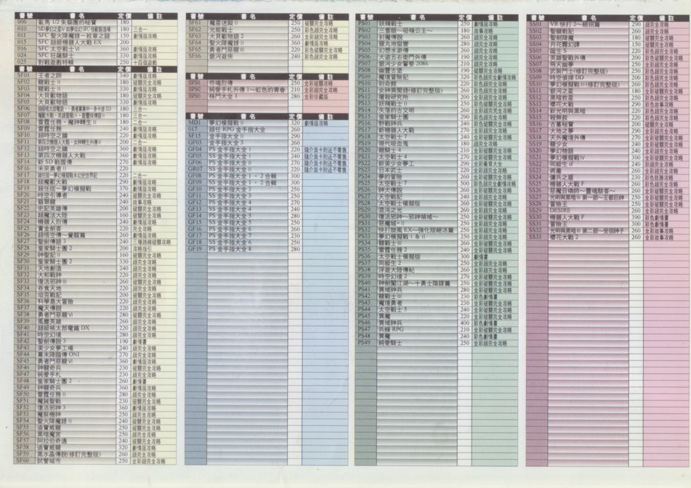
❶沒有寫上您的電話
❷電話前面沒有區域號碼
❸沒有寫上您的大名
❹沒有註明是哪個遊戲的問題
❺回傳處不肯接受傳眞
❻於國定假日或下班時間傳來……此電話 24 小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以爲我們故意不接電話，那罪過可就大了。若眞的屢打不進，您還可以利用本公司 24 小時開放的傳眞電話(04) 2201677，將您的問題寫好，傳眞給我們，我們一定儘快、盡力爲您服務。



遊戲的親切良伴

專業的疾風の狼



書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的秘寶	180	
010	MD夢幻之星IV 如夢似幻SFC怪獸製造場	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄－紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵、勇者募集中、多卡波321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰 II、聖靈斑傳說 II	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳 III	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版－夢幻模擬戰&幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版－夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機械人列傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超時空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔法聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說(修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSPS02	純愛手札外傳 1～虹色的青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全 1	280	全彩珍藏版

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全 II	270	隨介面卡附送不零售
GR07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1・2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1・2 合輯	300	
GF10	PS 金手指大全 3	250	
GF11	SS 金手指大全 3	250	
GF12	PS 金手指大全 4	270	
GF13	SS 金手指大全 4	240	
GF14	PS 金手指大全 5	280	
GF15	SS 金手指大全 5	250	
GF16	PS 金手指大全 6	260	
GF17	PS 金手指大全 7	230	
GF18	SS 金手指大全 6	250	
GF19	PS 金手指大全 8	280	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主～	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完美全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	混沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神～邪神領域～	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城×II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風 EX～強化版絕活篇	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生 2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮遊大陸傳紀	260	全彩超完全攻略
PS39	時空幻境 2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖～十勇士陰謀篇	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士 III	230	彩色劇情書
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士 5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蜂 RPG	210	全彩破關完全攻略
PS48	異魔	240	彩色劇情書
PS49	純愛騎士	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士(修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	220	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰 F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師～靈魂駭客～	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗 III 第一部～王都巨神	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰 F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗 III 第二部～受狙神子	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰 2	260	全彩故事攻略



發行人：廖國雄
發行所：佳聯出版有限公司
地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3
印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
版次：1998 年 7 月初版
法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師
出版登記證：局版台省業字第 437 號
郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出有限公司
聯絡電話：(04)2209850
傳真電話：(04)2201677
E-mail：jialians4.hinet.net

詳細操作說明
基礎知識詳解
登場人物介紹
精彩故事攻略
各關地圖及戰術指南
所有隱藏關劇情/攻略/地圖大公開
告白條件及女主角友好度完全公布
各戰場隱藏寶物位置及選項大公開
各角色如何轉職成隱藏職業
主角塑造指南
武器/防具/飾品/特殊能力/魔法/召喚魔獸/指揮官/傭兵/各地形移動修正/
各地形防禦修正/各關商品完整資料表
選關＆隱藏商店秘技

疾風の狼 SS「金手指介面卡」專用密碼：

金錢無限
選關密碼
各角色友好度
擁有所有道具
可學會所有魔法/召喚/技巧
各角色能力狀態一覽表




ISBN 957-8413-74-2
NT$250

SS34

夢幻模擬戰 V

全彩・故事攻略

疾風の狼